DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iii**
DAFTAR ISI ..... **v**
DAFTAR GAMBAR ..... **viii**
DAFTAR TABEL ..... **xi**
DAFTAR SIMBOL ..... **xiii**
DAFTAR ISTILAH ..... **xix**
BAB I PENDAHULUAN **1**
1.1 Latar Belakang Penelitian 1
1.2 Identifikasi Dan Rumusan Masalah 4
1.2.1 Identifikasi Masalah 4
1.2.2 Rumusan Masalah 4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1 Maksud Penelitian 5
1.3.2 Tujuan Penelitian 5
1.4 Kegunaan Penelitian 5
1.4.1. Kegunaan Akademis 5
1.4.2. Kegunaan Praktis 6
1.5 Batasan Masalah 7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.7 Sistematika Penelitian 8
BAB II LANDASAN TEORI **10**
2.1 Penelitian Terdahulu 10
2.2 Analisis Pola Pembelian Konsumen 11
2.2.1. Analisis 11
2.2.2. Pola 11
2.2.3. Pembelian 12
2.2.4. Penjualan 12

2.2.5. Transaksi 12
2.2.6. Konsumen..... 13
2.3 Data *mining* 13
2.4 Metode *Association Rule* 17
2.5 *Algoritma Apriori*..... 18
2.5.1. Definisi *Algoritma Apriori* 18
2.5.2. Langkah-langkah proses *Algoritma Apriori*..... 20
2.5.3. Eksekusi Manual 21
2.6 Analisis dan desain berorientasi objek..... 30
2.7 Perangkat Lunak Pendukung 31
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 33
3.1. Objek Penelitian..... 33
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 33
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan..... 34
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 34
3.1.4 Deskripsi Tugas..... 35
3.2. Metode Penelitian 35
3.2.1 Desain Penelitian..... 35
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 37
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 37
3.2.4 Pengujian Software 44
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 45
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan..... 45
3.3.2. *Use Case Diagram* 46
3.3.3. Skenario *Use Case* 49
3.3.4. *Activity Diagram* 59
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 68
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN..... 69
4.1 Perancangan Sistem 69
4.1.1. Tujuan perancangan sistem 69
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 70
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 72
4.1.4. Perancangan Data..... 116

4.2 Perancangan Antar Muka 119
4.2.1. Struktur Menu 119
4.2.2. Perancangan input 120
4.2.3. Perancangan output 125
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 129
4.4 Pengujian 130
4.4.1. Rencana pengujian 131
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 132
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 144
4.5 Implementasi 145
4.5.1. Implementasi perangkat lunak 145
4.5.2. Implementasi perangkat keras 145
4.5.3. Implementasi basis data 146
4.5.4. Implementasi antarmuka 150
4.5.5. Implementasi instalasi program 157
4.5.6. Penggunaan program 158
4.5.7. Implementasi proses 161
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 174
5.1. Kesimpulan 174
5.2. Saran 175
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN