DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4
1.2.1. Identifikasi Masalah 4
1.2.2. Rumusan Masalah 4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1. Maksud Penelitian 5
1.3.2. Tujuan Penelitian 5
1.4. Kegunaan Penelitian 5
1.4.1. Kegunaan Akademis 5
1.4.2. Kegunaan Praktis 6
1.5. Batasan Masalah 6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.6.1. Lokasi Penelitian 7
1.6.2. Waktu Penelitian 8
1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu 10
2.2. Landasan Teori 12
2.2.1. Konsep Dasar Sistem 12
2.2.2. Definisi Informasi 12
2.2.3. Pengertian Sistem Informasi 12
2.2.4. Pengertian Pelayanan Kesehatan 13
2.2.4.1. Puskesmas 13
2.2.4.2. Rekam Medis 14
2.2.4.3. Tujuan Rekam Medis 14
2.2.4.4. Kegunaan Rekam Medis 14
2.2.5. Definisi Program 16
2.2.5.1. Pengertian HTML 16
2.2.5.2. Cascading Style Sheet (CSS) 17
2.2.5.3. Pengertian PHP 17
2.2.5.4. Javascript 17
2.2.5.5. AJAX 18
2.2.5.6. Framework 18
2.2.5.6.1. Code Igniter 18
2.2.5.7. Pengertian Database 19
2.2.5.8. Pengertian MySQL 20

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 21
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 21
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 23
1. Visi 23
2. Misi 23
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 24
3.1.4. Deskripsi Tugas 24

3.2. Metode Penelitian 27
3.2.1. Desain Penelitian 27
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 27
3.2.2.1. Sumber Data Primer 27
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 28
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 28
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 28
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 28
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 30
3.2.4. Pengujian *Software* 35
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 36
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan 36
3.3.2. *Use case* diagram 38
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya 38
3.3.2.2. Definisi use case dan deskripsinya 39
3.3.3. Skenario *use case* 40
3.3.4. *Activity diagram* 43
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 48

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 50
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 50
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 51
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 51
4.1.3.1. Use Case Diagram 52
a. Definisi Aktor dan Deskripsinya 53
b. Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 54
4.1.3.2. Scenario Use Case 55
4.1.3.3. Activity Diagram 60
4.1.3.4. Sequence Diagram 64
4.1.4. Perancangan Data 65
4.1.4.1. Class Diagram 65

4.1.4.2. Object Diagram 66
4.1.4.3. Deployment Diagram 66
4.1.4.4. Component Diagram 67
4.2. Perancangan Antar Muka 68
4.2.1. Struktur Menu 68
4.2.2. Perancangan *Input* 69
4.2.3. Perancangan *Output* 74
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 76
4.4. Pengujian 76
4.4.1. Rencana Pengujian 77
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 77
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 82
4.5. Implementasi 82
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 83
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 83
4.5.3. Implementasi Basis Data 84
4.5.4. Implementasi Antar Muka 90
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 95
4.5.6. Penggunaan Program 98

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 103
5.2. Saran 103

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN