**DAFTAR ISI**

LEMBAR PENGESAHAN ..... i
LEMBAR PERNYATAAN ORISIONALITAS ..... ii
KATA PENGANTAR ..... iii
ABSTRAK ..... iv
*ABSTRACT* ..... v
DAFTAR ISI ..... vi
DAFTAR GAMBAR ..... ix
DAFTAR TABEL ..... xi
DAFTAR LAMPIRAN ..... xii

BAB I. PENDAHULUAN ..... 1
I.1 Latar Belakang Masalah ..... 1
I.2 Identifikasi Masalah ..... 3
I.3 Rumusan Masalah ..... 3
I.4 Bahasan Masalah ..... 3
I.5 Tujuan dan Manfaat Perancangan ..... 4

BAB II PERKEMBANGAN SENI KUDA LUMPING ..... 5
II.1 Landasan Teori tentang Objek ..... 5
II.1.1 Kesenian Kuda Lumping ..... 5
II.1.2 Kesenian Kuda Lumping dalam Budaya ..... 7
II.1.3 Kesenian Kuda Lumping dalam Kebudayaan ..... 7
II.1.4 Kesenian Kuda Lumping dalam Tari ..... 8
II.1.5 Pelestarian Kesenian Kuda Lumping ..... 8
II.1.6 Pementasan Kesenian Kuda Lumping ..... 9
II.2 Objek Penelitian ..... 11
II.2.1 Foto Kuda Lumping Seni Patma ..... 13
II.3 Analisis Masalah ..... 15
II.3.1 *Interview* ..... 14
II.3.2 Kuesioner ..... 15
II.4 Resume ..... 16
II.5 Solusi Perancangan ..... 17

BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP DESAIN .....19
III.1 Khalayak Sasaran .....19
II.1.1 Segmentasi .....19
III.2 Strategi Perancangan .....20
II.2.1 Tujuan Komunikasi .....20
II.2.2 Pendekatan Komunikasi .....21
II.2.2.1 Pendekatan Visual .....21
II.2.2.2 Pendekatan Verbal .....22
II.2.3 *Mandatory* .....22
II.2.4 Materi Pesan .....24
II.2.5 Gaya Bahasa .....25
II.2.6 Strategi Kreatif .....25
II.2.7 Strategi Media .....34
II.2.3 Strategi Distribusi dan Waktu Penyebaran Media .....38
III.3 Konsep Visual .....39
II.3.1 Format Desain .....39
II.3.2 Tata letak (*Layout)* .....40
II.3.3 Tipografi .....41
II.3.4 Ilustrasi .....43
II.3.4.1 Studi Karakter .....44
II.3.4.2 Studi Latar .....47
II.3.4.3 Studi Properti .....48
II.3 Warna .....50

BAB IV MEDIA DAN TEKNIK PRODUKSI .....51
IV.1 Media Utama .....51
IV.1.1 Teknik Produksi .....52
IV.1.1.1 Prapoduksi .....52
IV.1.1.2 Produksi .....53
IV.1.1.3 Paska Produksi .....56
IV.2 Media Pendukung .....61
IV.2.1 *Standing Character* .....61
IV.2.2 Poster .....62

IV.2.3 *Counter Display Box* .....65
IV.2.4 Gantungan Kunci .....65
IV.2.5 Bantal Boneka .....66
IV.2.6 Buku Catatan Kecil .....67
IV.2.7 Topeng .....68
IV.2.8 *Sticker* .....68
IV.2.9 *Puzzle* .....69

DAFTAR PUSTAKA ..... xiv
LAMPIRAN ..... xvii