DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

DAFTAR ISI ..... **v**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.6.1. Lokasi Penelitian 7

1.6.2. Waktu Penelitian 8

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI **10**

2.1. Penelitian Terdahulu 10
2.2. Konsep Dasar Sistem 11
2.3. Konsep Dasar Data 12
2.3.1. Hierarki Data 12
2.4. Konsep Dasar Informasi 13
2.5. Definisi Sistem Informasi 13
2.5.1. Komponen Sistem Informasi 14
2.6. Konsep Dasar Administrasi Keuangan 15
2.6.1. Definisi Administrasi 15
2.6.2. Definisi Keuangan 17
2.7. Definisi Sistem Informasi Keuangan 17
2.8. Perangkat Lunak Pendukung 18
2.8.1. XAMPP 18
2.8.2. *MySQL* 18
2.8.3. *Sublime* 18
2.8.4. UML 19
2.9. Bahasa Pemograman 20
2.9.1. HTML 20
2.9.2. CSS 20
2.9.3. PHP 21
2.9.4. Codeigniter 21
2.10. Basis Data dan Management Sistem 22
2.10.1. Basis Data 22
2.10.2. DBMS 23
2.11. Jaringan Komputer 23
2.11.1. Jenis Jenis Jaringan Komputer 23
2.11.2. Topologi Jaringan Komputer 24
2.11.3. Internet 27

BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN 28

3.1. Objek Penelitian..... 28

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan..... 28

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 29

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan..... 30

3.1.4. Deskripsi Tugas 31

3.2. Metode Penelitian..... 33

3.2.1. Desain Penelitian 33

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data..... 33

3.2.2.1. Sumber Data Primer..... 34

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 34

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 35

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem..... 35

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem..... 36

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan..... 37

3.2.4. Pengujian Software..... 39

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan..... 40

3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan 41

3.3.2. *Use case Diagram* 44

3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya 44

3.3.2.2. Definisi use case dan deskripsinya 45

3.3.3. Skenario *Use Case*..... 46

3.3.4. *Activity Diagram*..... 50

3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 54

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 56

4.1. Perancangan Sistem..... 56

4.1.1. Tujuan perancangan system 56
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 56
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 57
4.1.3.1. *Use case Diagram* 57
4.1.3.2. Definisi aktor dan deskripsinya 58
4.1.3.3. Definisi use case dan deskripsinya 59
4.1.3.4. Skenario use case 60
4.1.3.5. *Activity Diagram* 65
4.1.3.6. Sequence diagram 70
4.1.4. Perancangan Data 72
4.1.4.1. *Class diagram* 72
4.1.4.2. *Object Diagram* 73
4.1.4.3. Deployment Diagram 73
4.1.4.4. Component Diagram 74
4.2. Perancanngan Antar Muka 74
4.2.1. Struktur Menu 74
4.2.2. Perancangan input 75
4.2.3. Perancangan *Output* 78
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 80
4.4. Pengujian 81
4.4.1. Rencana pengujian 81
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 83
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 84
4.5. Implementasi 85
4.5.1. Implementasi perangkat lunak 85
4.5.2. Implementasi perangkat keras 85
4.5.3. Implementasi basis data 86

4.5.4. Implementasi antar muka 92
4.5.5. Implementasi instalasi program 97
4.5.6. Penggunaan program 99
4.5.6.1. Penggunaan Bendahara 99
4.5.6.2. Penggunaan Kepala Sekolah 108
4.5.6.3. Penggunaan Siswa 110
BAB V KESIMPULAN 114
5.1. Kesimpulan 114
5.2. Saran 114