DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan

Lembar Pernyataan Keaslian

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

Kata Pengantar ..... **iii**

Daftar Isi ..... **v**

Daftar Gambar ..... **ix**

Daftar Tabel ..... **xii**

Daftar Simbol ..... **xiii**

Bab I Pendahuluan **1**

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Academis 6

1.4.2. Kegunaan Praktis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian 7

1.6.1. Lokasi Penelitian 7

1.6.2. Waktu Peneelitian 8

Bab II Landasan Teori **9**

2.1. Penelitian Terdahulu 9

2.2. Pengertian Sistem 12

2.2.1. Karakteristik Sistem 12

2.2.2. Klasifikasi Sistem 13
2.3. Pengertian Sistem Informasi 14
2.3.1. Aktivitas Dasar Sistem Informasi 17
2.4. Google Maps 18
2.4.1. Cara Kerja Google Maps 18
2.4.2. Google Maps API 19
2.5. Website 20
2.5.1. Jenis-Jenis Website 20
2.5.2. Macam Macam Domain Website 22
2.6. Jaringan komputer 22
2.6.1. Online 23
2.7. Tools Dan Bahan Pemrograman Yang Di Gunakan 23
2.7.1. Xampp 23
2.8. Tentang Desa 25
2.9. Pembangunan Desa 28
2.10. Rumah Tidak Layak Huni 28
Bab III Objek Dan Metode Penelitian 33
3.1. Objek Penelitian 33
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 34
3.1.2. Visi Misi Perusahaan 34
3.1.2.1. Visi 34
3.1.2.1. Misi 34
3.1.3. Struktur Organisasi 37
3.1.4. Deskripsi Tugas 38
3.2. Metode Penelitian 44
3.2.1. Desain Penelitian 44
3.2.2. Jenis Dan Metode Penelitian 44
3.2.2.1. Sumber Data Primer 45
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 46
3.2.3. Metode Pendekatan Dan Pengembangan 46
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 46

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 47
3.2.4. Pengujian Software 50
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan.....50
3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 51
3.3.2. Usecase Digrama Yang Sedang Berjalan 52
3.3.2.1. Definisi Aktor Dan Deskripsinya 52
3.3.2.2. Definisi Case Dan Deskripsinya.....53
3.3.3. Skenario Use Case Yang Sedang Berjalan.....53
3.3.4. Activity Diagram Yang Sedang Berjalan 56
3.3.5. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....58
Bab IV Hasil Dan Pembahasan.....59
4.1. Perancangan Sistem 59
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....59
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Sedang Berjalan.....59
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Di Usulkan.....60
4.1.3.1. *Usecase* Diagram.....61
4.1.3.2. *Scenario Usecase* 63
4.1.3.3. *Activity* Diagram 70
4.1.3.4.*Sequence* Diagram 75
4.1.4. Perancangan Data.....78
4.1.4.1. *Class* Diagram.....78
4.1.4.2. *Object* Diagram.....79
4.1.4.3. *Deployment* Diagram.....80
4.1.4.4. *Component* Diagram 81
4.2. Perancangan Antarmuka.....82
4.2.1. Struktur Menu.....82
4.2.2. Perancangan *input*.....83
4.2.3. Perancangan *output* 88
4.3. Perancangan Arsitektur Jariangan 90
4.4. Pengujian.....91
4.4.1. Rencana Pengujian.....91

4.4.2. Kasus Dan Hasil Pengujian.....93
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....97
4.5. Implementasi.....97
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak.....97
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras.....98
4.5.3. Implementasi Basis Data.....99
4.5.4. Implementasi Antarmuka.....102
4.5.5. Implementasi Instalasi Progaram.....106
4.5.6. Penggunaan Program.....108
Bab V Kesimpulan Dan Saran.....119
5.1. Kesimpulan.....119
5.2. Saran.....120
Daftar Pustaka
Lampiran

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Definisi Sistem Informasi.....15
Gambar 2.2. Aktivitas Dasar Sistem Informasi.....17
Gambar 3.1. Struktur Organisasi Di Kantor Desa Langon Sari.....37
Gambar 3.2. Metode Prototype.....48
Gambar 3.3. *Usecase* Diagram Sistem Yang Sedang Berjalan.....52
Gambar 3.4. *Activity* Diagram Pendaftaran Yang Sedang Berjalan.....57
Gambar 3.5. *Activity* Diagram Pemilihan RTLH Dan Survey Yang Sedang Berjalan.....58
Gambar 3.6. *Activity* Diagram Pelaporan Pembelian Bahan Bangunan Yang Sedang Berjalan.....59
Gambar 4.1. *Usecase* Diagram Yang Di Usulkan.....61
Gambar 4.2. *Activity* Diagram Partisipasi Yang Di Usulkan.....70
Gambar 4.3. *Activity* Diagram Pendataan Yang Di Usulkan.....71
Gambar 4.4. *Activity* Diagram Pemilihan Dan Pencocokan Data Pemilik RTLH(Rumah Tidak Layak Huni) Yang Di Usulkan.....72
Gambar 4.5. *Activity* Diagram Perencanaan Pembelian Bahan Bangunan Bahan Bangunan Yang Di Usulkan.....73
Gambar 4.6. *Activity* Pengambilan Bahan Bangunan yang diusulkan.....74
Gambar 4.7. *Sequence* Diagram Partisipasi Yang Di Usulkan.....75
Gambar 4.8. *Sequence* Diagram Pendataan Yang Di Usulkan.....75
Gambar 4.9. *Sequence* Pemilihan Dan Pencocokan Data Pemilik RTLH (Rumah Tidak Layak Huni) Yang Di Usulkan.....76
Gambar 4.10. *Sequence* Perencanaan Pembelian Bahan Bangunan Yang Di Usulkan.....76
Gambar 4.11. *Sequence* Pengambilan Bahan Bangunan Yang Di Usulkan.....77
Gambar 4.12. *Class* Diagram Sistem Informasi Rumah Tidak Layak Huni Yang Di Usulkan.....78

Gambar 4.13. *Object* Diagram Sistem Informasi Rumah Tidak Layak Huni Yang Di Usulkan.....79
Gambar 4.14. *Deployment* Diagram Sistem Informasi Rumah Tidak Layak Huni Yang Di Usulkan.....80
Gambar 4.15. *Component* Diagram Sistem Informasi Rumah Tidak Layak Huni Yang Di Usulkan.....81
Gambar 4.16 Struktur Menu Sistem Informasi Rumah Tidak Layak Huni Yang Di Usulkan.....82
Gambar 4.17. Perancangan *Input* Login.....83
Gambar 4.18. Perancangan *Input* Data Rumah.....84
Gambar 4.19. Perancangan *Input* Tambah Desa.....85
Gambar 4.20. Perancangan *Input* Tambah Rencana Pemakaian Dana RTLH....86
Gambar 4.21. Perancangan *Input* Tambah User.....87
Gambar 4.22. Perancangan Input Mabil Baran.....87
Gambar 4.23. Perancangan *Output* Pendaftar Rumah Tidak Layak Huni.....88
Gambar 4.24. Perancangan *Output* Data Desa.....89
Gambar 4.25. Perancangan *Output* Data User.....89
Gambar 4.26. Perancangan *Output* Pengeluaran Kas Desa.....90
Gambar 4.27. Perancangan Arsitektur Jaringan.....90
Gambar 4.28. Implementasi Antar Muka *login*.....102
Gambar 4.29. Implementasi Antar Muka Halaman Utama.....103
Gambar 4.30. Implementasi Antar Muka Pendataan RTLH.....103
Gambar 4.31. Implementasi Antar Muka Tambah User.....104
Gambar 4.32. Implementasi Antar Muka Tambah Desa.....104
Gambar 4.33. Implementasi Antar Muka Tambah Rencana Penggunaan Dana RTLH.....105
Gambar 4.34 Implementasi Antar Muka Tambah Bukti Pengeluaran.....105
Gambar 4.35. Xampp Control Panel v3.2.1.....106
Gambar 4.36. PHPMyadmin.....107
Gambar 4.37. Create database.....107
Gambar 4.38. import database.....108

Gambar 4.39. Implementasi antarmuka Halaman Utama Admin 109
Gambar 4.40. Implementasi antarmuka input Data RTLH.....110
Gambar 4.41. Implementasi antarmuka input Data RTLH.....110
Gambar 4.42. Implementasi antarmuka input Data RTLH.....111
Gambar 4.43. Implementasi antarmuka Lihat data rumah.....111
Gambar 4.44. Implementasi antarmuka Pergi ke tujuan 112
Gambar 4.46. Implementasi antarmuka ubah status 113
Gambar 4.47. Implementasi antarmuka input Rencana Pemakaian Dana RTLH.....114
Gambar 4.48. Implementasi antarmuka input Sisa Rencana Dana 0 115
Gambar 4.49. Implementasi antarmuka Data Rencana Kegiatan 115
Gambar 4.50. Implementasi antarmuka data rencana kegiatan.....116
Gambar 4.51. Implementasi antarmuka ambil barang.....117
Gambar 4.52. Implementasi antarmuka rincian ambil barang.....117

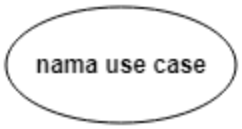
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Perbedaan Dan Persamaan Peneliti Terdahulu.....9
Tabel 2.2. Pengertian Sistem Informasi menurut para Ahli.....15
Table 3.1. Deskripsi Tugas 38
Table 3.2. Definisi Aktor dan Deskripsinya.....52
Table 3.3. Definisi Use Case dan Deskripsinya 53
Table 3.4. Skenario Pendaftaran RTLH.....54
Table 3.5. Skenario pemilihan rumah rtlh dan survey 52
Table 3.6. Skenario pelaporan pembelian bahan bangunan 55
Tabel 4.1. Definisi aktor dan deskripsinya.....61
Tabel 4.2. Definisi Usecase dan deskripsinya.....62
Tabel 4.3. Scenario Partisipasi 63
Tabel 4.4. Scenario Pendataan.....64
Tabel 4.5. Scenario Pemilihan dan pencocokan data RTLH (Rumah Tidak Layak Huni).....65
Tabel 4.6. Scenario Perencanaan Pembelian Bahan Bangunan 66
Tabel 4.7. Scenario Pengambilan Bahan Bangunan.....67
Tabel 4.8. Tabel Rencana Pengujian 92
Tabel 4.9. Tabel Kasus dan Hasil Pengujian.....93
Tabel 4.10. Tabel Implementasi perangkat lunak 98
Tabel 4.11. Tabel Implementasi perangkat keras PC.....98
Tabel 4.12. Tabel Implementasi perangkat keras Android 99

DAFTAR SIMBOL

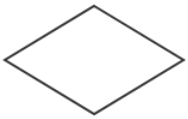
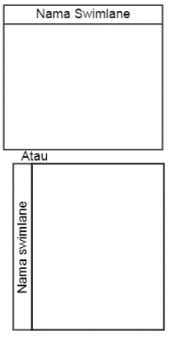
1. Simbol U*se Case Diagram*

(Sumber : Modul pembelajaran Rekayasa perangkat Lunak [13, p.131])

Simbol	Deskripsi
Use case 	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau actor
Aktor 	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sisitem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama actor.
Asosiasi 	Komunikasi antar aktor dan *use case* yang berpartisipasi pada *use case* atau *use case* memiliki interaksi dengan actor
Ektensi 	Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa use case tambahan itu.

2. **Simbol *Activity Diagram***

(Sumber : Modul pembelajaran Rekayasa perangkat Lunak [13, p.134])

Simbol	Deskripsi
Status awal 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja
Percabangan/*decision* 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu
Penggabungan/*join* 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu
Status akhir 	Status akhir yang dilakukan oleh sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir
Swimlane 	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi

3. **Simbol *Class Diagram***

(Sumber : Modul pembelajaran Rekayasa perangkat Lunak [13, p.123])

Simbol	Deskripsi
Kelas **nama_kelas** + atribut + operasi	kelas pada struktur sistem
Antarmuka / interface **nama_interface**	sama dengan konsep interface dalam pemrograman berorientasi objek
Asosiasi / association	relasi antarkelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan multiplicity
Asosiasi berarah / directed association	relasi antarkelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan multiplicity
Generalisasi	relasi antarkelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus)
Kebergantungan / dependency	relasi antarkelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus)

Agregasi / aggregation 	relasi antarkelas dengan makna semua-bagian (whole-part)