ARTIKEL SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENYEWAAN MOBIL BERBASIS *WEBSITE* DI PT. SRIPAMAKELAN

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2017

Penulis : Febby Ridwan Z.
Pembimbing : Marliana B. Winanti, S.Si.,M.Si.

ABSTRACT

The development of information technology is so rapid has penetrated into various sectors. The need for fast and accurate information is essential to help various human activities. In the utilization of information technology itself it takes the device of multifunctional can be used in the process of implementation, namely the computer. Using this computer we can access and manipulate data in a fast and accurate. For example in pt. Sripamakelan implementation of information technology is to make it easier for users to access and manipulate data and information required. In order to achieve the purpose these companies need information system which contains data processing car hire, car rental payment and refund of the car is rented.

Research methods used in this study is a research method and method of object-oriented development of the prototype. To design your own using descriptive research. As for the collection of data used in this research is through interview, observation and documentation. The tools used

in designing these systems, among others, use case scenarios, use case diagrams, activity diagrams, sequence diagrams, class diagrams, object diagrams, component diagrams and deployment diagrams.

Based on the above data in the expected results of the research in proposing this could ease in transaction processing, data processing and granting of the information on PT Sripamakelan.
Keywords: Information Systems, PT. Sripamakelan Rent Car

I.PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi sangat berpengaruh besar pada kehidupan masyarakat khususnya bagi kemajuan suatu perusahaan. Teknologi informasi khususnya pada teknologi komputer dan internet sangat di perlukan bagi perusahaan khususnya untuk menyampaikan informasi dan membantu dalam pengelolahan data. Dalam dunia bisnis dan khususnya di bidang transportasi keberadaan suatu teknologi informasi sangat berguna bagi pihak perusahaan untuk mempermudah dan membantu kinerja suatu perusahaan dalam menjalankan suatu kegiatan kerja perusahaan.

PT. Sripamakelan memiliki permasalahan didalamnya yaitu mengenai proses transaksi pemesanan yang berjalan saat ini masih menggunakan via telfon, sms, bbm, *whatsapp*, *instagram* ataupun langsung datang ke tempat kurang memudahkan pelanggan untuk melakukan transaksi. Dari segi pencatatan, pengecekan data penyewaan, data pembayaran, data pengembalian dan data

kendaraan yang di pinjam hingga dikembalikan masih dilakukan secara manual dengan menggunakan arsip berupa dokumen tertulis. Hal tersebut menyebabkan sering terjadinya kehilangan data dari mulai arsip hingga kwitansi pembayaran.

Berdasarkan permasalahan yang telah di uraikan di atas maka penulis dapat menyimpulkan bahwa PT. Sripamakelan membutuhkan suatu sistem informasi untuk mendukung dalam berjalannya proses bisnis perusahaan serta dalam meningkatkan pelayanan dan pengolahan data. Oleh karena itu penulis tertarik untuk membantu merancang dan membuat sistem informasi penyewaan secara *online* dengan menggunakan media yaitu *website* dan internet. Adapun judul yang diambil adalah **"SISTEM INFORMASI PENYEWAAN MOBIL BERBASIS *WEBSITE* DI PT. SRIPAMAKELAN BANDUNG".**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas yang sudah penulis kemukakan, maka identifikasi permasalahan yang bisa disimpulkan pada PT. Sripamakelan Bandung adalah:

1. Proses transaksi penyewaan mobil yang dilakukan masih secara manual dan belum terkomputerisasi. Dengan masih menggunakan telepon, sms, bbm, *whatsapp*, *instagram* atau pun datang langsung ke perusahaan yang dirasa masih kurang optimal dan efektif dikarenakan dari proses pencarian data mobil yang

tersedia masih dilakukan secara manual serta proses pelayanan yang juga masih dilakukan secara manual.

2. Proses pembayaran, pencatatan, pengembalian dan pengolahan data sewa masih manual dengan menggunakan dokumen yang kemungkinan besar menyebabkan terjadinya kehilangan data ataupun redudansi data.

1.2.2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi penyewaan yang berjalan di PT. Sripamakelan Bandung.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penyewaan mobil berbasis *web* di PT. Sripamekalan Bandung.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi peminjaman mobil berbasis *web* di PT. Sripamekalan Bandung.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi peminjaman mobil berbasis *web* di PT. Sripamekalan Bandung.

