SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN BERBASIS *WEB* DI SLB C BUDAYA BANGSA

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada
Program Studi Sistem Informasi Jenjang S1 (Strata Satu)
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Oleh :

DEMIA KARTIKA RAHAYU

1.05.13.175



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

BANDUNG

2017

ABSTRACT

SLB C Budaya Bangsa is an institution engaged in the field of Education. SLB C Budaya Bangsa has problems in its administration that has not been effective is the management of SPP and DSP funds and management of BOS funds are still done conventionally with documents and archives that are written and collected So this financial administration information system required.

Method of system shorting in this research using object-oriented approach and system development using protoype method. Research design using descriptive method. For data collection methods using literature study techniques, observations and interviews. Aids design system in the form of UML. The software in the design of this information system using the php programming language.

The proposed system is expected to facilitate the processing of data so as to produce an important information for the user. Usefulness This study is to add insight into the current system and which will in the plan so as to create a financial administration information system that can support all the financial administration needs in SLB C Budaya Bangsa in managing the application for the data neatly arranged and the system easy to understand by the user

Keywords: Financial Administration, SLB C Budaya Bangsa, SPP, DSP, BOS

I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Peran teknologi informasi sangat membantu berbagai pekerjaan menjadi lebih ringan. Dengan dukungan teknologi informasi, informasi apapun yang dibutuhkan akan dengan mudah di dapatkan. Berbagai perusahan dan instansi dituntut untuk menggunakan teknologi informasi untuk menjadi salah satu tolak ukur kualitas perusahan atau instansi tersebut. Instansi pendidikan membutuhkan suatu teknologi informasi untuk kegiatan pengolahan data sekolah dan menyajikan informasi secara cepat dan akurat. Sehingga dalam meningkatkkan kualitas sekolah itu sendiri dibutuhkan suatu teknologi informasi untuk mendukung sistem informasi yang dapat mengelola berbagai pekerjaan sesuai kebutuhkan. Kegiatan pengolahan data administrasi keuangan pada sekolah merupakan kegiatan utama yang selalu dilakukan berulang dan data-datanya selalu berubah setiap bulan dan tahunnya. Bagian administrasi keuangan dituntut untuk selalu menyajikan suatu informasi yang aktual, tepat dan akurat sehingga dibutuhkan suatu sistem informasi yang dapat mengolah data tersebut secara efektif dan efesien..

Pada objek penelitian di SLB C Budaya Bangsa penulis menemukan permasalahan-permasalahan yang sering muncul yaitu pada bagian administrasi keuangan sekolah berupa pengumpulan, pengolahan dan penyusunan laporan keuangan. Kegiatan administrasi keuangan sekolah yaitu meliputi pembayaran DSP (Dana Sumbangan Pendidikan), pembayaran SPP (Sumbangan Pengembangan Pendidikan), pengeluaran dari sumber pemasukan SPP dan DSP serta pengelolaan dana BOS masih dicatat secara konvensional menggunakan buku secara terpisah sesuai dengan data keuangan masing-masing sehingga sulit dalam pengerjaan dan pengumpulan data-data keuangan serta masih sering terjadinya kesalahan dalam pengolahan data administrasi keuangan pada sekolah tersebut.

Berdasarkan permasalah yang telah dijelaskan, maka penulis akan membangun suatu sistem informasi yang terintegrasi dengan baik pada pengolahan data administrasi keuangan yang selama ini belum menggunakan sistem terkomputerisasi yang nantinya dapat mengatasi permasalahan tersebut sehingga memberikan kemudahan pada kegiatan pengelolaan administrasi keuangan dan meningkatkan pelayanan dalam menyajikan informasi yang aktual, tepat dan cepat.Dari uraian diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi sangat diperlukan pada suatu intansi pendidikan untuk menunjang kualitas instansi tersebut. Oleh karena itu penulis tertarik untuk menganalisa dan membangun suatu sistem infomasi dalam skripsi yang penulis susun dengan judul "Sistem Informasi Administrasi Keuangan Berbasis Web di SLB C Budaya Bangsa"..

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas maka dapat diidentifikasikan dan dirumuskan masalah – masalah yang terjadi di SLB C Budaya Bangsa sebagai berikut :

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka dapat ditarik beberapa permasalahan yang timbul dari pengolahan data di SLB C Budaya Bangsa, antara lain:

1. Pada pembayaran DSP dan SPP masih dilakukan secara konvensional dengan pencatatan pada buku sehingga sering terjadi kesalahan seperti ketidaksamaan data dan kurang mampu menyajikan informasi secara tepat dan cepat.
2. Tidak terinetgrasinya data penerimaan dan pengeluaran yang bersumber dari DSP dan SPP sehingga pendataan terhadap pengeluaran sering terjadi ketidaksesuaian dengan apa yang dibutuhkan.
3. Pengelolaan dana BOS yang masuk masih dilakukan dengan pencatatan secara sederhana sehingga sering terjadinya kesalahan penganggaran dana untuk pengembangan sekolah.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan indentifikasi masalah diuraikan di atas, dapat di ambil perumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem pengolahan data administrasi keuangan yang berjalan di SLB C Budaya Bangsa.
2. Bagaimana membangun sistem informasi administrasi keuangan di SLB C Budaya Bangsa.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi administrasi keuangan di SLB C Budaya Bangsa.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi administrasi keuangan di SLB C Budaya Bangsa.

1.3. Maksud dan Tujuan

Berdasarkan penjelasan diatas, berikut maksud dan tujuan pada penelitian ini :

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah membangun sistem infromasi administrasi keuangan di SLB Budaya Bangsa untuk membantu kelancaran dalam pengolahan data administrasi keuangan agar lebih efektif dan efisisen serta dapat menyajikan suatu informasi yang akurat.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem administrasi keuangan yang sedang berjalan di SLB C Budaya Bangsa.
2. Untuk membangun sistem informasi administrasi keuangan di SLB C Budaya Bangsa.
3. Untuk melakukan pengujian terhadap sistem informasi administrasi keuangan di SLB C Budaya Bangsa.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi administrasi keuangan di SLB C Budaya Bangsa.

1.4. Kegunaan penelitian

Dalam penelitian ini diharapkan akan memberikan manfaat baik secara praktis maupun akademis, sebagai berikut :.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Kegunaan Praktis bagi pihak SLB C Budaya Bangsa dengan penelitian ini adalah untuk dapat memperlancar aktifitas dan mempermudah dalam pengolahan data administrasi keuangan agar lebih efektif dan efisien serta menghasilkan informasi yang akurat.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Secara akademis diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat, yaitu :

a. Bagi Pengembangan ilmu

   Kegunaan penelitian ini dalam bidang ilmu pengetahuan diharapkan dapat digunakan dalam pengembangan ilmu mengenai sistem informasi.

b. Bagi Peneliti

   Kegunaan bagi peneliti adalah menambah wawasan dan pengetahuan dengan mengaplikasikan ilmu yang telah di peroleh.

c. Bagi Peneliti Lain

   Keginaan bagi peneliti lain adalah dapat menjadi salah satu referensi sebagai acuan terhadap penelitian yang berhubungan dengan penelitian yang di bahas.

1.5. Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi dan rumusan masalah yang telah dipaparkan di atas. Maka penulis membatasi masalah dalam penelitian ini agar lebih terarah yaitu sebagai berikut :

1. Penulis hanya membangun sistem informasi administrasi keuangan mulai pembayaran SPP (Sumbangan Pengembangana Pendidikan) dan DSP (Dana Sumbangan Pendidikan), pengolahan data pemasukan dan pengeluaran dari sumber DSP & SPP serta pengelolaan dana BOS (Bantuan Operasional Sekolah).
2. Pengeluaran yang bersumber dari dana BOS harus berdasarkan dengan program sekolah yang telah ditetapkan oleh kepala sekolah.
3. User dalam sistem informasi ini yaitu Bendahara, Kepala Sekolah dan Siswa.
4. Pada sistem informasi ini pembuatan laporan terdiri dari :
   a. Laporan pembayaran DSP dan Laporan Pembayaran SPP berasal dari pembayaran yang dilakukan oleh siswa.
   b. Laporan pemasukan dan Pengeluaran yang berasal dari dana SPP/DSP.
   c. Laporan RKAS dan Laporan Kas Umum yang berasal dari dana BOS.

II. KAJIAN PUSTAKA

2.1. Konsep Dasar Sistem

Menurut (McLeod, 2004) sistem adalah sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan tujuan yang sama untuk mencapai tujuan. Organisasi terdiri dari sejumlah sumber daya manusia, material, mesin, uang, dan informasi. Sumber daya tersebut bekerja sama menuju tercapainya suatu tujuan yang ditentukan oleh pemilih atau manajemen[1]

2.2. Konsep Dasar Informasi

Pengertian informasi adalah kumpulam data yang diolah menjadi bentuk yang lebih beguna dan lebih berarti bagi yang menerima[2].

Tanpa suatu informasi suatu sistem tidak akan berjalan dengan lancar dan akhirnya bisa mati. Suatu organisasi tanpa adanya suatu informasi maka organisasi tidak akan berjalan dan tidak bisa beroperasi

2.3. Definisi Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer serta perangkat manusia yang akan mengolah data menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak tersebut.

2.4. Konsep Dasar Administrasi Keuangan

2.4.1. Definisi Administrasi

Administrasi secara sempit didefinisikan sebagai penyusunan dan pencatatan data dan informasi secara sistematis baik internal maupun eksternal dengan maksud menyediakan keterangan serta memudahkan untuk memperoleh kembali baik sebagian maupun menyeluruh. Sedangkan pengertian administrasi dalam arti sempit dikenal dengan istilah tata usaha[3].

2.4.2. Definisi Keuangan

Keuangan adalah hal yang berkaitan dengan uang. Keuangan juga berarti masalah pembayaran dan pembiayaan untuk kebutuhan baik pribadi maupun organisasi.

2.5. PHP

PHP adalah kependekan dari PHP: *HyperText Preprocessor* (suatu akronim rekursif) yang dibangun oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1994. Dahulu, pada awal pengembangaannya PHP disebut sebagai kependekan dari *Personal Home Page.* PHP merupakan produk *Open Source* Sehingga anda dapat mengakses *source code,* menggunakan dan mengubahnya tanpa harus membayar[4].

2.6. Basis Data

Basis data adalah mekanisme yang digunakan untuk menyimpan informasi atau data. Informasi adalah sesuatu yang kita gunakan sehari-hari untuk berbagai alasan.

Dengan basis data,pengguna dapat menyimpan data secara terorganisasi. Setelah data disimpan, informasi harus mudah diambil. Kriteria dapat digunakan untuk mengambil informasi . cara data disimpan dalam basis data menentukan seberapa mudah mencari informasi berdasarkan banyak kriteria. Data pun harus mudah ditambahkan kedalam basis data, dimodifikasi, dan dihapus[5].

III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian

Objek penelitian yang digunakan oleh penulis adalah SLB C Budaya Bangsa.

3.2. Metode Penelitian

Metodologi penelitian merupakan cara alamiah untuk memperoleh data dengan kegunaan dan tujuan tertentu untuk mengetahui hasil dari sebuah permasalahan yang spesifik.

3.2.1. Desain Penelitian

Metode yang di gunakan penulis adalah metode deskriptif yang merupakan metode penelitian yang menggambarkan keadaan sebenernya pada saat penelitian langsung pada objek yang diteliti secara sistematis, faktual dan akurat. Metode ini menggambarkan bagaimana prosedur yang terjadi pada bagian administrasi keuangan di SLB C Budaya Bangsa.

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Pada penelitian ini penulis mendapatkan sumber data primer dari hasil studi literature, wawancara dan observasi langsung di SLB C Budaya Bangsa pada bagian administrasi keuangan Sedangkan data sekunder didapatkan dari pihak yang bersangkutan dengan mempelajari data-data yang ada.

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Metode pendekatan dan pengembangan sistem sangat dibutuhkan dalam pembuatan suatu sistem dengan merancang terlebih dahulu metode apa yang harus digunakan dalam perancangan suatu sistem. Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode pendekatan sistem berorientasi objek dan untuk metode pengembangan sistemnya menggunakan metode *prototype*.

IV. HASIL PENELITIAN

Use Case Diagram

Use Case Diagram yang diusulkan akan menggambarkan interaksi sistem dengan aktor yang terlibat pada distem yang diusulkan. Use Case diagram yang diusulkan adalah sebagai berikut :

Gambar : **Gambar 4.1**

Activity Diagram

Berikut adalah *activity diagram* dari sistem informasi administrasi keuangan di SLB C Budaya Bangsa yang diusulkan :

1. Activity Diagram Pembayaran DSP

   Gambar : **Gambar 4.2**

2. Activity Diagram Pembayaran SPP

   Gambar : **Gambar 4.3**

3. Activity Diagram Pengeluaran

   Gambar : **Gambar 4.4**

4. Activity Diagram RKAS

   Gambar : **Gambar 4.5**

5. Activity Diagram Pengeluaran BOS

   Gambar : **Gambar 4.6**

Sequence Diagram

Berikut adalah *sequnce diagram* dari sistem informasi administrasi keuangan di SLB C Budaya Bangsa yang diusulkan:

1. *Sequence Diagram* Pembayaran DSP

   Gambar : **Gambar 4.7**

2. *Sequence Diagram* Pembayaran SPP

   Gambar : **Gambar 4.8**

3. *Sequence Diagram* Pengeluaran

   Gambar : **Gambar 4.9**

4. *Sequence Diagram* RKAS

   Gambar : **Gambar 4.10**

5. *Sequence Diagram* Pengeluaran BOS

   Gambar : **Gambar 4.11**

Perancangan Data

Class Diagram

Berikut adalah diagram kelas dari sistem informasi administrasi keuangan di SLB C Budaya Bangsa yang diusulkan :

Gambar : **Gambar 4.12**

Object Diagram

Berikut adalah diagram objek dari sistem informasi administrasi keuangan di SLB C Budaya Bangsa yang diusulkan :

Gambar : **Gambar 4.13**

Deployment Diagram

Berikut adalah diagram *deployment* dari sistem informasi administrasi keuangan di SLB C Budaya Bangsa yang diusulkan :

Gambar : **Gambar 4.14**

Component Diagram

Berikut adalah diagram komponen dari sistem informasi administrasi keuangan di SLB C Budaya Bangsa yang diusulkan :

Gambar : **Gambar 4.15**

V. KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, terdapat beberapa kesimpulan yang ada, yaitu:

1. Sistem yang dibangun adalah sistem administrasi keuangan pada SLB C Budaya Bangsa yang dimana Sistem Informasi ini mampu menyajikan Informasi secara tepat dan cepat sehingga sangat berguna bagi penggunanya.

2. Dengan pembuatan sistem informasi ini akan saling berintegrasi antara data yang bersumber dari penerimaan dan pengeluaran dana SPP dan DSP sehingga akan menyajikan sebuah data yang mudah di peroleh.

3. Sistem ini menyediakan pengelolaan dana BOS secara terkomputerisasi sehingga data yang diperoleh akan mampu di analisa secara otomatis dengan sistem yang ada sehingga dengan mudah menentukan anggaran yang masuk untuk pengembangan sekolah

Saran

Penulis menyadari pada sistem yang diusulkan ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis ingin memberikan saran kepada para peneliti yang akan melakukan penelitian pada bidang yang sama agar menjadi bahan pertimbangan. Adapun saran yang diberikan agar aplikasi yang telah dibangun dapat lebih baik, antara lain :

1. Sistem yang dibangun hanya meliputi pembayaran DSP dan SPP, pemasukan dan pengeluaran keuangan. Maka dari itu diharapkan kedepannya sistem yang dibangun dapat mencakup keseluruhan sistem admnistrasi keuangan sekolah.
2. Data siswa dari sistem ini terpisah dengan data siswa dari sisyem akademik yang sedang berjalan, diharapkan sistem ini mempunyai inetgrasi dengan sistem akademik.
3. Diharapkan kedepannya sistem ini memiliki konsekuensi dengan data siswa yang akan lulus tetapi masih mempunyai beban tanggungan biaya DSP/SPP yang belum lunas.

VI. DAFTAR PUSTAKA

[1] Yakub, Pengantar Sistem Informasi, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012

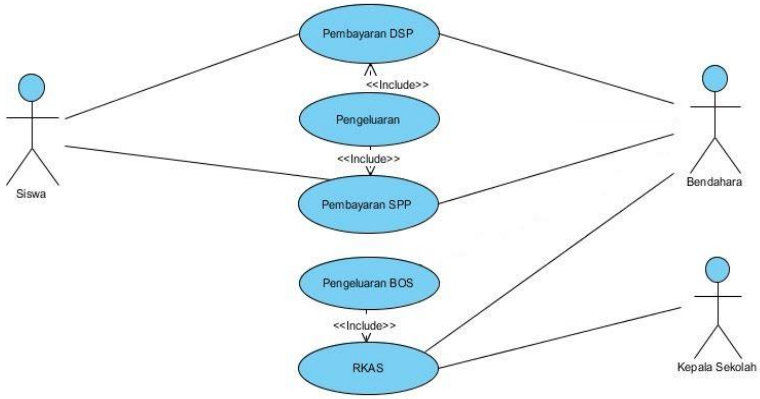
[2] A. Kristanto, Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya, Yogyakarta: Graha Media, 2007.

[3] I. C. Dewi, Pengantar Ilmu administrasi, Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya, 2011.

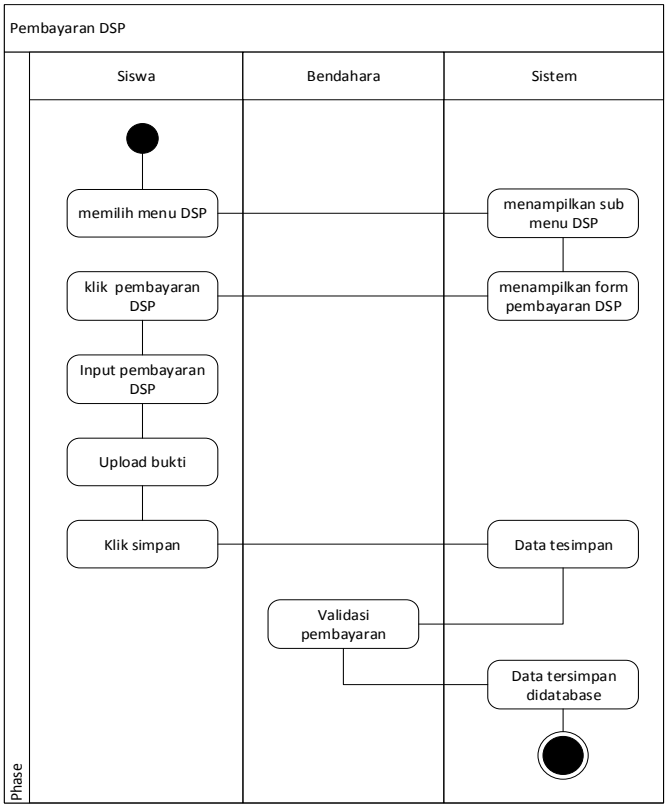
[4] A. Kadir, Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi, Yogyakarta: Adno Offset, 2014

[5] Fathansyah, Basis Data, Bandung: Informatika, 2012

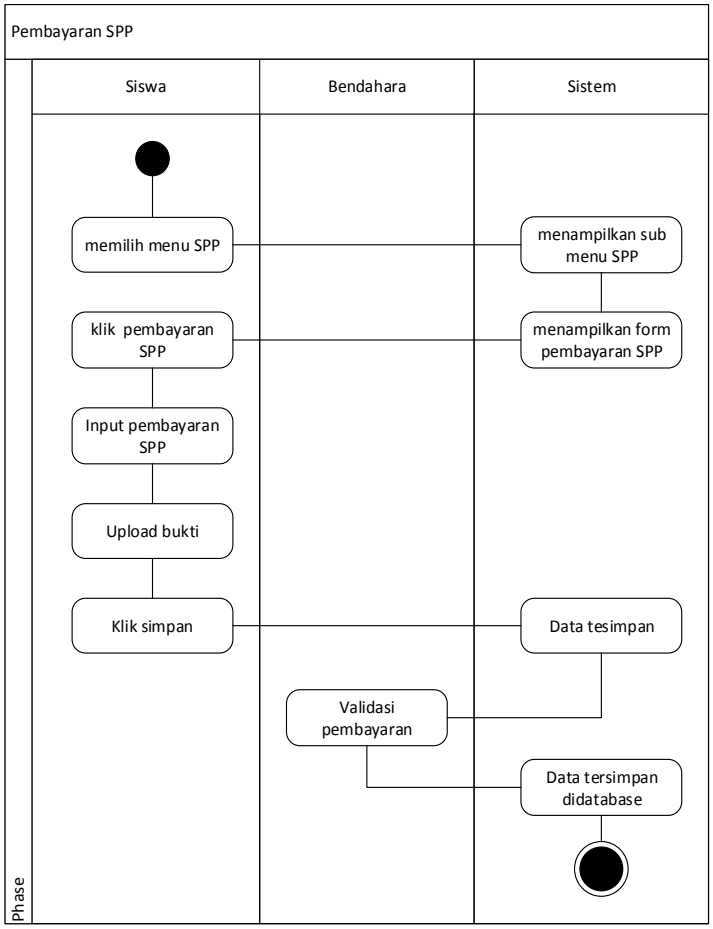
Gambar 4.1 *Use Case Diagram*



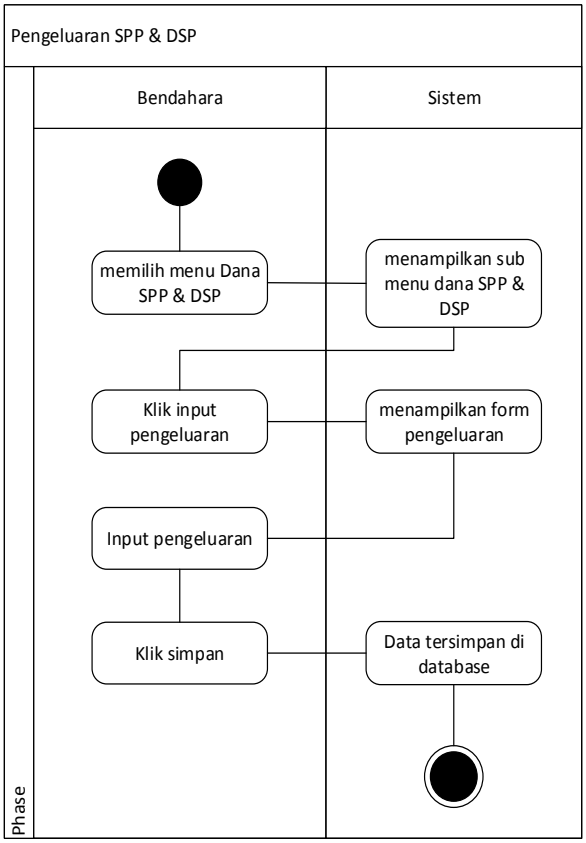
Gambar 4.2 *Activity Diagram* Pembayaran DSP



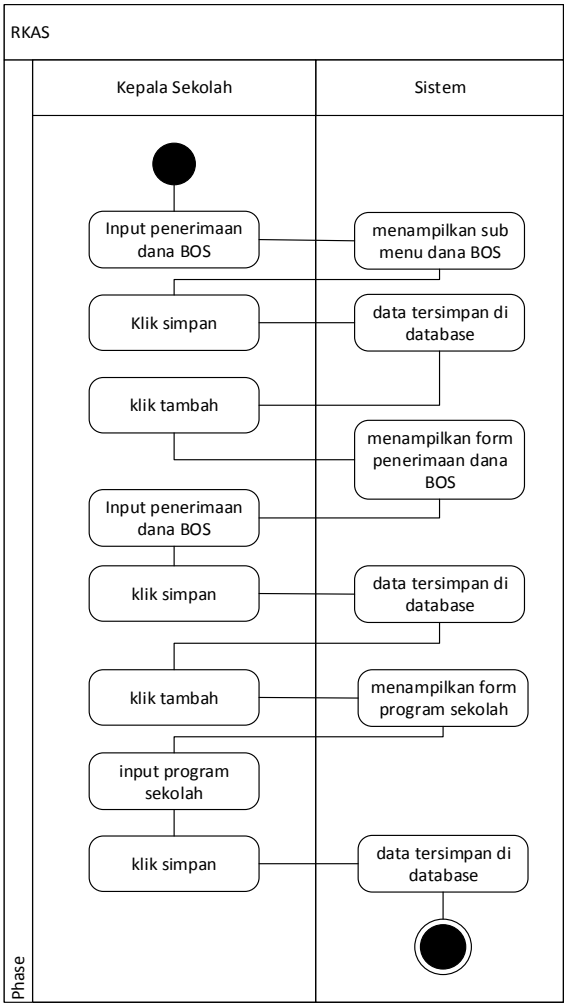
Gambar 4.3 *Activity Diagram* Pembayaran SPP



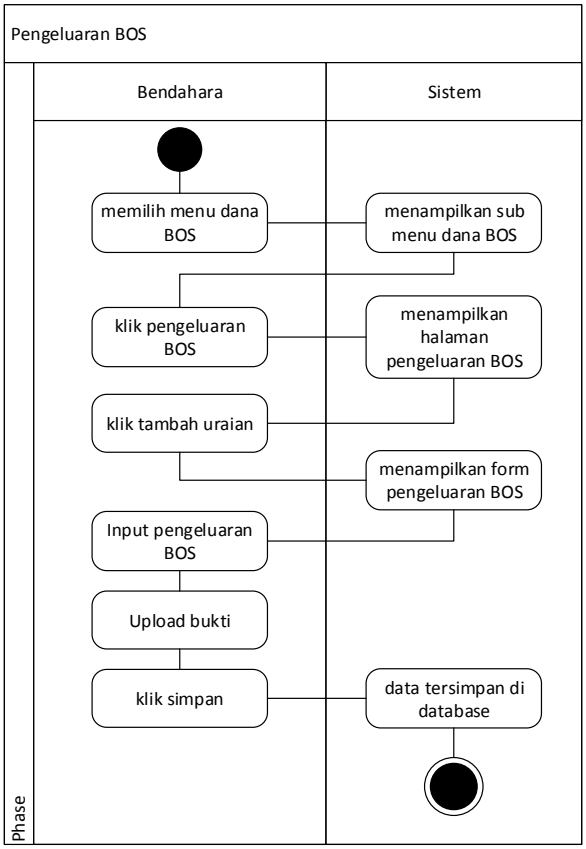
Gambar 4.4 *Activity Diagram* Pengeluaran



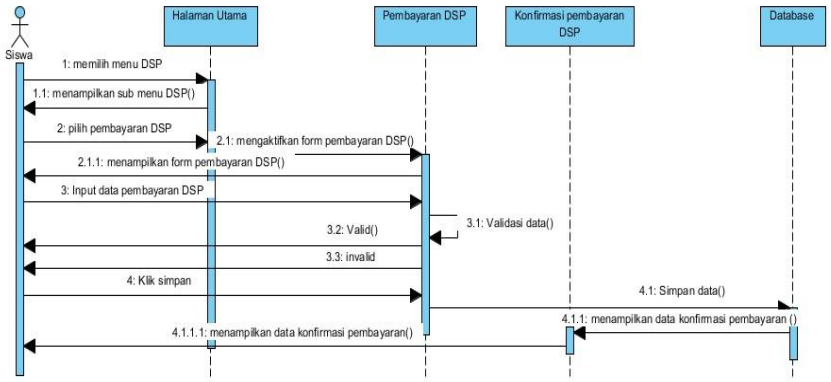
Gambar 4.5 *Activity Diagram* RKAS



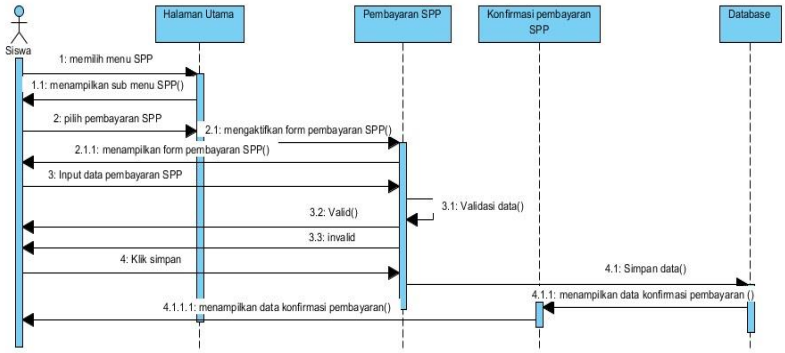
Gambar 4.6 *Activity Diagram* Pengeluaran BOS



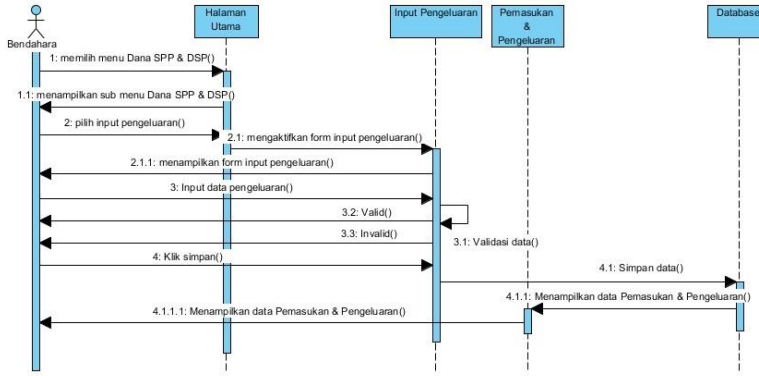
Gambar 4.7 *Sequence Diagram* Pembayaran DSP



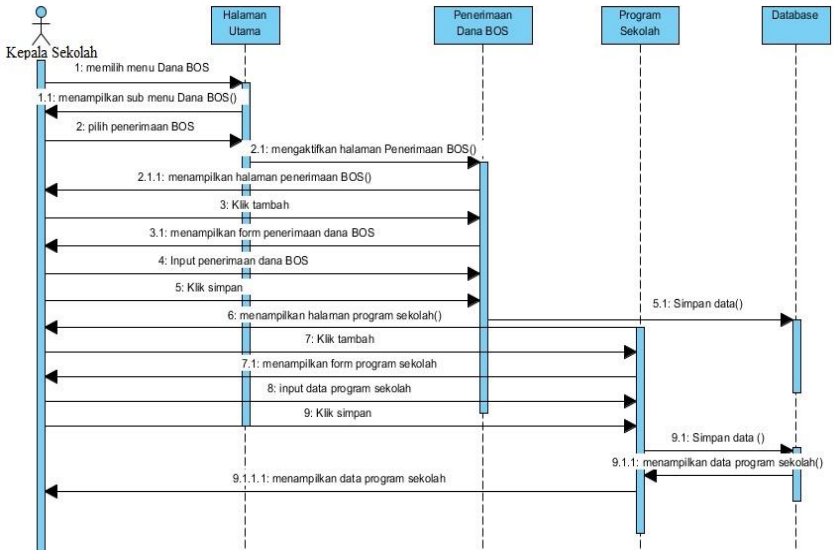
Gambar 4.8 *Sequence Diagram* Pembayaran SPP



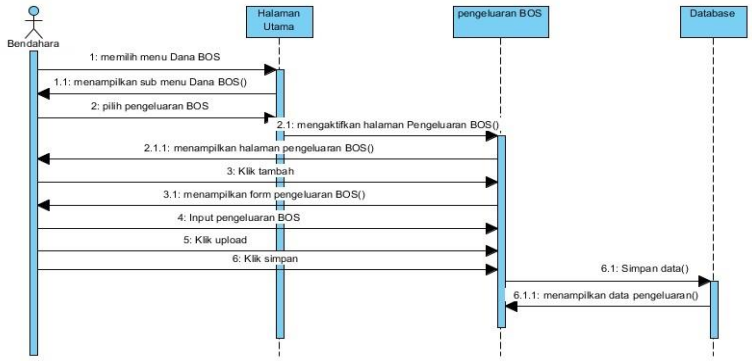
Gambar 4.9 *Sequence Diagram* Pengeluaran



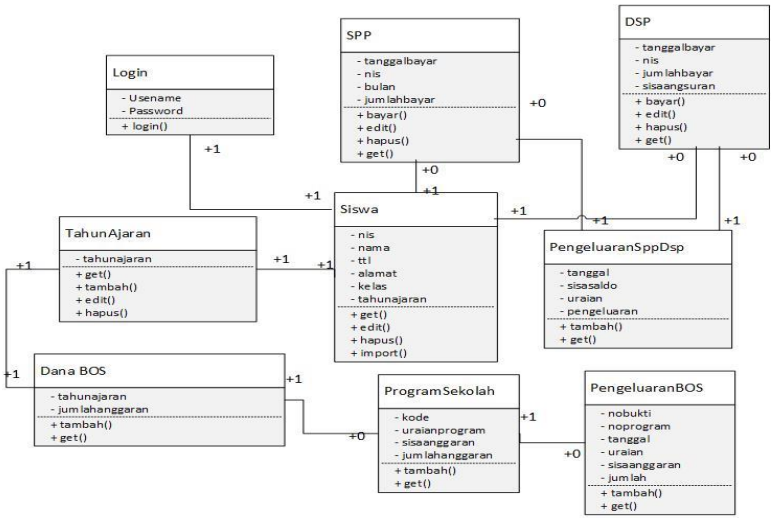
Gambar 4.10 *Sequence Diagram* RKAS



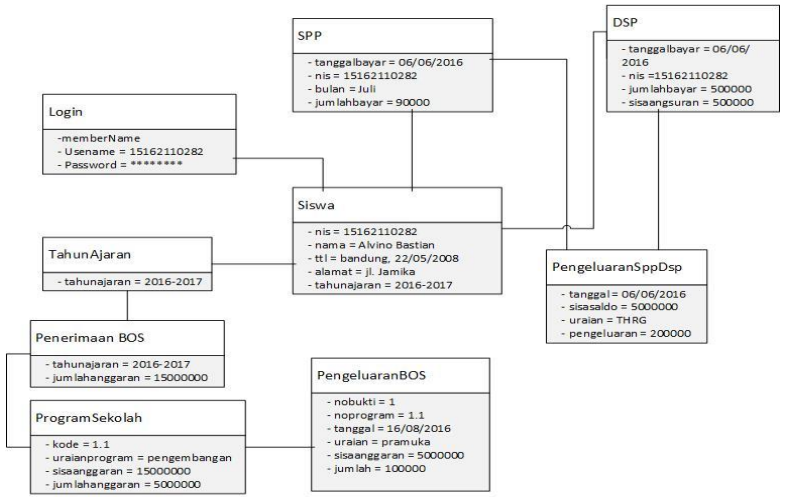
Gambar 4.11 *Sequence Diagram* Pengeluaran BOS



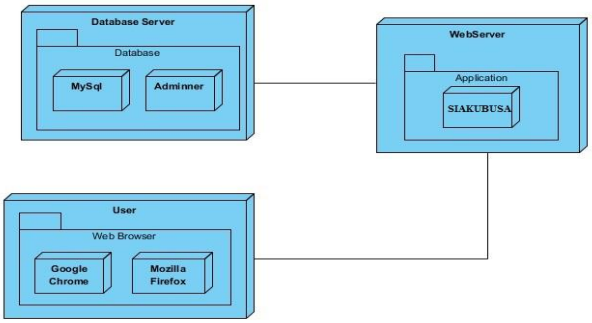
Gambar 4.12 *Class Diagram*



Gambar 4.13 *Object Diagram*



Gambar 4.14 ***Deployment Diagram***



Gambar 4.15 ***Component Diagram***

