DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR..... x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL..... xiv

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah..... 4

1.2.2. Rumusan Masalah..... 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian..... 5

1.3.1. Maksud Penelitian..... 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian..... 6

1.4.1. Kegunaan Akademis 6

1.4.2. Kegunaan Praktis 7

1.5. Batasan Masalah..... 8

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian..... 9

1.6.1. Lokasi Penelitian..... 9

1.6.2. Waktu Penelitian 9
1.7. Sistematika Penulisan 10
BAB 2 LANDASAN TEORI 12
2.1. Penelitian Terdahulu 12
2.2. Konsep Dasar Sistem 14
2.2.1. Definisi Sistem 14
2.2.2. Elemen Sistem 16
2.2.3. Karakteristik Sistem 18
2.2.4. Klasifikasi Sistem 21
2.3. Konsep Dasar Informasi 22
2.3.1. Definisi Data 22
2.3.2. Definisi Informasi 23
2.3.3. Siklus Informasi 25
2.3.4. Nilai Informasi *(value of information*) 26
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi 26
2.4.1. Sistem Informasi 27
2.4.2. Komponen Sistem Informasi 27
2.4.3. Sumberdaya Sistem Informasi 29
2.5. Jasa 30
2.5.1. Pengertian Jasa 30
2.5.2. Aspek Sukses Industri Jasa 30
2.5.3. Kualitas Jasa 32
2.5.4. Dimensi Kualitas Jasa 32
2.6. Proyek 34
2.6.1. Aspek – Aspek dalam Manajemen Proyek 34

2.7. Promosi 36
2.8. Transaksi 37
2.9. Penggajian 37
2.9.1. Contoh Teknik Penggajian 39
2.9.2. Contoh Aturan Perhitungan Gaji 41
2.10. Penjadwalan 41
2.11. Fotografi 44
2.12. Perangkat Lunak Pendukung 45
2.13.1. *Web* Server 45
2.13.2. MySQL 45
2.13. Bahasa Pemrograman 45
2.14.1. HTML 45
2.14.2. CSS 45
2.14.3. PHP 46
2.14.4. Codeigniter 46
2.14. *Database* dan *Database Management System* 47
2.15.1. Bahasa Basis Data 48
2.15.2. *Database Management System* 48
2.15. Jaringan Komputer 48
2.15.1. Jenis-Jenis Jaringan Komputer 49
2.15.2. Topologi Jaringan Komputer 50
2.15.3. Internet 53
2.15.4. WWW (*World Wide Web*) 54
2.16. Pengujian Sistem 55
2.16.1. *Black-box Testing* 56

2.16.2. *White-box Testing* 56

BAB 3 OBJEK DAN METODE PENELITIAN 57

3.1. Objek Penelitian 57

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 57

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 58

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 58

3.1.4. Deskripsi Tugas 59

3.2. Metode Penelitian 60

3.2.1. Desain Penelitian 60

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 61

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 62

3.2.4. Pengujian Software 69

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 70

3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan 70

3.3.2. *Use Case Diagram* 71

3.3.3. Skenario *use case* 72

3.3.4. *Activity diagram* 79

3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 82

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN 85

4.1. Perancangan Sistem 85

4.1.1. Tujuan Perancagan Sistem 85

4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 86

4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 86

4.1.4. Perancangan Data 101

4.5.4.1. Class diagram 101

4.5.4.2. Object diagram 102
4.5.4.3. Deployment diagram 102
4.5.4.4. Component diagram 103
4.2. Perancangan Antar Muka 103
4.2.1. Struktur menu 103
4.2.2. Perancangan *input* 104
4.2.3. Perancangan *output* 107
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 109
4.4. Pengujian 109
4.4.1. Rencana pengujian 110
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 111
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 112
4.5. Implementasi 112
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 112
4.5.2. Implementasi perangkat keras 113
4.5.3. Implementasi Basis Data 114
4.5.4. Implementasi atar muka 116
4.5.5. Implementasi instalasi program 121
4.5.6. Penggunaan Program 123
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 131
5.1. Kesimpulan 131
5.2. Saran 131
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN