DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 5

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 6

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Akademis 6

1.4.2. Kegunaan Praktis 7

1.5. Batasan Masalah 8

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 10

1.6.1. Lokasi Penelitian 10

1.6.2. Waktu Penelitian 10

1.7. Sistematika Penulisan 10

BAB II LANDASAN TEORI 12
2.1. Penelitian Terdahulu 12
2.2. Konsep Dasar Sistem 12
2.2.1. Karakteristik Sistem 13
2.2.2. Klasifikasi Sistem 14
2.3. Konsep Dasar Informasi 16
2.3.1. Siklus Informasi 16
2.3.2. Kualitas Informasi 17
2.4. Pengertian Sistem Informasi 18
2.4.1. Manfaat Sistem Informasi 19
2.4.2. Pemakai Sistem Informasi 19
2.4.3. komponen Sistem Informasi 19
2.5. Pengertian Penyewaan Motor 20
2.6. Perangkat Lunak Pendukung 21
2.6.1. HTML 21
2.6.2. MySql 21
2.6.3. XAMPP 21
2.6.4. PHP 22
2.6.5. Javascript 22
2.6.6. Notepad ++ 23
2.6.7. CSS 23
2.6.8. Bootstrap 23
2.7. Internet 24
2.7.1. Web Server 24
2.7.2. Web Browser 24
2.7.3. Website 25
2.8. Arsitektur Jaringan Komputer 25
2.8.1. Pengertian Jaringan Komputer 25
2.8.2. Jenis Jaringan Komputer 25
2.8.3. Topologi Jaringan 27
2.8.3.1. Topologi Bus 27

2.8.3.2. Topologi Star 28

BAB III OBJEK PENELITIAN 29

3.1. Objek Penelitian 29

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 29

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 30

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 30

3.1.4. Deskripsi Tugas 31

3.2. Mentode Penelitian 32

3.2.1. Desain Penelitian 33

3.2.2. Jenis Metode Pengumpulan Data 33

3.2.2.1. Sumber Data Primer 34

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 35

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 35

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 36

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 36

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 38

3.2.4. Pengujian Software 40

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 41

3.3.1. Analsis Prosedur yang sedang Berjalan 42

3.3.2. *Use Case Daigram* 43

3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 44

3.3.2.2. Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 44

3.3.3. Skenario *Use Case* 45

3.3.4. *Activity Diagram* 48

3.3.5. Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan 51

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 55

4.1. Perancangan Sistem 55

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 55

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 56
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 57
4.1.3.1. *Use Case Diagram* 57
4.1.3.2. Skenario *Use Case*..... 59
4.1.3.3. *Activity Diagram* 67
4.1.3.4. *Sequence Diagram* 72
4.1.4. Perancangan Data 77
4.1.4.1. *Class Diagram* 77
4.1.4.2. *Object Diagram* 79
4.1.4.3 Devloyment *Diagram* 80
4.1.4.4. *Component Diagram* 80
4.2. Antar Muka 81
4.2.1. Struktur Menu 82
4.2.2. Perancangan Input 83
4.2.3. Perancangan output 93
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 97
4.4. Pengujian 97
4.4.1. Rencana Pengujian 98
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 100
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 122
4.5. Implementasi 122
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 122
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 123
4.5.3. Implementasi Basis Data 123
4.5.4. Implementasi Antar Muka 133
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 139
4.5.6. Penggunaan Program 142

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 163
1.1. Kesimpulan 164

1.2. Saran 164

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN