DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **ix**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 6

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 6

1.3.1. Maksud Penelitian 6

1.3.2. Tujuan Penelitian 7

1.4. Kegunaan Penelitian 7

1.4.1. Kegunaan Praktis 7

1.4.2. Kegunaan Akademis 8

1.5. Batasan Masalah 9

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 10

1.6.1. Lokasi Penelitian 10

1.6.2. Waktu Penelitian 10

1.7. Sistematika Penulisan 11

BAB II LANDASAN TEORI **13**

2.1. Penelitian Terdahulu 13

2.2. Konsep Dasar Sistem 16

2.2.1. Pengertian Sistem 16

2.2.2. Elemen Sistem....17
2.2.3. Klasifikasi Sistem....19
2.3. Konsep Dasar Informasi....20
2.3.1. Pengertian Informasi....21
2.3.2. Siklus Informasi....21
2.3.3. Nilai Informasi....21
2.3.4. Kualitas Informasi....22
2.4. Konsep Dasar Data....22
2.4.1. Hirarki Data....23
2.4.2. Pengolahan Data....25
2.5. Konsep Dasar Sistem Informasi....25
2.5.1. Pengertian Sistem Informasai....25
2.5.2. Komponen Sistem Informasi....26
2.6. Pengertian Persediaan Barang....26
2.6.1. Jenis-Jenis Persediaan Barang....27
2.6.2. Pemilikan Persediaan Barang....28
2.6.3. Harga Pokok Persediaan....30
2.6.4. Akibat Kesalahan Mencatat Persediaan....31
2.7. Perangkat Lunak Pendukung....32
2.7.1. Web Server....32
2.7.2. MySQL....32
2.7.3. Sublime Text....33
2.8. Bahasa Pemograman....33
2.8.1. HTML (Hypertext Markup Language)....33
2.8.2. PHP (Hypertext Preprocessor)....33
2.8.3. CSS (Cascading Style Sheet)....34
2.8.4. Codeigniter....34
2.9. *Database* dan *Database Management System*....35
2.9.1. Bahasa Basis Data....35
2.9.2. *Database Management System*....36
2.10. Jaringan Komputer....36

2.10.1. Jenis – jenis Jaringan Komputer 37
2.10.2. Toplologi Jaringan Komputer 39
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 44
3.1. Objek Penelitian 44
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 44
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 45
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 46
3.1.4. Deskripsi Tugas 47
3.2. Metode Penelitian 49
3.2.1. Desain Penelitian 50
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 50
3.2.2.1. Sumber Data Primer 50
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 51
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 52
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 52
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 53
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 55
3.2.4. Pengujian Software 60
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 61
3.3.1. Analisis Prosedur Yang Berjalan 61
3.3.2. Use Case Diagram 62
3.3.2.1. Definisi Aktor 63
3.2.2.3. Definisi Use Case 64
3.3.3. Skenario Use Case 65
3.3.4. Activity Diagram 69
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 73
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 75
4.1. Perancangan Sistem 75
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 75
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 76
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 77

4.1.3.1. *Use Case Diagram* 77
4.1.3.2. Skenario Use Case 80
4.1.3.3. Activity Diagram 84
4.1.4. Perancangan Data 92
4.1.4.1. *Class diagram* 92
4.1.4.2. *Object Diagram* 94
4.1.4.3. *Component Diagram* 95
4.1.4.4. *Deployment Diagram* 96
4.2. Perancanngan Antar Muka 96
4.2.1. Struktur Menu 97
4.2.2. Perancangan input 97
4.2.3. Perancangan *Output* 104
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 108
4.4. Pengujian 109
4.4.1. Rencana pengujian 110
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 112
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 120
4.5. Implementasi 120
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 120
4.5.2. Implementasi perangkat keras 121
4.5.3. Implementasi Basis Data 122
4.5.4. Implementasi Antar Muka 127
4.5.4.1. Implementasi Antar Muka Kepala Gudang 128
4.5.4.2. Implementasi Antar Muka Pelanggan (PTDI) 142
4.5.5. Implementasi instalasi program 146
4.5.6. Penggunaan program 150
4.5.6.1. Penggunaan Kepala Gudang 150
4.5.6.2. Penggunaan Pelanggan 158
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 162
5.1. Kesimpulan 162
5.2. Saran 162

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN