DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvi**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 6

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Akademis 6

1.4.2. Kegunaan Praktis 7

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.6.1. Lokasi Penelitian 8

1.6.2. Waktu Penelitian 8

1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI 11

2.1. Penelitian Terdahulu 11

2.2. Konsep Dasar Sistem 14

2.2.1. Elemen – Elemen Sistem 15

2.2.2. Karakteristik Sistem 16

2.2.3. Klasifikasi Sistem 18

2.3. Konsep Dasar Informasi 19

2.3.1. Definisi Data 20

2.3.2. Kualitas Informasi 22

2.3.3. Nilai Informasi 23

2.3.4. Ciri – Ciri Informasi 24

2.3.5. Siklus Informasi 24

2.3.6. Karakterstik Informasi 26

2.3.7. Jenis – Jenis Informasi 27

2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi 28

2.4.1. Asas - Asas Sistem Informasi 29

2.4.2. Komponen Sistem Informasi 30

2.4.3. Sumber Daya Sistem Informasi 31

2.5. Jasa 32

2.5.1. Klasifikasi Jasa 33

2.6. Proyek 35

2.6.1. Ciri – Ciri Proyek 36

2.6.2. Bentuk Pengerjaan Proyek 36

2.6.3. Aspek – Aspek dalam Manajemen Proyek 37

2.7. Promosi 39

2.7.1 Metode atau Unsur Bauran Promosi 40

2.8. Transaksi 41

2.8.1. Macam – Macam Bukti Transaksi 43
2.9. Penjadwalan 45
2.10. Teori Penggajian 47
2.10.1. Contoh Teknik Penggajian 49
2.10.2 Contoh Aturan dan Perhitungan Lembur 51
2.11. Definisi Basis Data 53
2.12. Jaringan Komputer 54
2.12.1. Sifat – Sifat Dasar Jaringan Komputer 55
2.12.2. Tujuan / Manfaat Jaringan Komputer 56
2.12.2. Jenis – Jenis Jaringan 57
2.12.3. Internet 60
2.12.4. *Website* 61
2.12.5. *World Wide Web* (WWW) 62
2.13. Perangkat Lunak Pendukung 64
2.13.1. PHP 64
2.13.2. HTML 64
2.13.3. CSS 64
2.13.4. *Java Script* 65
2.13.5. *Bootstrap* 65
2.13.6. XAMPP 65
2.13.7. *Sublime Text 3* 68
2.14. Pengujian Perangkat Lunak 70
2.14.1. Konsep Pengujian Perangkat Lunak 71
2.14.2. Proses – Proses Pengujian 73
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 76
3.1. Objek Penelitian 76
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 76

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan....77
3.1.3. Struktur Organisasi....77
3.1.4. Deskripsi Tugas....78
3.2. Metode Penelitian....78
3.2.1. Desain Penelitian....79
3.2.2. Jenis dan Metode Penelitian....79
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembang Sistem....81
3.2.4. Pengujian *Software*....87
3.3. Analisis Sistem yang Berjalam....87
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan....88
3.3.2. *Use case diagram*....91
3.3.3. Skenario *use case*....93
3.3.4. *Activity diagram*....98
3.3.5. Evaluasi Sistem yag Sedang Berjalan....102
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN....104
4.1. Perancangan Sistem....104
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem....104
4.1.2. Gambaran Umum sistem yang diusulkan....105
4.1.3. Perancangan Prosedur yang diusulkan....105
4.1.4. Perancangan Data....129
4.2. Perancangan Antar Muka....133
4.2.1. Struktur Menu....133
4.2.2. Perancangan *Input*....135
4.2.3. Perancangan *Output*....145
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan....149
4.4. Pengujian....150
4.4.1. Rencana Pengujian....151

4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian....152
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian....158
4.5. Implementasi....159
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak....159
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras....160
4.5.3. Implementasi Basis Data....160
4.5.4. Implementasi Antar Muka....167
4.5.5. Implementasi Instalasi Program....177
4.5.6. Penggunaan Program....179
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN....197
5.1. Kesimpulan....197
5.2. Saran....198
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN