DAFTAR PUSTAKA

Buku

Ferdianto, Hengki (2010). *III Cara Menghasilkan Uang dengan Blog.* Yogyakarta: CV. Andi OFFSET

Gumelar, MS. & M. Kuntarto, Niknik (2013). *Academic Writing.* Yogyakarta: Deepublish

Irmawai, Rosida (2004). *Kesenian Tradisional.* Surabaya: SIC

Jenks, Chris (1993). *Culture Studi Kebudayaan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar

Koentjaraningrat (1998). *Pengantar Antropologi II.* Jakarta: PT Rineka Cipta

Nurhani, Heni., & Nurlelawati, Tita (2008). *Mengenal Tarian Nusantara.* Surakarta: PT Widya Duta Grafika

Sedyawati, Edi (2007). *Budaya Indonesia: Kajian Arkeologi, Seni, dan Sejarah.* Jakarta: PT Raja Grafindo Persada

ST, Anditya (2008). *Cara Pintar Menguasai Desain 3D Minimalis dengan ArchiCAD 10.* Jakarta: PT Elex Media Komputindo

Sutrisno, Mudji,. & Putranto, Hendar (2005). *Teori-teori kebudayaan.* Yogyakarta: Kanisius

Ihromi, T.O (2006). *Pokok-Pokok Antropologi Budaya.* Jakarta: Yayasan Obor Indonesia

W.A Sulasmi, Darmaprawira (2002). *Warna: Teori dan Kreativitas Penggunaannya Ed. Ke-2.* Bandung: ITB

Widjaja, Christianto. (2016). *Seni Gambar Vector Adobe Indesign, Cetak-Digital.* Jakarta: Widjaja

Internet

Aji, Wahyu. 2016. *Kesenian Daerah di Indonesia.* Diambil dari: https://blog.uad.ac.id/wahyu11001024/2016/07/26/kesenian-daerah-di-indonesia/ (Mei 2017)

Andy. 2014. *Unik Sumo Anak-Anak di Jepang.* Diambil dari: http://www.andy.my.id/2014/04/unik-sumo-anak-anak-di-jepang.html (Mei 2017)

Ary. 2014. *Kuda Lumping.* Diambil dari: http://inibangsaku.com/kuda-lumping-2/ (Juni 2017)

Asong, Alpian Alis. 2007. *Alat Musik Tradisional*. Diambil dari: www.flick.com/photos/alpian/2293644014 (Desember 2016)

Gendianbarranp. 2011. *Mengenal Kebudayaan Dan Watak Sunda.* Diambil dari: https://gendianbarranp.wordpress.com/ (Desember 2016)

Hamidah, Alfadiyanati. 2015. *Kuda Lumping dan Campur Sari*. Diambil dari: http://disporabudpar.mojokertokab.go.id (Desember 2016)

Ismail. 2009. *Ilustrasi dalam Web Design.* Diambil dari: http://jayaweb.com/artikel/desain-web97ilustrasi_dalam_web_design.html (Mei 2017)

Maulana, Gugum. 2014. *Artikel Bahasa Sunda Tentang Kesenian.* Diambil dari: http://www.gugummaulana.com/ (Desember 2016)

Mizan. 2016. *DAR! Mizan.* Diambil dari: http://www.mizan.com/ (April 2017)

Naqiyyah, Syam. 2015. *5 Permainan Asah Otak Untuk Anak di Usia 6-12 tahun.* Diambil dari: http://www.ummi-online.com/5-permainan-asah-otak-untuk-anak-di-usia-6-12-tahun.html (Juli 2017)

RTV. *Kartun Anak Islam Syamil dan Dodo.* Diambil dar i: https://www.rtv.co.id/ (Mei 2017)

UIN. *Pelestarian Budaya*. Diambil dari: http://www.repository.uin-suska.ac.id/3991/3/BAB%20II.pdf. (Desember 2016)

Publikasi Pemerintah

Pemerintah Kota Bandung Dinas Kebudayaan dan Pariwisata. (2013). *Peraturan Daerah Kota Bandung Nomor 01 Tahun 2013 Tentang Rencana Induk Pembangunan Kepariwisataan Daerah Tahun 2012-2025.* Bandung.

Wawancara

Juniawati, Trifani (2017). *Perkembangan Budaya.* Karyawan. Bandung.

Karyawan, Rendra (2017). *Pelestarian Budaya.* Kepala Seksi Promosi Produk Budaya dan Kesenian Pemerintahan Kota Bandung Dinas Kebudayaan dan Pariwisata. Bandung.

Miswan (2017). *Perkembangan Kuda Lumping.* Penari Kuda Lumping Lingkung Seni Patma. Bandung.

Sasmita, Mamat (2017). *Kuda Lumping Zaman Dahulu.* Rumah Baca Buku Sunda. Bandung.

Yunita (2017) *Karakteristik Akhir Masa Anak-Anak.* Psikologi Desain. Bandung.