DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA TUGAS AKHIR .. ii
KATA PENGANTAR iii
ABSTRAK iv
ABSTRACT v
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL x
DAFTAR LAMPIRAN xi

BAB I PENDAHULUAN
I.1 Latar Belakang Masalah 1
I.2 Identifikasi Masalah 2
I.3 Rumusan Masalah 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Tujuan dan Manfaat Perancangan 3

BAB II MENCEGAH DEHIDRASI SAAT BEROLAHRAGA
II.1 Landasan Teori 4
II.1.1 Olahraga 4
II.1.2 Dehidrasi 4
II.1.2.1 Jenis Dehidrasi 5
II.1.2.2 Gejala - Gejala Dehidrasi 5
II.1.2.3 Penilaian Tingkat Dehidrasi 6
II.1.2.4 Fungsi Cairan Tubuh 8
II.1.3 Air Minum 9
II.1.4 Overhidrasi 11
II.2 Objek Penelitian 11
II.2.1 Dehidrasi Saat Berolahraga 11
II.3 Analisa Masalah 12

II.1.3.1 Observasi 12
II.1.3.2 Kuisioner 13
II.4 Resume 14
II.5 Solusi Perancangan 14

BAB. III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP DESAIN
III.1 Khalayak Sasaran 15
III.2 Strategi Perancangan 17
III.2.1 Tujuan Komunikasi 17
III.2.2 Pendekatan Komunikasi 17
III.2.3 Mandatory 18
III.2.4 Materi Pesan 18
III.2.5 Gaya Bahasa 18
III.2.6 Strategi Kreatif 19
III.2.7 Strategi Media 19
III.2.3 Strategi Distribusi dan Waktu penyebaran media 21
III.3 Konsep Visual 22
III.3.1 Format Desain 23
III.3.2 Tata Letak (Layout) 23
III.3.3 Tipografi 24
III.3.4 Ilustrasi 26
III.3.4.1 Studi Karakter 26
III.3.5 Warna 27

BAB IV MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI
IV.1 Media Utama 29
IV.1 Media Pendukung 32

DAFTAR PUSTAKA 33
LAMPIRAN