DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xiii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Penelitian 1
1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 3
1.2.1. Identifikasi Masalah 3
1.2.2. Rumusan Masalah 4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1. Maksud Penelitian 5
1.3.2. Tujuan Penelitian 5
1.4. Kegunaan Penelitian 5
1.4.1. Kegunaan Praktis 5
1.4.2. Kegunaan Akademis 6
1.5. Batasan Masalah 6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.7. Sistematika Penulisan 9
BAB II LANDASAN TEORI 10
2.1. Penelitian Terdahulu 10
2.2. Pengertian Perancangan 10
2.3. Pengertian Sistem 11
2.4. Pengertian Informasi 14
2.5. Pengertian Sistem Informasi 15

2.6. Pengertian Pengelolaan 16
2.7. Pengertian Pemesanan 16
2.6. Pengertian Penjualan 16
2.7. Pengertian *Inventory* 16
2.8. Pengertian Futsal 17
2.9. Internet 17
2.10. Website 18
2.11. Aplikasi Pendukung 19
2.11.1. XAMPP 19
2.11.2. MySQL 19
2.11.3. PHP 19
2.11.4. HTML 20
2.11.5. CSS 20
2.11.6. Javascript 20
2.11.7. UML *(Unfied Modelling Language)* 21
2.11.8. CodeIgniter 21
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 22
3.1. Objek Penelitian 22
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 22
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 24
1.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 24
3.2. Metode Penelitian 25
3.2.1. Desain Penelitian 26
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 26
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 27
3.2.4. Pengujian Software 31
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 32
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 33
3.3.2. *Use Case Diagram* 34
3.3.3. Skenario *Use Case* 35
3.3.4. Activity Diagram 38
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 40

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 42
4.1. Perancangan Sistem.....42
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 42
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....42
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....43
4.1.4. Perancangan Data 62
4.2. Perancangan Antar Muka 65
4.2.1. Struktur Menu.....65
4.2.2. Perancangan *Input* 67
4.2.3. Perancangan *Output*.....72
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....75
4.4. Pengujian 76
4.4.1. Rencana Pengujian.....76
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 77
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....83
4.5. Implementasi 84
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 84
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 84
4.5.3. Implementasi Basis Data 85
4.5.4. Implementasi Antar Muka 87
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 91
4.5.6. Penggunaan Program 96
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 112
5.1. Kesimpulan.....112
5.2. Saran.....113
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN