BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang pesat telah menjadikan ilmu komputer sebagai bagian yang tidak terpisahkan dari kehidupan manusia. komputer umumnya digunakan untuk mengelola data yang menghasilkan informasi. Dengan banyaknya kemudahan yang dapat di peroleh dengan menggunakan sistem komputerisasi tersebut. Sistem informasi penggajian menggunakan komputerisasi adalah contoh sistem komputerisasi yang sering diditerapkan di kantor-kantor. Proses pencetakan dan penghitungan gaji yang masih manual menyebabkan proses penggajian sering terlambat.

Sistem informasi juga sangat penting untuk mendukung kegiatan suatu kantor , salah satu sistem informasi yang juga sangat dibutuhkan yaitu mengenai sistem informasi penggajian pegawai. Sistem ini sangat penting karena informasi mengenai penggajian pegawai dapat mengefisiensikan waktu yang dibutuhkan untuk proses penggajian pegawai.

Oleh karena itu, Di Kantor Kecamatan Rantepao dalam pelaksaan penggajian pegawai masih menggunakan *Microsoft Excel.*

Microsoft Excel tidak mendukung fisilitas *Database* sehingga dalam pencarian data dan data penggajian pegawai memakan waktu yang relatif lama karena datanya yang terpisah menurut bulan. Pencetakan Slip gaji pun masih diketik diharuskan membuka laporan penggajian yang telah dibuat di *Microsoft Excel*. Hal ini kurang efektif, karena bisa terjadi kesalahan dalam membuat slip gaji pegawai. Sehingga membutuhkan suatu sistem penghitungan gaji yang cepat dan akurat sehingga proses kerja bagian personalia dan bendahara penggajian menjadi lebih efisien. Kesulitan dalam pengelolaan data, penggajian pun sering mengalami masalah saat di lakukan pengecekan data kembali karena masih menggunakan sistem yang manual sehingga mutu kinerja oprasional menjadi kurang.

Berdasarkan uraian diatas maka peneliti tertarik untuk melakukan penelitian di bidang penggajian pada bagian memilih judul "SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PADA KANTOR KECAMATAN RANTEPAO" dengan mencoba mengimplementasikan model pengembangan dengan menggunakan Arsitektur HMVC (*Hierarchical Model View Control)* dalam pengembangan sistem informasi penggajian dengan analisis dan proses pengeloloan data di bagian sumber daya dan umum di Kantor Kecamatan Rantepao, sehingga sistem ini menjadi Solusi yang tepat dan mampu diberikan oleh sistem adalah mempermudah dalam malakukan pengelolaan gaji pegawai, efisien waktu yang

dibutuhkan dalam proses pengelolaan gaji pegawai dan perhitungan gaji yang akurat.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

1. Pencarian data pegawai memakan waktu yang relatif lama karena belum adanya database.
2. Sering terjadi masalah dalam pembuatan slip gaji karena dikerjakan secara manual.
3. Keterlambatan proses pengajian karena disebabkan penghitungan gaji yang manual sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama.

1.2.2. Rumusan Masalah

1. Bagaimana Sistem Penggajian yang sedang berjalan di Kantor Kecamatan Rantepao?
2. Bagaimana merancang sistem informasi penggajian di Kantor Kecamatan Rantepao?
3. Bagaimana Mengelola data Penggajian sehingga lebih akurat dan efisien?
4. Bagaimana pengujian Sistem Informasi Penggajian Pegawai di Kantor Kecamatan Rantepao?
5. Bagaimana mengimplementasikan Sistem Informasi penggajian di Kantor Kecamatan Rantepao?

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

1. Maksud dari penulis membuat tugas akhir ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan Program Studi Strata I Jurusan Sistem Informasi di Universitas Komputer Indonesia Bandung.
2. Merancang program aplikasi penggajian yang mempermudah proses penggajian pegawai.

1.3.2. Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui Sistem penggajian yang sedang berjalan di Kantor Kecamatan Rantepao.
2. Untuk merancang Sistem Informasi Penggajian Pegawai di Kantor Kecamatan Rantepao.
3. Untuk mengelola data Penggajian sehingga lebih akurat dan efisien di Kantor Kecamatan Rantepao.
4. Untuk mengetahui Analisis dan Pengujian Sistem yang dirancang pada Kantor Kecamatan Rantepao.
5. Mengimplementasikan Sistem Informasi penggajian yang telah dirancang agar semua pekerjaan yang berhubungan dengan transaksi penggajian karyawan lebih efektif.

1.4. Kegunaan Penelitian

Keguanaan penelitian ini terbagi menjadi dua, diantaranya adalah sebagai berikut:

1.4.1. Kegunaan Praktis

Penulis mengharapkan hasil penelitian ini dapat bermamfaat dan dapat di jadikan bahan pertimbangan oleh pihak kantor untuk perbaikan dalam masalah yang berhubungan dengan sistem pengajian pegawai

1.4.2. Kegunaan Akademis

Penulis mengharapkan hasil penelitian ini dapat memberikan sumbangan pemikiran terutama bagi yang akan mengadakan penelitian lebih lanjut sehubungan dengan sistem penggajian pegawai dan dapat menambah wawasan di bidang IT.

1.5. Batasan Masalah

Penelitian ini hanya membahas masalah yang bersangkutan dengan prosedur penggajian yang berjalan dan sistem yang di implementasikan.

1. Sistem Informasi ini hanya menagani masalah penggajian pegawai yaitu proses input dan jabatan, input data pegawai penghitungan gaji serta laporannya
2. Sistem Informasi ini hanya dingunakan di kantor Kecamatan Rantepao.
3. Sistem Informasi ini tidak membahas pinjaman keuangan secara keseluruhan. Seperti pinjaman kredit dari bank.

4. Sistem informasi ini tidak menghitung penggajian untuk pengawai honorer.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi dan waktu penelitian merupakan tempat dimana penulis melakukan penelitian untuk memperoleh data-data dan informasi mengenai objek yang diteliti juga penetapan jangka waktu mulai dari awal hingga selesai penelitian.

1.6.1. Lokasi penelitian

Penelitian ini dilakukan pada Kantor Kecamatan dengan alamat Kompleks Art.Center Kecamatan Rantepao, Toraja Utara. Dan penelitian dilakukan pada Bulan april sampai dengan Juni 2017.

1.6.2. Waktu Penelitian

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

NO	KEGIATAN	WAKTU TAHUN 2017															
		MARET				APRIL				MEI				JUNI			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data																
	a. Observasi																
	b. Wawancara																
	c. Studi Pustaka																
2	Analisis kebutuhan system																
3	Perancangan Prosedur																
4	Pembuatan perangkat Lunak																
	a. Struktur program																
	b. Struktur menu																
	c. Pengkodean																
5	Pengujian perangkat lunak dan implementasi																

1.7 Sistimatika Penulisan

Untuk memahami lebih jelas laporan ini, maka materi-materi yang tertera pada Laporan Skripsi ini dikelompokan menjadi beberapa sub bab dengan sistimatika penyampaian sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, tujuan dan mamfaat penelitian, maksud dan tujuan penelitian, batasan masalah, waktu dan tempat penelitian serta statistika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan teori berupa pengertian dan defenisi yang diambil dari kutipan buku yang berkaitan dengan penyusunan laporan skripsi serta beberapa *literature review* yang berhubungan dengan penelitian.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini berisikan gambaran dan sejara sisngkat dinas kelurahan, struktur organisasi, masalah yang di hadapi, alternative pemecahan masalah, analisa proses, UML (*Unified Modeling Language*).

BAB VI PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan analisa sistem yang diusulkan dengan menggunakan flowchart dari sistem yang diimplementasi, serta pembahasan secara detail, yang dijabarkan secara satu persatu dengan menerapkan konsep sesudah adanya sistem yang diusulkan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa dan optimalisasi sistem berdasarkan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN