DAFTAR ISI

ABSTRAK……....i

ABSTRACT…….ii

KATA PENGANTAR……iii

DAFTAR ISI……...v

DAFTAR GAMBAR……..…ix

DAFTAR TABEL……..…xiii

DAFTAR SIMBOL……...xiv

BAB I
PENDAHULUAN……1

1.1. Latar Belakang Penelitian……1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah……...3

1.2.1. Identifikasi masalah……..3

1.2.2. Rumusan masalah…….4

1.3. Maksud dan Tujuan……..5

1.3.1. Maksud penelitian……5

1.3.2. Tujuan penelitian……..5

1.4. Kegunaan Penelitian……..…5

1.4.1. Kegunaan praktis……..5

1.4.2. Kegunaan akademis……..6

1.5. Batasan Masalah……...7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian……8

1.6.1. Lokasi penelitian……..8

1.6.2. Waktu penelitian……...8

No…….8

1.7. Sistematika Penulisan……...9

BAB II LANDASAN TEORI……11

2.1. Penelitian Terdahulu……...11

2.2. Konsep Dasar Sistem Informasi…….……13

2.2.1. Definisi sistem……13

2.2.2. Definisi informasi……...13

2.2.3. Definisi sistem informasi……13

2.2.4. Komponen sistem informasi……...14

2.3. Gaji…….17

2.4. Sistem Informasi Penggajian……...18

2.5. Perangkat Lunak Pendukung……...18

2.5.1. Bahasa Pemrograman Java…….18

2.5.1.1.Sejarah singkat bahasa java……19

2.5.1.2.Definisi Bahasa Java……...20

2.5.2. MySQL……...21

2.5.3. Netbeans…….22

2.5.4. Jaspersoft iReport……...24

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN……..25

3.1. Objek Penelitian…….25

3.1.1. Sejarah singkat perusahaan…….25

3.1.2. Visi dan misi perusahaan……26

3.1.3. Struktur organisasi perusahaan……...26

3.1.4. Deskripsi tugas……...27

3.2. Metode Penelitian……...31

3.2.1. Desain penelitian……32

3.2.2. Jenis dan metode penelitian……32

3.2.2.1. Sumber data primer……32

3.2.2.2. Sumber data sekunder……33

3.2.3. Metode pendekatan dan pengembangan sistem……..33

3.2.3.1. Metode pendekatan sistem……..33

3.2.3.2. Metode pengembangan sistem……34

3.2.3.3. Alat bantu analisis dan perancangan……...35

3.2.4. Pengujian software……38

3.3. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan……39

BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN……53

4.1. Perancangan Sistem……53

4.1.1. Tujuan perancangan sistem……53

4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan……54

4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan……54

4.1.3.1. Use case diagram……54

4.1.3.2. Skenario use case……56

4.1.3.3. Activity diagram……60

4.1.3.4. Sequence diagram……...65

4.1.4. Perancangan data……67

4.1.4.1. Class diagram……67

4.1.4.2. Object diagram……...68

4.1.4.3. Component diagram……...69

4.1.4.4. Deployment diagram……..70

4.2. Perancangan Antar Muka……...70

4.2.1. Struktur menu……70

4.2.2. Perancangan input……..71

4.2.3. Perancangan output……79

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan……82

4.4. Pengujian……83

4.4.1. Rencana pengujian……83

4.4.2. Kasus dan hasil pengujian……..84

1. Pengujian login……...84

4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian……90

4.5. Implementasi……..91

4.5.1. Implementasi perangkat lunak……91

4.5.2. Implementasi perangkat keras……91

4.5.3. Implementasi database……...92

4.5.4. Implementasi antar muka……95

4.5.5. Implementasi instalasi program……103

4.5.6. Penggunaan program……109

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN……133

5.1. Kesimpulan……..133

5.2. Saran…….134

DAFTAR PUSTAKA

KESIMPULAN