DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan 4

1.3.1 Maksud Penelitan 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 4

1.4.1 Kegunaan Akademis 4

1.4.2 Kegunaan Praktis 5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 6

1.7 Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu 9

2.2 Konsep Dasar Sistem 10

2.2.1 Karakteristik Sistem 10

2.2.2 Klasifikasi Sistem 12

2.3 Definisi Informasi 14

2.3.1 Siklus Informasi 14

2.4 Definisi Sistem Informasi 15

2.5 Konsep Sistem Informasi 15

2.6 Definisi Percetakan 17

2.7 Jaringan Komputer 17

2.7.1 Jenis Jaringan 17

2.7.2 Model Hubungan Client – Server 19

2.7.3 Topologi Jaringan 21

2.8 Perangkat Luna Pendukung 25

2.8.1 Web Browser 25

2.8.2 XAMPP 26

2.8.3 Sekilas Tentang PHP 27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 29

3.1.1 Sejarah CV. SAY Graphicouz 29

3.1.2 Visi dan Misi CV. SAY Graphicouz 30

3.1.2.1 Visi 30

3.1.2.2 Misi 30

3.1.3 Struktur Organisasi 30

3.1.4 Deskripsi Tugas 31

3.2 Metode Penelitian 32

3.2.1 Desain Penelitian 32

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 33

3.2.2.1 Sumber Data Primer 33

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 34

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 34

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 35

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 35

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 37

3.2.4 Pengujian *Software* 42

3.3 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 44

3.3.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 44
3.3.2 *Use Case Diagram* 46
3.3.2.1 Defenisi Aktor dan Deskripsinya 47
3.3.2.2 Defenisi *Use Case* dan Deskripsinya 48
3.3.3 Skenario *Use Case* 50
3.3.4 *Activity Diagram* 56
3.3.4.1 Activity Diagram Pemesanan yang berjalan 57
3.3.4.2 Activity Diagram Pembayaran yang berjalan 58
3.3.4.3 Activity Diagram Produksi yang berjalan 59
3.3.4.4 Activity Diagram Pengambilan yang berjalan 60
3.3.4.5 Activity Diagram Laporan yang berjalan 61
3.3.5 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 62

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 63
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 63
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 63
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 64
4.1.3.1 *Use Case Diagram* 64
4.1.3.2 Skenario *Use Case* 66
4.1.3.3 *Activity Diagram* 71

4.1.3.4 *Sequence Diagram* 75
4.1.4 Perancangan Data 78
4.1.4.1 *Class Diagram* 78
4.1.4.2 *Object Diagram* 79
4.1.4.3 *Deployment Diagram* 80
4.1.4.4 *Component Diagram* 81
4.2 Perancangan Antar Muka 81
4.2.1 Struktur menu 82
4.2.2 Perancangan Input 83
4.2.3 Perancangan Output 88
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 89
4.4 Pengujian 89
4.4.1 Rencana Pengujian 90
4.4.2 Kasus dan Hasil 90
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 95
4.5 Implementasi 95
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 96
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 96
4.5.3 Implementasi Basis Data 96
4.5.4 Implementasi Antarmuka 99
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 102

4.5.6 Penggunaan Program 102

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 115

5.2 Saran 115

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN