DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **xii**

DAFTAR TABEL ..... **xvi**

DAFTAR SIMBOL ..... **xix**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan praktis 6

1.4.2. Kegunaan akademis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.6.1. Lokasi penelitian 8

1.6.2. Waktu penelitian 9

1.7. Sistematika Penulisan 10

BAB II LANDASAN TEORI 12

2.1. Penelitian Terdahulu 12

2.2. Konsep Dasar Sistem 13

2.2.1. Elemen Sistem 13

2.3. Konsep Dasar Informasi 15

2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi 16

2.4.1. Pengertian Sistem Informasi 17

2.4.2. Komponen Sistem Informasi 19

2.4.3. Karakteristik Sistem Informasi 20

2.5. Konsep Dasar Manajemen 23

2.6. Sistem Informasi Manajemen 23

2.7. Komponen 23

2.8. Rekening 23

2.9. Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah (APBD) 24

2.10. Sistem Informasi Manajemen Komponen dan Rekening pada Anggara Pendapatan dan Belanja Daerah 24

2.11. Basis Data 24

2.12. Front End Development 25

2.12.1. Java Script 26

2.12.2. Bootstrap 26

2.13. Back End Development 27

2.13.1. PHP 27

2.13.2. Laravel 27

2.14. *Black Box Testing* 28

2.14.1. Metode Equivalence Partitioning 29

BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN 31

3.1. Objek Penelitian 31

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 31
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 32
3.1.2.1. Visi 32
3.1.2.2. Misi 33
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 33
3.1.4. Deskripsi Tugas 34
3.2. Metode Penelitian 37
3.2.1. Desain Penelitian 37
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 38
3.2.2.1. Sumber Data Primer 38
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 39
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 39
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 40
3.2.3.2. Meteode Pengembangan Sistem 40
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 43
3.2.4. Pengujian Software 46
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 46
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan 46
3.3.2. *Use case Diagram* 47
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya 48
3.3.2.2. Definisi *use case* dan deskripsinya 48
3.3.3. Skenario *use case* 50
3.3.3.1. Skenario *use case* urusan 50
3.3.3.2. Skenario *use case* program 52
3.3.3.3. Skenario *use case* kegiatan 54
3.3.3.4. Skenario *use case* rekening 56
3.3.3.5. Skenario *use case* komponen 58

3.3.4. *Activity diagram* 60
3.3.4.1. *Activity diagram* urusan 60
3.3.4.2. *Activity diagram* program 62
3.3.4.3. Activity *diagram* kegiatan 64
3.3.4.4. *Activity diagram* rekening 66
3.3.4.5. *Activity diagram* komponen 68
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 70
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 72
4.1. Perancangan Sistem 72
4.1.1. Tujuan perancangan sistem 72
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 73
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 73
4.1.3.1. Use case diagram 75
4.1.3.2. Skenario use case 78
4.1.3.2.1. Skenario *use case* urusan 78
4.1.3.2.2. Skenario *use case* program 81
4.1.3.2.3. Skenario *use case* kegiatan 84
4.1.3.2.4. Skenario *use case* rekening 87
4.1.3.2.5. Skenario *use case* komponen 91
4.1.3.2.6. Skenario *use case* usulan komponen 95
4.1.3.3. *Activity diagram* 97
4.1.3.3.1. *Activity diagram* urusan 97
4.1.3.3.2. *Activity diagram* program 100
4.1.3.3.3. *Activity diagram* kegiatan 103
4.1.3.3.4. *Activity diagram* rekening 106
4.1.3.3.5. *Activity diagram* komponen 110
4.1.3.3.6. *Activity diagram* usulan komponen 114

4.1.3.4. *Sequence diagram* 115
4.1.3.4.1. *Sequence diagram* urusan 115
4.1.3.4.2. *Sequence diagram* program 117
4.1.3.4.3. *Sequence diagram* kegiatan 119
4.1.3.4.4. *Sequence diagram* rekening 121
4.1.3.4.5. *Sequence diagram* komponen 123
4.1.3.4.6. *Sequence diagram* usulan komponen 125
4.1.4. Perancangan Data 127
4.1.4.1. *Class diagram* 127
4.1.4.2. *Object Diagram* 128
4.1.4.3. *Deployment diagram* 129
4.1.4.4. *Component Diagram* 129
4.2. Perancangan Antar Muka 130
4.2.1. Struktur Menu 130
4.2.1.1. Otorisasi akses 131
4.2.2. Perancangan *input* 133
4.2.2.1. *Input login* 133
4.2.2.2. *Input* urusan 134
4.2.2.3. *Input* program 134
4.2.2.4. *Input* kegiatan 135
4.2.2.5. *Input* rekening 135
4.2.2.6. *Input* usulan komponen 136
4.2.3. Perancangan output 137
4.2.3.1. Surat pengajuan usulan komponen 137
4.2.3.2. Format Lampiran SSH 138
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 139
4.4. Pengujian 140

4.4.1. Rencana pengujian 140
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 141
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 143
4.5. Implementasi 143
4.5.1. Implementasi perangkat lunak 143
4.5.1.1. *Server* 143
4.5.1.2. *Developer* 144
4.5.1.3. *User* 144
4.5.2. Implementasi perangkat keras 145
4.5.2.1. *Server* 145
4.5.2.2. *Developer* 145
4.5.2.3. *User* 146
4.5.3. Implementasi basis data 147
4.5.3.1. Skema basis data 147
4.5.3.2. Implementasi 148
4.5.3.2.1. Implementasi skema *data* 148
4.5.3.2.2. Implementasi skema eharga 151
4.5.3.2.3. Implementasi skema referensi 154
4.5.4. Implementasi antar muka 172
4.5.4.1. Halaman Login 172
4.5.4.2. Halaman daftar urusan 173
4.5.4.3. Halaman tambah urusan 174
4.5.4.4. Halaman daftar program 175
4.5.4.5. Halaman tambah program 176
4.5.4.6. Halaman daftar kegiatan 177
4.5.4.7. Halaman tambah kegiatan 178
4.5.4.8. Halaman daftar rekening 179

4.5.4.9. Halaman tambah rekening 180
4.5.4.10. Halaman daftar komponen 181
4.5.4.11. Halaman tambah usulan komponen 182
4.5.5. Implementasi instalasi program 183
4.5.6. Penggunaan program 184
4.5.6.1. Login 184
4.5.6.2. Urusan 185
4.5.6.3. Program 187
4.5.6.4. Kegiatan 188
4.5.6.5. Rekening 190
4.5.6.6. Komponen 191
4.5.6.7. Usulan komponen 192
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 195
5.1. Kesimpulan 195
5.2. Saran 196
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN