DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iii**
DAFTAR ISI ..... **vi**
DAFTAR GAMBAR ..... **x**
DAFTAR TABEL ..... **xii**
DAFTAR SIMBOL ..... **xiii**

BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4
1.2.1 Identifikasi Masalah 4
1.2.2 Rumusan Masalah 5
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1 Maksud Penelitian 5
1.3.2 Tujuan Penelitian 5
1.4 Kegunaan Penelitian 6
1.4.1 Kegunaan Praktis 6
1.4.2 Kegunaan Akademis 7
1.5 Batasan Masalah 8
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.6.1 Lokasi Penelitian 8
1.6.2 Waktu Penelitian 9
1.7 Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu 11
2.2 Pengertian Sistem 12
2.2.1 Elemen-elemen Sistem 13
2.2.2 Klasifikasi Sistem 14
2.3 Pengertian Informasi 15
2.3.1 Karakteristik Informasi 16
2.4 Pengertian Sistem Informasi 18
2.4.1 Komponen Sistem Informasi 18
2.5 Pengertian Pemesanan 20
2.6 Pengertian *Web* 20
2.7 Pengertian UML (*Unified Modeling Language*) 20
2.7.1 Tujuan UML (*Unified Modeling Language*) 21
2.8 Pengertian *CodeIgniter* 22
2.8.1 Kegunaan *CodeIgniter* 23
2.9 Pengertian *MySQL* 24

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 25
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 25
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 26
3.1.2.1 Visi 26
3.1.2.2 Misi 26
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 26
3.1.4 Deskripsi Tugas 27
3.2 Metode Penelitian 29
3.2.1 Desain Penelitian 29
3.2.2 Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 29
3.2.2.1 Sumber Data Primer 30
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 31
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 31

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 31
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 32
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 34
3.2.4 Pengujian *Software* 36
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 36
3.3.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 37
3.3.2 Use Case Diagram 37
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya 37
3.3.2.2 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 38
3.3.3 Skenario *Use Case* 39
3.3.4 Activity Diagram 42
3.3.4.1 *Activity Diagram* Pemesanan 43
3.3.4.2 *Activity Diagram* Pembayaran 44
3.3.4.3 *Activity Diagram* Proses Produksi 45
3.3.4.4 *Activity Diagram* Proses Pembelian 46
3.3.5 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 47

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 49
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 49
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 50
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 51
4.1.3.1 *Use Case* Diagram 51
4.1.3.2 Skenario *Use Case* 54
4.1.3.3 *Activity Diagram* 60
4.1.3.4 Sequence Diagram 64
4.1.4 Perancangan Data 68
4.1.4.1 *Class Diagram* 68
4.1.4.2 *Object Diagram* 69
4.1.4.3 *Deployment Diagram* 70
4.1.4.4 *Component Diagram* 70

4.2 Perancangan Antar Muka 71
4.2.1 Struktur Menu 72
4.2.2 Perancangan Input 73
4.2.3 Perancangan *Output* 80
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 81
4.4 Pengujian 82
4.4.1 Rencana Pengujian 83
4.4.2 Kasus Dan Hasil Pengujian 84
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 96
4.5 Implementasi 97
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 97
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 98
4.5.3 Implementasi Basis Data 98
4.5.4 Implementasi Antar Muka 105
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 107
4.5.5.1 XAMPP 3.2.1 108
4.5.6 Penggunaan Program 112

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 119
5.2 Saran 120

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN