DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 5

1.2.2. Rumusan Masalah 5

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 6

1.3.1. Maksud Penelitian 6

1.3.2. Tujuan Penelitian 6

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Akademis 7

1.4.2. Kegunaan Akademis 7

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.6.1. Lokasi Penelitian 8

1.6.2. Waktu Penelitian 8

1.7. Sistematika Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI 11

2.1. Penelitian Terdahulu 11

2.2. Konsep Dasar Sistem 12

2.2.1. Elemen Sistem 12

2.2.2. Klasifikasi Sistem 13

2.3. Konsep Dasar Informasi 14

2.3.1. Pengertian Informasi 15

2.3.2. Siklus Informasi 15

2.3.3. Kualitas Informasi 15

2.4. Sistem Informasi 16

2.4.1. Konsep Dasar Sistem Informasi 16

2.4.2. Pengertian Sistem Informasi 16

2.4.3. Komponen Sistem Informasi 17

2.4.4. Kegiatan Sistem Informasi 20

2.4.5. Tujuan Pembangunan Sistem Informasi 20

2.4.6. Manfaat Sistem Informasi 21

2.5. Deskripsi Teoritis 21

2.5.1. Pengertian Sistem Informasi Penyewaan 21

2.5.2. Pengertian Penyewaan Mobil 22

2.5.3. Konsep Dasar Penyewaan 23

2.6. Konsep Basis Data 23

2.7. Perangkat Lunak Pendukung 25

2.7.1. XAMPP 25

2.7.2. Bahasa Pemprograman 28

2.7.3. Web Browser **29**

2.8. Jaringan Komputer **30**

2.8.1. Sifat – Sifat Dasar Jaringan Komputer **31**

2.8.2. Jenis – Jenis Jaringan **32**

2.9. *Website* **34**

2.10. Internet **35**

2.11. WWW **36**

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN **38**

3.1. Objek Penelitian **38**

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan **38**

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan **39**

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan **39**

3.1.4. Deskripsi Tugas **40**

3.2. Metode Penelitian **41**

3.2.1. Desain Penelitian **41**

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data **42**

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem **44**

3.2.4. Pengujian Software **48**

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan **49**

3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan **49**

3.3.2. *Use Case Diagram* **49**

3.3.3. Skenario *Use Case* **52**

3.3.4. *Activity Diagram* yang Berjalan **57**

3.3.5. Evaluasi Sistem yang Berjalan **61**

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN **62**

4.1. Perancangan Sistem **62**

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 62

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 63

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan..... 63

4.1.4. Perancangan Data 84

4.2. Perancangan Antar Muka 88

4.2.1. Struktur menu 88

4.2.2. Perancangan *input*..... 89

4.2.3. Perancangan *Output*..... 96

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 100

4.4. Pengujian..... 100

4.4.1. Rencana pengujian..... 100

4.4.2. Kasus dan hasil pengujian..... 101

4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 108

4.5. Implementasi..... 109

4.5.1. Implementasi perangkat lunak 109

4.5.2. Implementasi perangkat keras 109

4.5.3. Implementasi basis data 110

4.5.4. Implementasi Antar Muka..... 114

4.5.5. Instalasi program 115

4.5.6. Penggunaan program 117

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 129

5.1. Kesimpulan 129

5.2. Saran..... 129

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN