SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI UJIAN KETERAMPILAN MENJAHIT PADA LPK/LKP YANI BERBASIS WEB

ARTIKEL

Diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada
Program studi Sistem Informasi Jenjang S1 (Strata-1)
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Oleh :

Siti Nurohmah

10513168

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG

2017

ABSTRACT

LPK / LKP Yani is a Training Skills Institute in the field of fashion one of which is sewing. In the process of administering the sewing skills test to carry out the registration, scheduling and appraisal is still done using paper and pen, and some also use Ms. Excel, as well as its data storage has not been integrated with the database, so in making the report requires much of time, cost and energy. That way, the use of integrated information systems with the database is needed.

In making this administration sewing test information system, the methodology used is research method using descriptive method. For data collection method used is the method of observation and interview. As for the approach method used is object-oriented approach method and development method using prototype method. The tools used to design the making system is UML (Unifed Modeling Language) which is in the form of Use case diagram, Use case scenario, Activity Diagram, Sequence diagram, Class diagram, Deployment diagram and Component diagram. The software used to assist in the design and implementation of the program is Xampp, MySQL, Notepad + +.

From the results of research and design, then conduct tests on the system using the Blackbox testing method. And the last stage is the implementation of administration sewing test information system which includes software, hardware, database and interface of the system. From the test results of administration sewing skill test at LPK / LKP Yani web-based is expected to assist LPK / LKP Yani in managing registration, scheduling and assessment data.
Keywords: Information System, Administration, prototype

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini telah berkembang dengan sangat pesat, teknologi informasi dapat menjamin kecepatan, keakuratan dan keamanan suatu data. Maka dengan berkembangnya teknologi informasi tersebut suatu organisasi atau perusahaan. sudah banyak yang menggunakan sistem informasi yang sudah terintegrasi dengan *database* untuk membantu dalam mengelola data sehingga data yang sebelumnya disimpan dalam bentuk kertas, kini dapat disimpan dalam bentuk *digital* yang dapat menghemat waktu, biaya dan tenaga.

LPK/LKP Yani merupakan salah satu wadah bagi masyarakat Indonesia yang ingin melatih dan mengembangkan kemampuannya dibidang tata busana yaitu menjahit. LPK/LKP Yani memberikan pelatihan kepada para siswa kursus menjahit dengan beberapa tingkatan, yaitu tingkat dasar, tingkat terampil dan tingkat mahir. Oleh karena itu para

siswa kursus menjahit di LPK/LKP Yani tidak hanya diberikan pelatihan, akan tetapi setelah menyelesaikan pelatihan selama 3 bulan para siswa kursus juga diwajibkan mengikuti ujian keterampilan menjahit untuk dapat melanjutkan kursus ke tingkat selanjutnya. Selain itu tujuan dilaksanakannya ujian keterampilan menjahit yaitu agar siswa dapat mendapatkan sertifikat berstandar nasional yang menunjukan bahwa siswa tersebut telah kompeten di bidang menjahit.

Penerapan teknologi informasi pada sebuah lembaga kursus dan pelatihan pun sangatlah diperlukan, pengelolaan data yang lamban akan menghambat kinerja yang ada pada lembaga kursus dan pelatihan tersebut.

Dari hasil survei dan wawancara penulis mendapatkan beberapa masalah yang ada di LPK/LKP Yani yaitu dengan banyaknya siswa yang mengikuti ujian keterampilan menjahit pada LPK/LKP Yani pusat, proses pendataan peserta ujian yang ada tidak dapat menghemat waktu, biaya dan tenaga dikarenakan proses tersebut masih menggunakan alat bantu pulpen dan kertas, data tersebut pun harus dicatat kembali ke dalam sebuah buku besar, sehingga data yang ada menjadi menumpuk dan tidak disimpan dengan rapi. Selain itu, pada saat perekapan data maupun pencarian data memerlukan waktu yang sangat lama, karena data yang diperlukan haruslah disusun terlebih dahulu, hingga memakan waktu yang tidak sedikit.

Proses pendaftaran ujian keterampilan di LPK/LKP Yani masih mengharuskan pimpinan setiap cabang datang ke LPK/LKP Yani 1 Pusat untuk mengambil dan mengumpulkan formulir Pendaftaran ujian keterampilan menjahit para siswa yang mengikuti ujian. Selain itu, proses pendaftaran ini masih menggunakan kertas dan ditulis tangan untuk mengisi data diri siswa yang akan memungkinkan panitia akan kesulitan pada saat pencarian data siswa yang mengikuti ujian keterampilan menjahit.

Proses penjadwalan pelaksanaan ujian keterampilan menjahit hanya ditentukan oleh panitia ujian, dikarenakan siswa-siswi di LPK/LKP Yani berasal dari latar belakang yang berbeda-beda. Maka proses penjadwalan tersebut dikhawatirkan akan mengakibatkan bentroknya jadwal ujian dengan jadwal siswa diluar kegiatan LPK/LKP Yani.

Pada perhitungan nilai akhir ujian keterampilan menjahit pada LPK/LKP Yani masih menggunakan kalkulator. Selain itu, pencatatan nilai pun masih menggunakan pulpen dan kertas. Maka proses tersebut dikhawatirkan akan memerlukan waktu dan biaya yang sangat banyak dikarenakan banyaknya peserta yang mengikuti ujian keterampilan menjahit tersebut.

Dari semua masalah-masalah yang dijelaskan diatas, maka penulis membuat **"Sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit pada LPK/LKP Yani berbasis *Web*"** guna membantu menanggulangi masalah-masalah yang ada. Serta membantu pengelola ujian dalam mengelola data-data ujian keterampilan menjahit.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis dapat mengidentifikasikan dan menyimpulkan permasalahan-permasalahan yang ada sebagai berikut:

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan diatas, maka penulis mengidentifikasi masalah yang ada diantaranya:

1. Proses pendaftaran ujian Proses pendaftaran ujian keterampilan di LPK/LKP Yani masih mengharuskan pimpinan setiap cabang datang ke LPK/LKP Yani Pusat untuk mengambil dan mengumpulkan formulir Pendaftaran ujian keterampilan menjahit para siswa yang mengikuti ujian. Selain itu, proses pendaftaran ini masih menggunakan kertas dan ditulis tangan untuk mengisi data diri siswa yang akan memungkinkan panitia akan kesulitan pada saat pencarian data siswa yang mengikuti ujian keterampilan menjahit.
2. Proses penjadwalan pelaksanaan ujian keterampilan menjahit hanya ditentukan oleh panitia ujian, dikarenakan siswa-siswi di LPK/LKP Yani berasal dari latar belakang yang berbeda-beda. Maka proses penjadwalan tersebut dikhawatirkan akan mengakibatkan bentroknya jadwal ujian dengan jadwal siswa diluar kegiatan LPK/LKP Yani.
3. Pada perhitungan nilai akhir ujian keterampilan menjahit pada LPK/LKP Yani masih menggunakan kalkulator. Selain itu, pencatatan nilai pun masih menggunakan pulpen dan kertas. Maka proses tersebut dikhawatirkan akan memerlukan waktu dan biaya yang sangat banyak dikarenakan banyaknya peserta yang mengikuti ujian keterampilan menjahit tersebut.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang telah dijelaskan diatas, maka dapat dikemukakan rumusan masalah dari masalah-masalah diatas, sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit pada LPK/LKP Yani yang berjalan saat ini.
2. Bagaimana merancang sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit pada LPK/LKP Yani.
3. Bagaimana menguji sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit pada LPK/LKP Yani.
4. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit pada LPK/LKP Yani.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Penulis mempunyai maksud dan tujuan sebagai berikut:

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah membangun sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit pada Lembaga Kursus dan Pelatihan Yani berbasis *web* yang dapat membantu dalam penyimpanan data, pengelolaan data, pembuatan laporan serta memudahkan dalam proses pencarian data dengan menyediakan media penyimpanan data kedalam *database*.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Untuk mengetahui sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit di LPK/LKP Yani yang berjalan saat ini.

2. Untuk merancang sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit di LPK/LKP Yani.
3. Untuk menguji sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit di LPK/LKP Yani.
4. Untuk mengimplementasi sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit di LPK/LKP Yani.

1.4 Kegunaan Penelitian

Adapun kegunaan penelitian yang dapat diperoleh diantaranya adalah:

1.4.1 Kegunaan Praktis

Adapun kegunaan praktis dari penelitian yang dapat diperoleh diantaranya adalah:

1. Pada Lembaga Kursus dan Pelatihan Yani

Diharapkan penelitian ini dapat memberikan gambaran tentang sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit yang berintegrasi dengan *database* sebagai alat bantu dalam mengelola data ujian keterampilan yang ada menjadi lebih baik lagi, yaitu dengan mengurangi pengeluaran waktu, biaya dan tenaga.

2. Bagi Masyarakat

Diharapkan berguna bagi masyarakat yang ingin mengetahui lebih dalam mengenai pelatihan dan kursus dan tertarik untuk mengikutinya.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Adapun kegunaan akademis dari penelitian yang dapat diperoleh adalah:

1. Bagi Penulis

Untuk mengembangkan pengetahuan yang peneliti peroleh selama dibangku kuliah serta membandingkan teori yang diperoleh dengan lingkungan kerja serta untuk mengaplikasikan ilmu komputer yang diperoleh yaitu PHP dan MySQL dengan mengembangkan rancangan sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit pada LPK/LKP Yani berbasis *web* sebagai karya nyata.

2. Bagi Peneliti Selanjutnya

Sebagai bahan referensi bagi peneliti lain jika ingin melanjutkan atau mengembangkan tema yang sama yaitu mengenai sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit pada LPK/LKP Yani berbasis *web*.

1.5 Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang telah diuraikan pada identifikasi masalah diatas, maka permasalahan perancancangan sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit pada LPK/LKP Yani berbasis *web*, dibatasi meliputi :

1. Pembahasan mencakup perancangan sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit yang berupa pengelolaan data seperti pendaftaran, pemilihan jadwal, penilaian dan laporan.
2. Sistem informasi administrasi ujian keterampilan ini hanya digunakan untuk siswa yang mengambil kelas *regular* (tingkat dasar, tingkat terampil dan tingkat mahir) yang ada di LPK/LKP Yani.
3. Penggunan *website* hanya digunakan oleh panitia, ketua pelaksana ujian keterampilan menjahit, siswa atau peserta, dan penguji.

4. Pembahasan pada penelitian ini tidak membahas proses pembayaran.
5. Pemilihan jadwal untuk penguji ditentukan oleh pihak LPK/LKP Yani.
6. Pada sistem ini tidak membahas proses pelaksanaan Her/ Pengulangan ujian bagi peserta tingkat dasar.

II. KAJIAN PUSTAKA

2.1 Sistem Informasi Administrasi

Untuk memahami pengertian sistem informasi administrasi, penulis terlebih dahulu akan menjelaskan pengertian sistem, informasi dan administrasi berikut penjelasannya :

2.1.1 Pengertian Sistem

Menurut (Darmawan dkk.2013), Sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan. ada 3 elemen yang membentuk sistem yaitu : *input* (sesuatu yang masuk ke sistem yang akan di proses), proses (mengolah *input*) dan *output* (hasil proses).

2.1.2 Informasi

Menurut (Darmawan dkk.2013), Informasi adalah hasil dari pengolahan data yang memiliki makna atau arti . Definisi lainya adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti bagi penerimanya. Maka dapat disimpulkan bahwa informasi adalah data-data yang telah diolah sehingga dapat berguna bagi penerimanya.

2.1.3 Sistem informasi

Menurut (Darmawan 2012), menyatakan bahwa "Sistem informasi adalah sistem data yang didefinisikan dengan mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu. seperti sistem lainnya sebuah sistem informasi terdiri atas *input* (data, instruksi) dan *output* (laporan, kalkulasi).

2.1.4 Administrasi

Administrasi secara sederhana dapat diartikan sebagai suatu kegiatan penyusunan dan pencatatan data serta informasi secara sistematis dengan tujuan untuk menyediakan keterangan serta memudahkan memperolehnya kembali secara keseluruhan dan dalam satu hubungan satu sama lain. Administrasi mempunyai tugas-tugas tertentu yang harus dilakukan sendiri dan tugas-tugas itulah yang biasanya disebut sebagai fungsi-fungsi administrasi antara lain :

a. Perencanaan

Menurut (Daft 2006), Perencanaan adalah suatu rincian yang merupakan organisasi yang besar didalamnya ada penyusunan dan perumusan rencana diserahkan kepada sekelompok staf perencana, akan tetapi penetapannya merupakan tugas dan tanggung jawab manajemen.

b. Pengorganisasian

Menurut (Daft 2006), Pengorganisasian adalah suatu kegiatan yang menyangkut tipe-tipe struktur organisasi dan prinsip-prinsipnya, sejarah organisasi, gaya manajerial yang tepat digunakan, sifat dan jenis dari berbagai bentuk kegiatan yang harus dilaksanakan.

c. Kepemimpinan

Menurut (Daft 2006), Kepemimpinan merupakan fungsi manajemen yang melibatkan penggunaan pengaruh untuk memotivasi karyawan meraih sasaran organisasi.

d. Pengendalian

Menurut (Daft 2006), Pengendalian adalah fungsi keempat yang mempunyai arti memantau aktifitas karyawan, menjaga organisasi agar tetap berjalan ke arah pencapaian sasaran, dan membuat koreksi bila diperlukan.

2.2 Perangkat Lunak Pendukung

2.2.1 PHP

Menurut (A.S dan Shalaludin 2014, 3), PHP merupakan singkatan *Hypertext Prepocessor* yang merupakan *server-side programing*, yaitu bahasa pemrograman yang diproses di sisi server. Fungsi utama PHP dalam membangun *website* adalah untuk melakukan pengolahan data pada *database*. Data *website* akan dimasukkan ke *database*. Data *website* akan dimasukkan *database*, diubah, dihapus, dan ditampilkan pada *website* yang diatur oleh PHP.

2.2.2 Database

Menurut (Bunafit,2014), Pengelolaan *Database* MySQL dengan PhpMyAdmin menjelaskan bahwa: "MySQL merupakan *database* yang dikembangkan dari bahasa SQL (*Structure Query Language*). SQL merupakan bahasa terstruktur yang digunakan untuk interaksi antara *script* program dengan *database server* dalam hal pengolahan data. Dengan SQL, maka dapat dibuat table yang akan diisi data, memanipulasi data seperti menambah, menghapus dan meng-update data, serta membuat suatu perhitungan berdasarkan data yang ditemukan".

2.2.3 HTML

Menurut (A.S dan Shalaludin 2014, 2), HTML merupakan singkatan dari *Hyper Text Markup Language*. HTML adalah skrip yang berupa tag-tag untuk membuat dan mengatur struktur *website*. HTML adalah sebuah standar yang digunakan secara luas untuk menampilkan halaman *web*.

2.2.4 Java Script

Menurut (A.S dan Shalaludin 2014, 3), Java *Script* merupakan bahasa pemograman berbasis web yang digunakan untuk membuat tampilan halaman web menjadi lebih dinamis dan interaktif.

2.2.5 *Web Editor*

Web Editor digunakan untuk menuliskan skrip bahasa pemograman seperti HTML, CSS, PHP, dan Java *script*. dalam membangun *website* aplikasi. *Web Editor* yang digunakan penulis adalah notepad++.

2.2.6 Web Server

Menurut (Mulhim 2013, 2), *Web server* adalah perangkat lunak yang berfungsi menerima permintaaan *(request)* berupa halaman web melalui HTTP atau HTTPS dari klien yang dikenal dengan *browser web* dan mengirimkan kembali *(respone)* hasilnya dalam bentuk halaman-halaman *web* yang umumnya berbentuk document HTML.

2.2.7 XAMPP

Menurut (Meliyawati 2016), XAMPP versi 1.7.7. XAMPP merupakan *tool* yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket. Maka tidak perlu lagi melakukan instalasi dan konfigurasi *web server* Apache, PHP dan MySql.

2.2.8 Basis Data

Menurut (A.S dan Shalaludin 2014, 2), Basis Data terdiri atas 2 kata, yaitu Basis dan Data. Basis kurang lebih dapat diartikan sebagai markas atau gudang, tempat bersarang/ berkumpul. Sedangkan data adalah representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia (pegawai, siswa, pembeli, pelanggan), barang, hewan, peristiwa, konsep, keadaan dan sebagainya, yang diwujudkan dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks, gambar, bunyi, atau kombinasi.

2.2.9 Web Browser

Menurut (Meliyawati 2016, 17), *Browser* adalah suatu program atau prangkat lunak yang berfungsi untuk menghubungkan komputer ke *Internet*. *Browser* disebut dengan *web browsing* . Kita dapat memilih salah satu *browser* yang di inginkan dari sekian yang ada. *Web browser* adalah suatu program atau perangkat lunak yang digunakan mengakses *Internet*.

2.2.10. *Internet*

Menurut (Meliyawati 2016, 10), *Internet* adalah sebuah jaringan luas dari komputer, yang lazim disebut dengan *wordwide network*. Dengan *Internet* maka anda akan mendapatkan jutaan informasi, mulai dari informasi perguruan tinggi, kota – kota di dunia, pemerintahan, teknologi, pribadi, berita, dan lain sebagainya.

III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian

Pada penelitian ini penulis mengambil objek pada Lembaga Kursus dan Pelatihan LPK/LKP Yani Pusat.

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Lembaga Kursus dan Pelatihan LPK/LKP Yani Pusat didirikan pada tanggal 02 April 1972 oleh H.R Somariya Kusumah dengan tujuan untuk membantu pemerintah dalam mengurangi pengangguran dan kemiskinan di Negara RI sesuai UUD 1945. Dengan membuka pelayanan kursus dan pelatihan kerja untuk masyarakat yang ingin melatih dan mengembangkan kemampuannya di bidang tata busana, diharapkan hal tersebut dapat meningkatkan ekonomi dan mengurangi pengangguran serta kemiskinan di Negara RI.

Sebelumnya H.R Somariya Kusumah adalah lulusan dari Fakultas Pertanian Universitas Padjadjaran angkatan 1966 menjadi mahir menjahit dari istrinya yang seorang guru dan juga penjahit, berawal dari H.R Somariya yang hanya membantu membuatkan pola dan memotong bahan untuk pesanan menjahit istrinya. Karena kepuasan dari pelanggan terhadap kualitas jahitan yang diberikan H.R Somariya dan Istrinya, maka banyak pelanggan yang meminta diajarkan menjahit, karena permintaan itulah maka didirikanlah tempat kursus menjahit LPK/LKP Yani.

Dua tahun tempat kursus menjahit LPK/LKP Yani Pusat berjalan tanpa izin, Baru pada 02 Februari 1974, H.R Somariya mendaftarkan tempat kursus menjahitnya dengan

nama Kursus Menjahit "Yani". Setelah mendapatkan izin, LPK/LKP Yani Pusat hingga saat ini sudah mempunyai 58 cabang yang tersebar di Kota Bandung, Kabupaten Bandung, Kabupaten Bandung Barat, Kota Cimahi, Kabupaten Sumedang, Kabupaten Garut, Kota dan Kabupaten Tasikmalaya, dan Cirebon.

3.2 Metodologi penelitian

Metode penelitian yang penulis gunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif. Metode deskriptif yaitu suatu cara dalam meneliti suatu kelompok manusia, suatu objek, suatu set kondisi, suatu sistem pemikiran ataupun suatu kelas peristiwa pada masa sekarang.

3.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Dalam penelitian ini metode pendekatan yang digunakan penulis adalah metode pendekatan berorientasi objek dan untuk metode pengembangan sistem penulis menggunakan metode *prototype*.

3.3.1 Metode pendekatan sistem

Metode pendekatan sistem yang penulis gunakan dalam penelitian ini adalah metode pendekatan berorientasi objek (*Object Oriented).* Menururt (A.S dan Shalaludin 2014, 103), Metode pendekatan berorientasi objek adalah suatu teknik atau cara pendekatan dalam melihat permasalahan dan sistem (sistem perangkat lunak, sistem informasi, atau sistem lainnya). Dalam metode pendekatan ini penulis juga menggunakan UML *(Unified Modelling Language)* sebagai alat bantu dalam perancangan pembuatan sistem yang dibuat.

3.3.2 Metode pengembangan sistem

Metode pengembangan sistem yang penulis gunakan ialah metode *prototype*, Karena menurut (Hutahean,2012), Model pengembangan *prototype* cocok untuk menjabarkan kebutuhan dari user yang tidak terlalu memahami secara jelas apa yang dibutuhkan pada sistem dalam hal teknis. Tahapan-tahapannya dapat dilihat pada Gambar 3.1. Mekanisme Pengembangan Sistem dengan *Prototype*

3.3.3 Alat Bantu

Alat bantu analisis dan perancangan yang digunakan oleh penulis dalam membantu merancang sistem yang akan dibangun adalah UML (*Unified Modelling Language*). UML (*Unified Modelling Language*) adalah standar bahasa yang banyak digunakan untuk mendefinisikan kebutuhan, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemograman berorientasi objek. Berikut adalah alat-alat yang akan digunakan penulis sebagai alat bantu perancangan sistem ;

a. *Use Case Diagram*

Menurut (A.S dan Shalaludin 2014, 155), *Use case diagram* merupakan pemodelan untuk melakukan (*behavior)* sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara kasar, *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada disalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu.

b. Skenario *Usecase*

Menurut (A.S dan Shalaludin 2014, 155), Skenario *use case* adalah alur jalannya proses *case* dari sisi aktor dan sistem.

c. *Activity Diagram*

Menurut (A.S dan Shalaludin 2014, 161), Diagram aktivitas atau *activity diagram* menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis. Yang perlu diperhatikan disini bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem.

d. *Sequence Diagram*

Menurut (A.S dan Shalaludin 2014, 165), Diagram sekuen menggambarkan *behavior* objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang dikirimkan dan diterima antar objek. Oleh karena itu, untuk membuat diagram sekuen maka harus diketahui objek-objek yang terlibat dan juga dibutuhkan untuk melihat skenario yang ada pada *use case.*

e. *Class Diagram*

Menurut (A.S dan Shalaludin 2014, 141), Diagram kelas atau *class diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki apa yang disebut atribut yang merupakan variable-variabel dan metode atau operasi yang merupakan suatu fungsi-fungsi.

f. *Deployment Diagram*

Menurut (A.S dan Shalaludin 2014, 154), *Deployment Diagram* menunjukan konfigurasi komponen dala proses eksekusi aplikasi. *Deployment Diagram* merupakan suatu tampilan atau pandangan kinerja dari sebuah sistem yang baru dengan perancangan data yang diambil dari data-data beberapa objek.

g. *Component Diagram*

Menurut (A.S dan Shalaludin 2014, 148), Diagram komponen atau *component diagram* dibuat untuk menunjukan organisa dan ketergantungan diantara kumpulan komponen dalam sebuah sistem. Diagram komponen focus pada komponen sistem yang dibutuhkan da nada dalam sistem.

3.3.4 Pengujian

Pada penelitian ini yang penulis akan gunakan adalah pengujian *black box*. Pengujian *black box* adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Pengujian *black box* merupakan metode perancangan data uji yang didasarkan pada spesifikasi perangkat lunak. Data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak di cek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan.

3.3.5 Analisis sistem yang sedang berjalan

Analisis sistem yang sedang berjalan bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana kerja dan masalah yang ada saat ini untuk menjadi acuan dalam penelitian ini. Karena dengan analisis sistem yang sedang berjalan, kita dapat mengetahui kelebihan dan kekurangan dari sistem yang kita buat.

Setelah penulis melakukan pengumpulan data dengan mewawancarai pihak LPK/LKP Yani Pusat, penulis dapat mengetahui masalah-masalah yang ada serta bagaimana proses berjalannya sistem administrasi ujian keterampilan menjahit yang terjadi di LPK/LKP Yani Pusat. Sistem ini masih menggunakan buku untuk melakukan pencatatan data dan sebagian ada yang menggunakan microsoft excel.

Proses pendaftaran ujian keterampilan di LPK/LKP Yani masih mengharuskan pimpinan setiap cabang datang ke LPK/LKP Yani Pusat untuk mengambil dan mengumpulkan formulir Pendaftaran ujian keterampilan menjahit para siswa yang mengikuti ujian. Selain itu, proses pendaftaran ini masih menggunakan kertas dan ditulis tangan untuk mengisi data diri siswa yang akan memungkinkan panitia akan kesulitan pada saat pencarian data siswa yang mengikuti ujian keterampilan menjahit.

Proses penjadwalan pelaksanaan ujian keterampilan menjahit hanya ditentukan oleh panitia ujian, dikarenakan siswa-siswi di LPK/LKP Yani berasal dari latar belakang yang berbeda-beda. Maka proses penjadwalan tersebut dikhawatirkan akan mengakibatkan bentroknya jadwal ujian dengan jadwal siswa diluar kegiatan LPK/LKP Yani.

Pada perhitungan nilai akhir ujian keterampilan menjahit pada LPK/LKP Yani masih menggunakan kalkulator. Selain itu, pencatatan nilai pun masih menggunakan pulpen dan kertas. Maka proses tersebut dikhawatirkan akan memerlukan waktu dan biaya yang sangat banyak dikarenakan banyaknya peserta yang mengikuti ujian keterampilan menjahit tersebut.

3.3.6 Analisis prosedur yang sedang berjalan

Analisis prosedur merupakan penganalisaan terhadap kegiatan-kegiatan yang dilakukan oleh LPK/LKP Yani Pusat dalam proses pelaksanaan ujian keterampilan menjahit. Analisis terhadap prosedur yang sedang berjalan hendaknya perlu dilakukan terlebih dahulu sebelum dilakukannya perancangan terhadap sistem yang akan diusulkan. Berikut prosedur-prosedur yang ada pada pelaksanaan ujian keterampilan menjahit di LPK/LKP Yani Pusat :

1) Uraian proses pendaftaran peserta ujian keterampilan menjahit yang sedang berjalan.

Adapun prosedur pendaftaran peserta ujian keterampilan menjahit di LPK/LKP Yani sebagai berikut:

1. Panitia ujian menyediakan formulir pendaftaran ujian keterampilan menjahit.
2. Pimpinan setiap cabang mengambil formulir pendaftaran ujian keterampilan menjahit dari panitia ujian di LPK/LKP Yani Pusat.
3. Pimpinan setiap cabang memberikan formulir pendaftaran ujian keterampilan menjahit kepada para siswa yang akan mengikuti ujian keterampilan menjahit dicabang masing-masing.
4. Kemudian siswa/calon peserta ujian mengisi formulir pendaftaran ujian keterampilan menjahit.
5. Setelah itu, siswa/calon peserta ujian menyerahkan formulir tersebut kepada pimpinan di setiap cabang masing-masing.
6. Setelah itu, Pimpinan di setiap cabang akan memeriksa apakah formulir tersebut sudah diisi dengan lengkap atau tidak lengkap.

7. Apabila tidak lengkap, maka formulir tersebut akan dikembalikan kepada siswa/calon peserta ujian untuk diisi kembali.
8. Apabila lengkap, maka Pimpinan di setiap cabang akan menyerahkan formulir tersebut kepada panitia ujian di LPK/LKP Yani Pusat.
9. Panitia akan membuat laporan pendaftaran (nomor peserta ujian) yang akan diserahkan kepada Ketua Panitia Ujian keterampilan menjahit.

2) Uraian proses penjadwalan ujian keterampilan yang sedang berjalan

Adapun prosedur pembuatan jadwal ujian keterampilan menjahit di LPK/LKP Yani sebagai berikut:

1. Panitia ujian membuat jadwal ujian dan menetapkan siapa penguji pada jadwal tersebut.
2. Setelah itu menentukan siapa saja peserta ujian yang terdapat pada jadwal-jadwal tersebut.
3. Lalu data jadwal direkap oleh panitia
4. Kemudian panitia akan memberikan jadwal yang sudah tetap kepada penguji, dan setiap pimpinan cabang.
5. Setelah itu panita membuat kartu ujian.
6. Kemudian panitia memberikan jadwal ujian kepada Pimpinan disetiap cabang untuk diinformasikan kepada peserta ujian disetiap cabang masing-masing. Sedangkan kartu ujian diberikan pada saat sebelum ujian dilaksanakan.
7. Setelah itu peserta akan mengambil jadwal ujian dari Pimpinan Cabangnya masing-masing.
8. Kemudian panitia akan membuat laporan penjadwalan yang akan diserahkan kepada Ketua Panitia Ujian keterampilan menjahit.

3) Uraian proses penilaian yang sedang berjalan

Adapun prosedur penilaian ujian keterampilan menjahit di LPK/LKP Yani sebagai berikut:

1. Penguji mencatat nilai (materi ujian) pada lembar dafar nilai.
2. Setelah itu penguji akan menghitung nilai akhir.
3. Kemudian memeriksa apakah nilai tersebut lebih dari 75 yang artinya peserta di katakan lulus uji, dan apakah nilai tersebut kurang dari 75 yang artinya peserta tidak lulus uji.
4. Setelah itu penguji akan mengecek tingkat ujian peserta yang tidak lulus, jika peserta tingkat ujiannya dasar, maka akan dilakukan pengulangan / her, sehingga nanti penguji yang bersangkutan harus mengupdate nilai peserta yang tidak lolos, sedangkan untuk terampil dan mahir, tidak bisa mengulang/her.
5. Kemudian penguji juga harus mengecek ulang nilai-nilai peserta yang mengulang atau her apakah sudah sesuai syarat lulus yaitu nilai akhir diatas 75 atau belum. Jika sudah panitia akan dibuat sertifikat untuk semua peserta yang lulus. Dan memberikan hasil ujian kepada yang tidak lulus.
6. Lalu Penguji akan membuat laporan hasil penilaian yang akan diserahkan kepada Ketua Panitia Ujian keterampilan menjahit.

7. Setelah Ketua Panitia Ujian menandatangani laporan tersebut, maka hasil penilaian tersebut akan diberikan kepada panitia ujian untuk membuat sertifikat lulus uji keterampilan menjahit.

Berikut *Use case* diagram Sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit yang sedang berjalan di LPK/LKP Yani Pusat : Gambar 3.2 *Use Case Diagram* Sistem yang Sedang Berjalan

IV. HASIL PENELITIAN

4.1 Perancangan sistem

sistem yang sedang berjalan, maka perubahan sistem yang akan dilakukan yaitu pada proses pendaftaran, pemilihan jadwal, dan penilaian yang akan dilakukan dengan merancang sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit berbasis *web* yang sudah berintegrasi dengan sebuah *database* untuk memudahkan pengguna dalam pengolahan data dan dapat diakses kapan saja dan dimana saja.

4.1.1 Tujuan perancangan sistem

Tujuan yang akan dicapai dari tahap perancangan sistem adalah untuk memberikan gambaran yang jelas mengenai rancang bangun sistem yang akan diusulkan sehingga dapat mengahasilkan sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit di LPK Yani Pusat berbasis *web* diharapkan dapat membantu mengatasi masalah-masalah yang ada pada sistem yang berjalan saat ini serta menghasilkan suatu sistem informasi yang akurat dan cepat dalam memproses suatu data.

4.1.2 Gambaran umum

Gambaran umum sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit yang diusulkan penulis tidak jauh berbeda dengan sistem lama yang sedang berjalan, yaitu hanya merubah operasional yang masih dicatat dalam kertas atau buku dengan menggunakan pulpen, menjadi terkomputerisasi yang terintegrasi dengan sebuah *database* sehingga dapat menyimpan data dengan menghemat waktu, biaya dan tenaga.

4.1.3 Perancangan prosedur

Sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit berbasis *web* yang diusulkan pada LPK Yani Pusat ini mencakup *use case diagram*, skenario *use case, activity diagram, sequence diagram, class diagram, object diagram, deployment diagram* dan *component diagram.*

1. Usecase

Berikut *Use case* diagram Sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit yang diusulkan pada LPK Yani Pusat: Gambar 4.1 *Use Case Diagram* Sistem yang Diusulkan

2. Activity Diagram

Dibawah ini merupakan *Activity Diagram* Sistem Informasi administrasi ujian keterampilan menjahit yang diusulkan oleh penulis, sebagai berikut:

A. *Activity diagram* pendaftaran akun yang diusulkan Gambar 4.2. *Activity Diagram* Pendaftaran akun yang Diusulkan

Activity diagram pendaftaran ujian yang diusulkan Gambar 4.3 *Activity Diagram* Pendaftaran Ujian yang Diusulkan

B. *Activity Diagram* Penjadwalan yang diusulkan Gambar 4.4 *Activity Diagram* Penjadwalan ujian yang Diusulkan

C. *Activity Diagram* Penilaian yang diusulkan Gambar 4.5 *Activity Diagram* Penilaian ujian yang Diusulkan

4.1.4 Perancangan Data

4.1.4.1. *Class diagram*

Dibawah ini adalah *Class Diagram* sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit pada LKP/LPK Yani adalah sebagai berikut: Gambar 4.16 *Class Diagram* sistem yang Diusulkan

4.1.4.2. *Object diagram*

Dibawah ini adalah object diagram yang diusulkan sebagai berikut: Gambar 4.7 Object Diagram sistem yang Diusulkan

4.2 Perancangan antar muka

Perancangan antar muka diperlukan dalam sebuah perancangan agar pengguna dapat berinteraksi dengan sistem secara baik karena dengan perancangan antar muka ini akan dapat memudahkan pengguna dalam mengoprasikannya. Selain itu, untuk membuat sistem informasi yang baik juga dinilai dari bagaimana pola aliran informasi yang dibangun dalam bentuk sistem. Untuk mencapai itu maka diperlukannya perancangan antar muka *website* yang meliputi : Struktur menu, Perancangan *input* dan Perancangan *Output*.

4.2.1 Perancangan Input

Adapun perancangan *input* pada sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit pada LPK/LKP Yani adalah sebagai berikut: Rancangan *form* tambah ketua pada Gambar 4.26 Rancangan *Form* Tambah Ketua

1. Rancangan *form* tambah penguji pada Gambar 4.8 Rancangan *Form* Tambah Penguji
2. Rancangan *form input* jadwal pada Gambar 4.9 Rancangan *Form Input* Jadwal
3. Rancangan *form input* pendaftaran akun pada Gambar 4.10 Rancangan *Form Input* Pendaftaran akun
4. Rancangan *form input* pendaftaran ujian pada Gambar 4.11 Rancangan *Form Input* Pendaftaran Ujian
5. Rancangan *form input* nilai pada Gambar 4.12 Rancangan *Form Input* Nilai

4.2.2 Perancangan Output

Adapun tampilan perancangan *output* dalam sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Rancangan data penguji pada Gambar 4.15 Rancangan Data Penguji
2. Rancangan data jadwal pada Gambar 4.16 Rancangan Data Jadwal
3. Rancangan *output* pendaftar akun baru pada Gambar 4.18 Rancangan output data pendaftar akun baru
4. Rancangan *output* peserta baru pada Gambar 4.18 Rancangan output Data Peserta Baru Rancangan *output* peserta pada Gambar 4.19 Rancangan output Data Peserta
5. Rancangan *output* nilai pada Gambar 4.20 Rancangan output data nilai peserta

4.3 Pengujian

Tujuan pengujian ini adalah untuk memastikan bahwa perangkat lunak yang dibangun mampu mencapai tujuan sistem/ perangkat lunak itu sendiri.

4.3.1 Rencana pengujian

Pengujian perangkat lunak sistem informasi administrasi ini menggunakan metode *black box*. Rencana pengujian dilakukan seperti tabel dibawah ini. pada Tabel 4.1 Rencana Pengujian Sistem Informasi Administrasi Ujian

4.3.2 Kasus dan hasil pengujian

Setelah dilakukan rencana pengujian, selanjutnya dilakukan uji coba kasus dan hasil pengujian. Berikut uji coba kasus dan hasil pengujian sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit pada LPK/LKP Yani.

1. Pengujian *form login* pada Tabel 4.2 Pengujian *Form Login*
2. Pengujian *Input* data pendaftaran akun (Hak Akses) pada Tabel 4.3 Pengujian *Input* Data Pendaftaran Akun (Hak Akses)
3. Pengujian *input* data peserta pada Tabel 4.4 Pengujian *Input* Data Peserta
4. Pengujian *input* data penguji pada Tabel 4.5 Pengujian *Input* Data Penguji
5. Pengujian panitia pada Tabel 4.6 Pengujian *Input* Data Panitia
6. Pengujian *input* jadwal pada Tabel 4.7 Pengujian *Input* Data Jadwal

4.3.3 Kesimpulan hasil pengujian

Berdasarkan hasil pengujian di atas dengan melakukan pengujian, kesimpulannya sistem informasi yang dibangun secara fungsional mengeluarkan hasil sesuai yang diharapkan, akan tetapi pada prosesnya masih ada kemungkinan untuk terjadinya kesalahan sehingga membutuhkan proses *maintenance* untuk lebih mengetahui kekurangan-kekuranganya.

4.4 Implementasi

Setelah perancangan dan pengujian sistem dilakukan, maka selanjutnya adalah Implementasi, yang merupakan proses penerapan rancangan yang telah dibuat ke dalam sebuah aplikasi pemrograman dan sesuai dengan tujuan yang diharapkan. Tujuan dari implementasi sistem adalah untuk menerapkan sistem agar dapat dioperasikan secara optimal.

4.4.1 Implementasi antar muka

Berikut ini adalah implementasi antar muka berdasarkan klasifikasi hak akses pada sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit pada LPK/LKP Yani pusat berbasis *web*.

1. Implementasi Halaman Peserta pada Tabel 4.9 Implementasi Halaman Peserta hal. 20
2. Implementasi Halaman Penguji pada Tabel 4.10 Implementasi Halaman Penguji hal. 20
3. Implementasi Halaman Panitia pada Tabel 4.11 Implementasi Halaman Panitia hal. 20

V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Setelah melakukan analisis terhadap sistem administrasi ujian keterampilan menjahit pada LPK/LKP Yani pusat yang sedang berjalan serta mencoba memberikan solusi dengan

mengembangkan sistem administrasi ujian keterampilan menjahit pada LPK/LKP Yani yang telah ada, maka penulis dapat menarik kesimpulan yang didapatkan dari penelitian dan analisi yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Dengan dibangunnya Sistem pendaftaran online maka diharapkan akan memudahkan siswa/calon peserta mendaftar dimana saja.
2. Dengan dibangunnya sistem ini, penjadwalan yang ada di LPK/LKP Yani diharapkan dapat meminimalisir kesalahan dalam pendataan, dan Dengan sistem ini diharapkan peserta sudah bisa memilih dan mencocokan jadwal sendiri sehingga dapat meminimalisir protesnya peserta karena bentrok jadwal.
3. Dengan dibangunnya sistem ini, diharapkan proses perhitungan nilai akhir tidak akan mengeluarkan waktu lama lagi.
4. Sistem informasi administrasi ujian keterampilan menjahit yang dibuat sudah mempunyai media penyimpanan data berupa database, sehingga diharapkan dapat meminimalisir kehilangan data atau waktu pencarian data.

5.2. Saran

Adapun saran yang dapat penulis berikan adalah sebagai berikut :

1. Perlu adanya pengembangan yang lebih baik lagi terhadap sistem yang telah dibuat, supaya jalannya operasional administrasi ujian berjalan dengan lebih baik.
2. Perlu adanya penambahan fitur-fitur yang dapat lebih mempermudah pemakaian dan menyesuaikan dengan kebutuhan zaman.

VI. DAFTAR PUSTAKA

A.S, Rossa dan Shalaludin, M.2014.“Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek”, 2nd ed, Bandung : Informatika Bandung.

Bunafit, Nugroho. 2014.”Membuat Website Toko Online PHP, MySQL, dan Dreamweaver (Panduan Membuat Web E-Commerce)”, Jakarta : Alif Media.

Daft, Richard L, “Manajemen”, Jakarta : Erlangga, 2006

Darmawan, Deni dan Fauzi, Nur, Kunkun, “Sistem Informasi Manajemen”, Bandung : PT Remaja Rosdakarya, 2013

Djahir,Yulia dan Pratita, Dewi, “Bahan Ajar Sistem Informasi Manajemen”, 1st ed, Yogyakarta : Deepublish, 2014

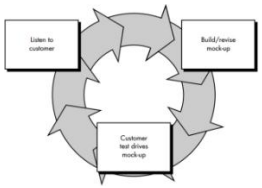
Hutahean Jeperson, “Konsep Sistem Informasi”, 1st ed, Yogyakarta : Deepublish, 2012

Meliyawati, “Pemahaman Dasar Membaca”, 1st ed, Yogyakarta : Deepublish, 2016

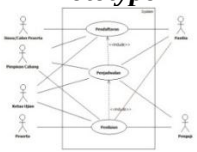
Mulhim, Imam,”Aplikasi Toko Bangunan Online dengan PHP dan MySQL”, Palembang : Maxikom, 2013

Sutarman, “Pengantar Teknologi Informasi”, Jakarta: BumiAksara, 2012

LAMPIRAN GAMBAR



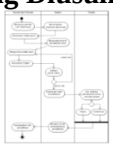
Gambar 3.1. Mekanisme Pengembangan Sistem dengan *Prototype*



Gambar 3.2 *Use Case Diagram* Sistem yang Sedang Berjalan



Gambar 4.1 *Use Case Diagram* Sistem yang Diusulkan



Gambar 4.2. *Activity Diagram* Pendaftaran akun yang Diusulkan



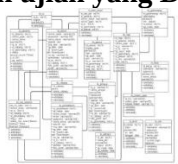
Gambar 4.3 *Activity Diagram* Pendaftaran Ujian yang Diusulkan



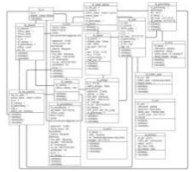
Gambar 4.4 *Activity Diagram* Penjadwalan ujian yang Diusulkan



Gambar 4.5 *Activity Diagram* Penilaian ujian yang Diusulkan



Gambar 4.6 *Class Diagram* sistem yang Diusulkan



Gambar 4.7 *Object Diagram* sistem yang Diusulkan



Gambar 4.8 Rancangan *Form* Tambah Penguji



Gambar 4.9 Rancangan *Form Input* Jadwal



Gambar 4.10 Rancangan *Form Input* Pendaftaran akun



Gambar 4.10 Rancangan *Form Input* Pendaftaran akun



Gambar 4.11 Rancangan *Form Input* Pendaftaran Ujian



Gambar 4.12 Rancangan *Form Input* Nilai



Gambar 4.14 Rancangan Data Penguji



Gambar 4.15 Rancangan Data Jadwal



Gambar 4.16 Rancangan output data pendaftar akun baru



Gambar 4.17 Rancangan output Data Peserta Baru



Gambar 4.18 Rancangan output Data Peserta



Gambar 4.19 Rancangan output data nilai peserta

LAMPIRAN TABEL

Tabel 4.1 Rencana Pengujian SI Administrasi Ujian

Item Pengujian	Deskripsi	Jenis Pengujian
Login	Melakukan *Login*	*Black box*
Input Data	Pendaftaran Akun	*Black box*
	Data Peserta	*Black box*
	Data Penguji	*Black box*
	Data ketua	*Black box*
	Data Panitia	*Black box*
	Data Jadwal	*Black box*
	Berita	*Black box*
	Ganti Password	*Black box*

Tabel 4.3 Pengujian *Input* Data Pendaftaran Akun

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi *form* lengkap dan nomor induk benar	Menampilkan pesan data telah tersimpan	Menampilkan pesan data telah tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol daftar	Data berhasil di *input* ke database	Tombol daftar berfungsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			

Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi *form* tidak lengkap dan nomor induk salah	Menampilkan pesan bahwa nomor induk salah/ sudah digunakan dan data tidak tersimpan	Menampilkan pesan bahwa nomor induk salah/ sudah digunakan dan data tidak tersimpan	[ ] Diterima [√] Ditolak

Tabel 4.4 Pengujian *Input* Data Peserta

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi *form* lengkap	Menampilkan pesan data telah tersimpan	Menampilkan pesan data telah tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol daftar	Data berhasil di *input* ke database	Tombol daftar berfungsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi *form* tidak lengkap	Menampilkan pesan bahwa ada data yang belum di *input*	Menampilkan pesan bahwa ada data yang belum di *input*	[ ] Diterima [√] Ditolak

Tabel 4.5 Pengujian *Input* Data Penguji

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi *form* lengkap	Menampilkan pesan data telah tersimpan	Menampilkan pesan data telah tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol submit	Data berhasil di *input* ke database	Tombol submit berfungsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi *form* tidak lengkap	Menampilkan pesan bahwa ada data yang belum di *input*	Menampilkan pesan bahwa ada data yang belum di *input*	[ ] Diterima [√] Ditolak

Tabel 4.6 Pengujian *Input* Data Panitia

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi *form* lengkap	Menampilkan pesan data telah tersimpan	Menampilkan pesan data telah tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol submit	Data berhasil di *input* ke database	Tombol submit berfungsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi *form* tidak lengkap	Menampilkan pesan bahwa ada data yang belum di *input*	Menampilkan pesan bahwa ada data yang belum di *input*	[ ] Diterima [√] Ditolak

Tabel 4.7 Pengujian *Input* Data Jadwal

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi *form* lengkap	Menampilkan pesan data telah tersimpan	Menampilkan pesan data telah tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol submit	Data berhasil di *input* ke database	Tombol submit berfungsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi *form* tidak lengkap	Menampilkan pesan bahwa ada data yang belum di *input*	Menampilkan pesan bahwa ada data yang belum di *input*	[ ] Diterima [√] Ditolak

Tabel 4.8 Implementasi halaman login

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Halaman yang akan muncul ketika user ingin masuk ke dalam sistem.	login.php

Tabel 4.9 Implementasi Halaman Peserta

Menu	Deskripsi	Nama File
Home	Halaman utama.	tampilberita.php
Daftar Ujian	Untuk Daftar ujian Keterampilan menjahit.	*Form*_daftar_ujian.php
Pilih jadwal	Untuk memilih jadwal ujian yang diinginkan.	Pilih_jadwal.php
Nilai	Untuk melihan transkip nilai ujian yang pernah diikuti siswa/peserta.	Transkipnilai.php
Biodata	Lihat profile	Profile.php
	Ganti password	Ganti_password.php
Logout	Untuk keluar dari sistem	Logout.php

Tabel 4.10 Implementasi Halaman Penguji

Menu	Deskripsi	Nama File
Home	Halaman utama.	lihatBerita.php
Penilaian	Untuk Daftar ujian Keterampilan menjahit.	*Form*_daftar_ujian.php
Lihat Data	Data Peserta, untuk melihat data peserta ujian.	Tampilgelombang.php Tampilpeserta.php

		Tampil_peserta.php
	Data Nilai, untuk melihat data nilai peserta ujian.	Tampilnilai.php
	Jadwal Penguji, untuk melihat jadwal penguji	Tampiljadwal_penguji.php
Biodata	Lihat *profile*, melihat *profile*	Profile.php
	Ganti password, untuk dapat merubah *password*	Ganti_password.php
Logout	Untuk keluar dari sistem	Logout.php

Tabel 4.11 Implementasi Halaman Panitia

Menu	Deskripsi	Nama File
Home	Halaman utama.	tampilberita.php
Pendaftaran:		
Aktivasi pendaftaran/ Buka gelombang	Untuk mengaktifkan halaman pendaftaran.	Gelombang.php
Pendaftar baru	Untuk melihat pendaftar yang baru.	Tampilpendaftarbaru.php
Peserta Baru	Untuk melihat siswa/siswi yang mwndaftar ujian	Tampilpesertabaru.php
Penjadwalan:		
Buat jadwal	Untuk meng*input* jadwal ujian	B_jadwal.php
Input jadwal	Untuk meng*input* jadwal ujian	Jmljadwal.php *Input*jadwal.php
Aktivasi penjadwalan	Untuk mengaktifkan halaman pemilihan	Aktivasi_jadwal.php

	jadwal	
Lihat jadwal	Untuk melihat jadwal baru	Jadwalbaru.php
Posting berita	Untuk memposting berita	Addberita.php
Daftar ketua	Untuk melihat daftar ketua	Tampilketua.php
Daftar penguji	Untuk melihat daftar penguji	T_penguji.php
Lihat Data	Data Peserta Untuk melihat peserta	Tampilpeserta.php T_peserta.php
	Data Nilai Untuk Nilai peserta	Tampil_nilai.php T_jadwl_nilai.php T_nilai.php
	Data jadwal , untuk melihat nilai peserta	Tampiljadwal.php T_jadwal.php
Biodata	Lihat profile	Profile.php
	Ganti password	Ganti_password.php
Logout	Untuk keluar dari sistem	Logout.php

LAMPIRAN PERUSAHAAN