1.3. Maksud dan Tunjuan Penelitian

1.3.1. Maksud Tujuan

Dalam membangun sistem informasi penyewaan mobil berbasis *website* di PT. Sripamakelan Bandung, penulis memiliki maksud dan tujuan. Berikut maksud dan tujuannya sebagai berikut :

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun yang menjadi tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sistem informasi penyewaan mobil yang sedang berjalan di PT. Sripamakelan Bandung.
2. Untuk merancang sistem informasi penyewaan mobil berbasis *website* di PT. Sripamakelan Bandung.
3. Untuk menguji sistem informasi penyewaan mobil berbasis *website* di PT. Sripamakelan Bandung.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi penyewaan mobil berbasis *website* di PT. Sripamakelan Bandung.

1.4. Kegunaan Praktis

Kegunaan penelitian mencakup dua hal yaitu, kegunaan praktis dan kegunaan Akademis, akan dijelaskan sebagai berikut:

1.4.1. Kegunaan Akademis

1. Bagi Pengembang Ilmu Pengetahuan

   Diharapkan bisa menjadi refrensi dan acuan bagi peneliti lain yang sedang melakukan penelitian di bidang atau objek penelitian yang sama.

2. Bagi Penulis

   Sebagai penambah wawasan dalam melatih kemampuan analisis dan pengambilan keputusan guna pemecahan masalah yang ada.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi Perusahaan

   Diharapkan bisa menjadi sistem informasi yang membantu dalam proses transaksi serta mempercepat proses penyewaan mobil, serta

menjadi sarana promosi bagi perusahaan.

2. Bagi Pelanggan

   Diharapkan bisa memberikan kemudahan dalam melakukan proses transaksi serta membantu untuk mempermudah dalam mendapatkan informasi tentang penyewaan dan kendaraan secara detail pada perusahaan.tersebut.

1.5. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini diantaranya sebagai berikut :

1. Sistem informasi yang diusulkan membahas mengenai masalah penyewaan, pembayaran, perpanjangan dan pengembalian.
2. Penyewaan akan diproses apabila sudah melakukan pembayaran secara lunas.
3. Proses Pembayaran hanya bisa dibayar langsung lunas.
4. Untuk proses pembayaran dilakukan hanya menggunakan *cash* atau transfer.
5. Pada sistem yang diusulkan, untuk aktor driver dan keuangan tidak terlibat ke dalam sistem.
6. Ketika mobil di sewa kebutuhan operasional seperti, bahan bakar, tol dan perawatan lainnya di tanggung pelanggan dan tidak di masukan dalam sistem.

II. KAJIAN PUSTAKA

2.1. Konsep Dasar Sistem

Menurut (McLeod, 2004) sistem adalah sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan tujuan yang sama untuk mencapai tujuan.

2.2. Pengertian Informasi

Menurut Andri Kristanto, informasi adalah kumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerima.

2.3. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan kumpulan dari perangkat lunak komputer serta perangkat manusia yang akan mengoah data menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak tersebut.

2.4. Deskripsi Teoritis

Pada deskripsi teoritis ini akan dijelaskan seputar teori dari sistem informasi penyewaan yang meliputi penertian sistem informasi penyewaan, pengertian penyewaan dan konsep dasar sistem penyewaan.

2.4.1. Pengertian Sistem Informasi Penyewaan

Rental adalah suatu bidang usaha dibidang jasa yang didalam kegiatan usahanya terdapat dua unsur yaitu : sewa menyewa adalah suatu perjanjian atau kesepakatan diamana penyewa harus membayarkan atau memberikan imbalan atau manfaat dari benda atau barangyang dimiliki oleh pemilik barang yang dipinjamkan.

2.4.2. Pengertian Penyewaan Mobil

Penyewaan mobil merupakan sebuah usaha yang sangat pesat perkembangannya. Dengan roda kehidupan yang sangat cepat membuat orang

berlomba - lomba dengan cepat pula untuk mencapai tempat tujuan yang diinginkan dengan mudah, nyaman dan murah serta dengan tidak menurunkan gengsi, derajat dan martabat orang tersebut.

2.5. Konsep Basis Data

Basis data adalah koleksi dari data - data yang terorganisasi dengan cara sedemikian rupa sehingga data mudah disimpan dan dimanipulasi (diperbaharui, dicari, diolah dengan perhitungan - perhitungan tertentu, serta dihapus).

2.6. Perangkat Lunak Pendukung

Berikut ini akan dijelaskan tentang perangkat lunak pendukung yang digunakan dalam membangun sistem informasi penyewaan mobil berbasis web di PT. Sripamakelan.

2.6.1. Xampp

XAMPP (X(Windows / Linux) *Apache MySQL* PHP dan Perl) merupakan paket *server web* PHP dan *database MySQL* yang paling populer dikalangan pengembang *web* dengan menggunakan PHP dan *MySQL s*ebagai *database*nya.

2.6.1.1. *Apache*

Apache adalah menghasilkan halaman *web* yang benar kepada pengguna, berdasarkan kode php yang dituliskan oleh pembuat halaman *web*.

2.6.1.2. *Database MySQL*

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (Bahasa Inggris: *database management system*) atau DBMS yang *ultithread, multi-user*, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia.

2.6.1.3. *phpMyadmin*

phpMyAdmin merupakan *tools* pengelolaan *database* dengan *MySQL*. Dalam membangun aplikasi ini, penulis menggunakan *phpMyadmin* versi 3.2.0.1. Dengan *phpMyAdmin* kita dapat membuat tabel, mengisi data dan lain - lain dengan mudah tanpa harus hafal perintahnya.

2.7. Bahasa Pemograman

Adapun bahasa pemograman yang digunakan oleh penulis dalam membangun sistem informasi peminjaman atau penyewaan ini adalah sebagai berikut:

2.7.1. PHP

PHP adalah kependekan dari *PHP Hypertext Preprocessor*, bahasa *interpreter* yang mirip dengan Bahasa C dan Perl yang memiliki kesederhanaan dalam perintah. PHP dapat digunakan bersama dengan HTML sehingga memudahkan dalam pembangunan aplikasi *web* dengan cepat. PHP dapat digunakan untuk meng-*update* basis data dan menciptakan basis data.

2.7.2. HTML

Hyper Text Markup Language (HTML) adalah sebuah bahasa markup yang digunakan untuk membuat sebuah halaman *web* dan menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah *browser* internet.

2.7.3. *Web Browser*

Web Browser disebut juga sebagai perambah atau peramban, adalah perangkat lunak yang berfungsi menampilkan dan melakukan interaksi dengan dokumen - dokumen yang disediakan oleh *server web*.

III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian

Menentukan objek penelitian merupakan langkah awal yang harus ditentukan oleh seorang peneliti, karena objek penelitian merupakan indikator terpenting dalam mendapatkan suatu data dan informasi mengenai suatu permasalahan yang akan diteliti. Dalam menentukan objek penelitian ini juga dituntut untuk bertindak selektif, hal tersebut dilakukan dengan tujuan supaya data dan informasi serta kebutuhan yang ingin diteliti sesuai dengan permasalahan yang akan dipecahkan.

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan

PT. Sripamakelan Bandung merupakan sebuah perusahaan jasa yang bergerak dibidang transportasi peminjaman mobil. Adapun perusahaan ini didirikan pada 21 Maret tahun 2014, dimana pada awal berdirinya itu bersamaan dengan dimulainya ekspansi bisnis jasa transportasi umum berbasis *online* di Bandung. Diawali dengan karir pemilik perusahaan yang menjadi seorang *driver* transportasi umum berbasis *online*, lalu seiring dengan berkembangnya karir pemilik yang pada awalnya hanya bermodalkan satu kendaraan kemudian dengan kerja kerasnya sampailah pada tahap ini, dimana bisa dikatakan bahwa perusahaan PT. Sripamekalan Bandung ini merupakan perusahaan jasa yang terbilang sukses. PT. Sripamakelan Bandung ini beralamatkan di Jalan Raya Golf No. 78A Bandung, Jawa Barat.

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan

PT. Sripamekalan Bandung memiliki visi dan misi sebagai berikut ini:

a. Visi

Membangun lapangan pekerjaan dan membangun industri kreatif.

b. Misi

1. Menciptakan lapangan pekerjaan bagi yang membutuhkan.
2. Menciptakan lapangan pekerjaan yang peduli terhadap perkembangan industri kreatif masyarakat.
3. Membangun perusahaan dengan standar kualitas dan layanan profesional.
4. Menjadikan perusahaan ini sebagai sebuah perusahaan jasa transportasi umum yang ramah terhadap pelangan.

3.1.3. Struktur Organisasi

Struktur organisasi perusahaan sangat penting bagi suatu perusahaan ataupun instansi, sebab dengan adanya struktur organisasi yang baik dan benar perusahaan atau instansi. Struktur organisasi merupakan suatu gambaran yang dapat memberikan informasi tentang bagaimana pola hubungan kerja, fungsi, tugas, tanggung jawab dan wewenang antar bagian-bagian yang ada dalam suatu organisasi. Adapun struktur organisasi yang berjalan di PT. Sripamakelan Bandung ini adalah sebagai berikut :

Struktur organisasi terlampir (Gambar 3.1)

3.2. Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan teknik atau cara yang dilakukan untuk mengumpulkan dan mencatat data yang kemudian digunakan untuk keperluan menyusun laporan penelitian sesuai dengan prosedur yang didasarkan pada suatu struktur logis yang terdiri dari beberapa tahapan kerja untuk kemudian diadakan analisa seputar faktor - faktor yang berhubungan

dengan inti dari permasalahan yang sedang dibahas pada penelitian ini.

Adapun pada penyusunan skripsi ini menggunakan metode deskriptif yaitu melakukan pengumpulan data untuk kemudian dianalisis dan pada akhirnya dilakukan pemaparan dari hasil penelitian yang telah dilakukan.

3.2.1. Desai Peneltian

Desain penelitian menurut McMilan adalah rencana dan struktur penyelidikan yang digunakan untuk memperoleh bukti – bukti empiris dalam menjawab pertanyaan penelitian.

Definisi lain mengatakan bahwa desain (*design*) penelitian adalah rencana atau rancangan yang dibuat pleh peneliti, sebagai ancang-ancang kegiatan yang akan dilaksanakan. Definisi penelitian ini merupakan kerangka atau perincian prosedur kerja yang akan dilakukan pada waktu meneliti, sehingga diharapkan dapat memberikan gambaran jika penelitian itu telah jadi atau selesai penelitian tersebut diberlakukan. Dalam penelitian ini yang dilakukan menggunakan desain metode penelitian deskriptif.

Metode penelitian deskriptif adalah studi untuk menemukan fakta dengan interpretasi yang tepat. Dimana penelitian dilakukan untuk mendapatkan informasi terkait dengan kondisi tertentu**.** Dalam mendesain penelitian ini, penulis merancang tahapan-tahapan dalam pelaksanaan penelitian ini :

1. Menetapkan tema atau judul penelitian.
2. Mengidentifikasi dan merumuskan masalah yang terjadi pada sistem yang sedang berjalan pada objek yang akan diteliti.

3. Menentukan tujuan yang merupakan penyelesaian suatu masalah yang menunjukan adanya sesuatu hal yang diperoleh setelah penelitian ini selesai.
4. Mengimplementasikan kegunaan hasil akhir dari penelitian pada objek yang akan diteliti.
5. Membuat kesimpulan tentang hasil akhir dari penelitian ini.

3.2.2. Jenis dan Metode Pegumpulan Data

Jenis dan metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini akan dibahas sebagai berikut :

3.2.2.1. Sumber Data Primer

Data primer merupakan data yang diperoleh dari perusahaan. Pada pengumpulan data primer ini menggunakan metode studi lapangan yaitu:

1. Observasi
   Merupakan pengumpulan data dan informasi yang dilakukan dengan cara pengamatan langsung ke tempat objek penelitian supaya dapat mengetahui sistem yang sedang berjalan di PT. Sripamekalan Bandung.
2. Wawancara
   Merupakan pengumpulan data yang dilakukan dengan cara melakukan wawancara atau sesi tanya jawab langsung dengan pihak PT. Sripamekalan Bandung sebagai sumber data dan informasi untuk memperoleh data yang diinginkan. Kemudian dari hasil wawancara tersebut, penulis mendapatkan data dan informasi seputar perusahaan dan berbagai macam kegiatan yang berjalan dalam perusahaan tersebut.

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder

Data sekunder adalah cara pengumpulan data dengan mempelajari data yang sudah tersedia yang diberikan oleh pihak perusahaan kepada peneliti. Cara yang digunakan pengumpulan data sekunder adalah metode dokumentasi dengan cara mengumpulkan data dan infromasi yang dibutuhkan peneliti. Metode ini digunakan untuk pengumpulan data yang berhubungan dengan sejarah, tujuan, kegiatan dan struktur organisasi.

3.3. Metode Pendekatan Sistem dan Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem sangat dibutuhkan dalam perancangan sebuah sistem karena sebelum memenuhi pembuatan skripi hendaknya merancang terlebih dahulu metode pemodelan seperti apa yang harus digunakan dengan memprioritaskan ketepatan waktu selesai dan efektifitas dalam perancangan sebuah sistem.

3.3.1. Metode Pendeketan Sistem

Metode pendekatan sistem yang digunakan yaitu metode pendekatan berorientasi objek dengan menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) sebagai alat bantu yang digunakan dalam perancangan sistem yang dibuat.

3.3.2. Metode Pengembangan Sistem

Perancangan sistem yang dibuat menggunakan metode pengembangan sistem *prototype*. *Prototype Model* adalah salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang banyak digunakan. Dengan *prototype model* ini penulis dan pihak dari PT. Sripamekalan Bandung dapat saling berinteraksi selama proses

pembuatan sistem.

Prototype merupakan suatu metode dalam pengembangan sistem yang menggunakan pendekatan untuk membuat sesuatu program dengan cepat dan bertahap sehingga segera dapat dievaluasi oleh pemakai.

3.4. Analisis Sistem yang Berjalan

Tahap yang perlu dilakukan sebelum melakukan pengembangan terhadap suatu sistem adalah menganalisis sistem yang berjalan terlebih dahulu kemudian menentukan kelemahan yang terdapat pada sistem tersebut untuk kemudian dijadikan sebagai landasan usulan perancangan sistem yang baru.

3.4.1. Analisis Prosedur yang Berjalan

Pada tahap ini, penulis akan melakukan analisis terhadap alur yang berjalan untuk proses penyewaan, pembayaran dan pengembalian. Berikut adalah penjelasannya:

Use Case Diagram terlampir (Gambar 3.3)

3.4.3. Evaluasi Sistem yang Berjalan

Setelah melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan diperusahaan penyewaan mobil PT. Sripakemlan Bandung yang masih dilakukan secara manual, maka dapat disimpulkan beberapa kekurangan dalam prosedur yang berjalan, seperti berikut ini:

Tabel Evaluasi Sistem terlampir (Tabel 3.6)

IV. HASIL PENELITIAN

4.1. Perancangan Sitem

Perancangan sistem merupakan tahap lanjutan dari tindakan analisis sistem, dimana pada perancangan sistem menggambarkan rancangan sistem yang akan dibangun sebelum dilakukannya pengkodean ke dalam suatu bahasa pemrograman. Dalam perancangan suatu sistem tidak terlepas dari hasil analisa, karena

dari hasil analisa akan diperoleh suatu rancangan sistem baru.

Setelah menganalisa sistem yang sedang berjalan, ditemukan kekurangan dalam menunjang kegiatan transaksi penyewaan mobil yaitu mengenai penyewaan, pembayaran, pengembalian dan perpanjangan mobil maka penulis mengusulkan untuk membuat sebuah sistem yang baru supaya proses transaksi penyewaan mobil dapat berjalan dengan lebih baik, efektif dan efisien.

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan utama dari perancangan sistem informasi penyewaan mobil adalah untuk memberikan gambaran umum kepada pemakai mengenai sistem yang baru. Adapun tujuan dari perancangan sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Membuat perancangan sistem informasi penyewaan mobil secara online tentang kegiatan penyewaan, pembayaran, pengembalian dan perpanjangan.
2. Mempermudah memberikan informasi kepada pelanggan dan pihak perusahaan.
3. Mempermudah mengolah data user, mobil, supir, konsumen, penjadwalan dan data pembayaran pada kegiatan penyewaan mobil.

4.1.2. Gambaran Sistem yang diusulkan

Gambaran umum dari sistem yang akan diusulkan, yaitu sistem informasi penyewaan mobil berbasis *web* sehingga dapat diakses dengan mudah secara *online*. Pada sistem yang di usulkan sedikit ada perbedaan dengan sistem yang berjalan. Dimana pada sistem yang di usulkan ini ada penyewaan, pembayaran, pengembalian dan ditambahkan juga perpanjangan.

Hak akses sendiri hanya di miliki oleh bagian admin dan pelanggan atau konsumen. Untuk bagian administrasi memiliki hak dan kewajiban penuh terhadap pengelolaan data yang pada sistem. Dari segi pelanggan atau konsumen untuk bisa masuk

dalam penyewaan mobil harus daftar terlebih dahulu.

Pada sistem yang diusulkan ini juga pelanggan atau konsumen tidak bisa membayar dp terlebih dahulu, pelanggan di perkenankan untuk membayar lunas dengan meng-*upload* bukti transfer.

Sistem informasi yang diusulkan ini diharapkan mampu menghasilkan sistem informasi yang memberikan kemudahan bagi pelanggan dan pihak perusahaan untuk mendapatkan dan memberikan informasinya.

4.1.3. Perancangan Prosedur yang diusulkan

Prosedur yang diusulkan digambarkan menggunakan *Use case* diagram, skenario diagram dan *activity* diagram. Berikut ini adalah perancangan prosedur yang diusulkan :

1. Penyewaan mobil bisa dilakukan setelah pelanggan melakukan pendaftaran secara *online*, kemudian pelanggan mengisi *form* sewa mobil yang di dalam nya pelanggan atau konsumen memilih mobil yang akan di sewa setelah itu di lanjutkan untuk mengisi data diri peminjam.
2. Setelah melakukan penyewaan, pelanggan bisa melihat detail penyewaan pada Data Rental Mobil.
3. Untuk pembayaran pelanggan dapat melihat status pada Data Rental Mobil untuk melakukan Pembayaran.
4. Pembayaran mengharuskan pelanggan membayar terlebih dahulu uang sewa mobil secara lunas dengan cara *transfer.* Dan menunggu konfirmasi dari pihak admin.
5. Bagian admin dapat melihat data sewa dan data pembayaran serta memberi konfirmasi terhadap pelanggan yang telah melakukan pembayaran.
6. Bagian admin dapat memberi peringatan pada pelanggan mengenai waktu penyewaan yang telah

melebihi dari waktu penyewaan.

4.2. Perancangan Antar Muka

Program dapat didefinisikan sebagai kumpulan dari intruksi-intruksi atau perintah - perintah terperinci yang sudah disiapkan oleh komputer sehingga dapat melakukan fungsi sesuai dengan yang telah ditentukan. Tujuan dari pembuatan program ini adalah untuk mempermudah dan mempercepat aktivitas yang berhubungan dengan pengolahan data dan untuk membentuk suatu sistem yang lebih baik.

4.2.1. Struktur Menu

Pada program yang di rancang ini di gunakan struktur menu, hal ini bertujuan untuk memudahkan pemakai dalam berhubungan dengan sistem komputer. Struktur menu ini terdiri dari menu utama yang terbagi dalam beberapa sub bagian agar lebih jelasnnya struktur menu ini dapat dilihat pada gambar berikut :

Gambar Struktur Menu
Terlampir (Gambar 4.18)

4.2.2. Perancangan Input

Perancangan input berfungsi untuk menentukan tampilan sistem sebagai media menginputkan data untuk kemudian bisa di proses. Pada perancangan input ini, data yang di inputkan akan mempengaruhi hasil yang ditampilkan.

4.2.3. Perancangan Output

Perancangan output berfungsi untuk menentukan tampilan sistem sebagai hasil dari pemprosesan data yang telah diinputkan.

V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dari Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis *Web* di PT. Sripamakelan yang telah dibuat oleh penulis ini maka bisa disimpulkan bahwa:

1. Dengan dibangunnya sistem transaksi reservasi peminjaman atau penyewaan mobil berbasis webiste ini di

harapkan mampu membantu dalam mempercepat proses bisnis yang berjalan diperusahaan agar berjalan lebih efektif dan efisien.

2. Dengan dibangunnya sistem pengolahan transaksi dan pencatatan serta pengecekan ketersediaan mobil ini guna mempermudah proses bisnis penyewaan mobil yang berjalan.

5.2. Saran

Dari Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web di PT. Sripamakelan yang telah dibuat ini maka saran yang bisa diberikan oleh penulis adalah sebagai berikut:

1. Untuk pengembangan sistem selanjutnya diharapkan bisa menambahkan modul pembahasan selain penyewaan, pembayaran, perpanjangan dan pengembalian.
2. Untuk selanjutnya ditambahkan pembahasan tentang pembayaran dengan menggunakan dp.
3. Memudahkan proses transaksi untuk pelanggan, dengan pembayaran dp pun pelanggan diperbolehkan untuk menyewa.
4. Ditambahkan dengan metode pembayaran debit atau credit.
5. Diharapkan dapat menambahkan hak akses driver dan keuangan agar ikut terlibat dalam sistem.

VI. DAFTAR PUSTAKA

[1] S. Rosa A, dan Shalahuddin. M, "Rekayasa Perangkat Lunak", 2nd ed, Bandung: Informatika, 2014.

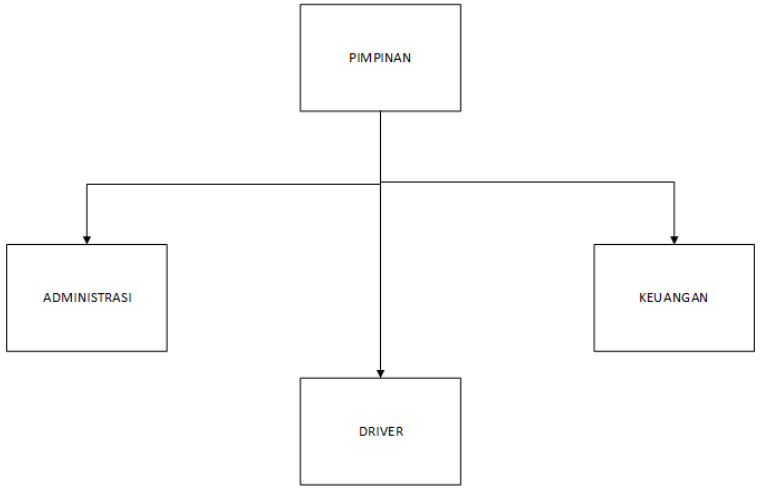
[2] Yakub, "Pengantar Sistem Informasi", 1st ed, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012.

[3] Kristanto. Andri, "Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya", 1st ed, Yogyakarta: Gaya Media, 2007.

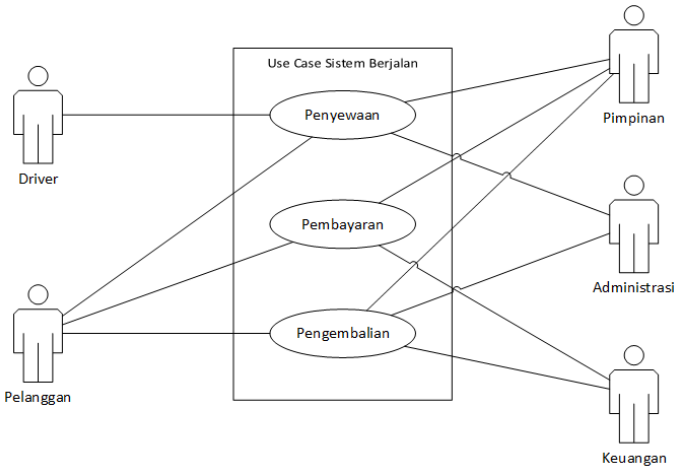
[4] Nugroho. Adi, "Konsep Pengembangan Sistem Basis Data", 1st ed, Bandung: Informatika, 2004.

[5] Syafrizal. Melwin, "Pengantar Jaringan Komputer", 1st ed, Yogyakarta: Andi, 2005.
[6] Hajar. Ibnu, "Dasar-Dasar Metodologi Penelitian Kualitatif Dalam Pendidikan", 1st ed, Jakarta: Raja Grafindo Persada, 1999.
[7] Ph.D. Nazir. Moh, "Metode Penelitian", 10th ed, Bogor: Ghalia Indonesia, 2014.
[8] Kadir. Abdul, "Pengenalan Sistem Informasi", 2nd ed, Yogyakarta: ANDI, 2013.
[9] Hardiyana. Bella, dan Chandra, Julian., "Belajar Pemrograman Berorientasi Objek dengan Bahasa Java Buku-1", 1st ed, Bandung: Megatama, 2013.

LAMPIRAN



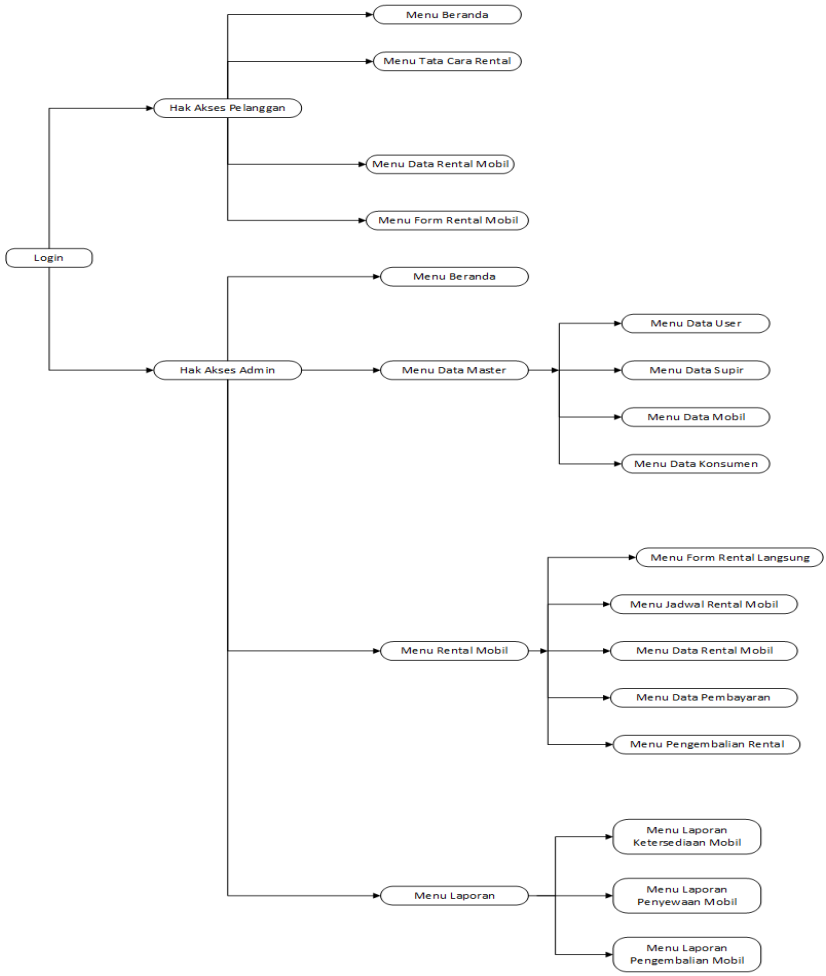
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 3. 2 Use Case Sistem Berjalan

Tabel 3. 1 Evaluasi sistem yang berjalan

No	Permasalahan	Solusi Permasalahan
1	Proses transaksi penyewaan mobil yang dilakukan masih secara manual dan belum terkomputerisasi. Dengan masih menggunakan telepon, sms, bbm, whatsapp, instagram atau pun datang langsung ke perusahaan yang dirasa masih kurang optimal dan efektif dikarenakan dari proses pencarian data mobil yang tersedia masih dilakukan secara manual serta proses pelayanan yang juga masih dilakukan secara manual.	Membangun sistem transaksi reservasi peminjaman atau penyewaan mobil berbasis webiste yang di harapkan mampu membantu dalam mempercepat proses bisnis yang berjalan diperusahaan agar berjalan lebih efektif dan efisien.
2	Proses pembayaran, pencatatan, pengembalian dan pengolahan data sewa masih manual dengan menggunakan dokumen yang kemungkinan besar menyebabkan terjadinya kehilangan data ataupun redudansi data.	Membangun sistem pengolahan transaksi dan pencatatan serta pengecekan ketersediaan mobil guna mempermudah proses bisnis penyewaan mobil yang berjalan.



Gambar 4. 1 Struktur menu