SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI ANEKA USAHA AL KAUTSAR

ARTIKEL

Diajukan Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Pada Program Studi Sistem Informasi
Jenjang Strata Satu Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Oleh :

MAKBUL NUGRAHA
10512194

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2017

ABSTRACT

Aneka Usaha Al Kautsar Cooperative is a cooperative stand alone address at Nata Endah G-20 , village Margahayu middle village, Margahayu district, Bandung Regency, West Java. This cooperative has recorded 214 members, consisting of 42 the men and women 172 the to provide savings and loans services money to members. In doing operating cooperative the various business kautsar, were found several problems, services are still manual including enrollment new members were written on forms and other requirements need storage space in the management of data member. Recording transaction savings and loan still registered in the savings and loans cooperative, it complicates the officers cooperative in the process calculation where often find fault. Not integrated data that, cause to making report to find a by one data member necessary so as to affect efficiency time and energy. Security data stored in pieces documents less secrecy , because there is no system can give special access to a person responsible in data processing.

In this research method approach is use the object oriented and the development of the prototype methods , a design study use a descriptive and quantitative . The research tools used , usecase diagram , activity diagram , sequence diagram , design database , design interface . The software used is system operations are windows 7 ultimate system , sublime text , xampp v3.2.1 , and sql server as data storage .

With this information systems web savings and loans work on cooperative the various business al kautsar is expected to help the work of admin at the cooperative in order to process the data processing can be done easily and quickly.

keywords: Information Systems, Savings and Loans, Web.

I. PENDAHULUAN

Pemerintah Indonesia terus berusaha meningkatkan pembangunan dan perkembangan di berbagai bidang, termasuk pada bidang perekonomian. Pemerintah Indonesia mendorong badan usaha untuk membantu memajukan kesejahteraan masyarakat, masyarakat harus ikut serta dalam membangun perekonomian Indonesia yang berasaskan kekeluargaan yaitu dalam wadah Koperasi. Koperasi memiliki peranan mengembangkan potensi dan kemampuan ekonomi anggota dan masyarakat, berupaya mempertinggi kualitas kehidupan manusia, memperkokoh perekonomian rakyat, mengembangkan perekonomian nasional.

Seiring dengan perkembangan teknologi yang melaju dengan sangat pesat, koperasi pun semakin berkembang mengikuti arus teknologi, kebutuhan sistem informasi yang terkomputerisasi semakin terasa dibutuhkan. Setiap badan usaha memerlukan sistem untuk mengelola segala bentuk proses bisnis agar terselenggara dengan efektif dan efesien.

Pada kegiatan operasional Koperasi Aneka Usaha Al-Kautsar, ditemukan beberapa permasalahan yang dialami diantaranya pelayanan yang masih dilakukan secara manual seperti pendaftaran anggota baru masih ditulis pada kertas dan persyaratan yang diberikan membutuhkan ruang penyimpanan khusus dalam pengelolaan data anggota dan tidak adanya *backup* data. Proses transaksi simpan pinjam, pembayaran angsuran, penarikan

simpanan dan pendapatan masih dicatat pada buku simpan pinjam koperasi, hal itu menyulitkan petugas koperasi dalam proses perhitungan dimana sering mengalami kesalahan yang disebabkan oleh kurang teliti dan banyaknya data yang harus diolah. Tidak terintegrasinya data-data yang ada, menyebabkan pada pembuatan laporan harus mencari satu persatu data anggota yang diperlukan sehingga berpengaruh pada efisiensi waktu dan tenaga.

Oleh karena itu utuk membantu koperasi dalam mengolah data dengan jumlah yang besar, mengintegrasikan data-data yang telah ada, dan mengamankan data yang telah tersimpan serta mengakses data lebih cepat dan akurat agar dapat mengurangi resiko kesalahan dalam mengolah data, Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar membutuhkan Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar.

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan sebelumnya, maka identifikasi masalah yang ada di Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar sebagai berikut:

1. Proses pendaftaran anggota baru dan pengelolaan data anggota yang masih secara manual ditulis pada kertas.
2. Proses perhitungan data transaksi penyimpanan, penarikan, peminjaman, pembayaran angsuran dan pendapatan masih menggunakan pencatatan manual pada buku yang akibatnya rawan kesalahan memasukan data transaksi.
3. Pembuatan laporan pendaftaran, penyimpanan, penarikan, peminjaman, pembayaran angsuran dan pendapatan masih dalam buku besar. Sehingga informasi yang dibutuhkan menjadi kurang cepat karena harus mencari dari data-data yang tersimpan secara terpisah.

Berdasarkan identifikasi masalah yang telah diuraikan, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana Sistem Simpan Pinjam yang sedang berjalan pada Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar.
2. Bagaimana Perancangan Sistem Simpan Pinjam pada Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar.
3. Bagaimana pengujian Sistem Simpan Pinjam pada Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar.
4. Bagaimana implementasi Sistem Informasi Simpan Pinjam pada Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar.

Maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang sistem informasi simpan pinjam yang dapat memudahkan dalam menangani permasalahan – permasalahan mengenai proses pengolahan data dan pembuatan laporan data transaksi yang ada di Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk menggambarkan Sistem Simpan Pinjam yang sedang berjalan dengan cara menganalisis dan mengumpulkan data dengan melakukan wawancara serta observasi pada Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar.

2. Untuk membuat perancangan Sistem Informasi Simpan Pinjam dengan menggunakan pendekatan berorientasi objek dan metode pengembangan menggunakan *prototype* pada Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar.
3. Untuk melakukan pengujian Sistem Informasi Simpan Pinjam pada Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar.
4. Untuk melakukan implementasi Sistem Informasi Simpan Pinjam pada Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar.

Adapun Kegunaan Penelitian dari sistem informasi koperasi simpan pinjam ini adalah :

1. Bagi pihak Koperasi penelitian ini diharapkan dapat membantu petugas dalam melakukan pengolahan data simpan pinjam anggota koperasi.
2. Pembuatan laporan data transaksi akan lebih cepat karena menggunakan sistem yang telah terkomputerisasi dan saling terintegrasi

Di dalam penelitian ini penulis membatasi permasalahan-permasalahan yang akan dibahas yang bertujuan untuk mengarahkan pembahasan agar mencapai tujuan-tujuan yang diharapkan, batasan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi yang dibangun hanya membahas pendaftaran, pengelolaan data anggota, penyimpanan, peminjaman, pembayaran angsuran, penarikan simpanan sukarela dan pembuatan laporan.
2. Setiap anggota yang keluar dari koperasi di proses pada saat rapat keanggotaan.
3. Bagi anggota yang telat dalam pembayaran angsuran, simpanan wajib serta dana sosial maksimal selama 3 bulan akan di anggap tidak aktif status keanggotannya dan diharuskan menghadap ketua koperasi.

II. KAJIAN PUSTAKA

1. Pengertian Sistem

Sistem adalah sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan tujuan yang sama untuk mencapai tujuan. Organisasi terdiri dari sejumlah sumber daya manusia, material, mesin, uang, dan informasi. Sumber daya tersebut bekerja sama menuju tercapainya suatu tujuan tertentu yang ditentukan oeh pemilik atau manajemen.[2,p.4]

2. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi (*information system*) merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak (*software*), jaringan komunikasi, dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi.[2,p.17]

3. Pengertian Koperasi

Pengertian Koperasi adalah suatu kerjasama antara orang-orang yang termasuk golongan kurang mampu, yang ingin bersama untuk meringankan beban hidup atau beban kerja..[4,p.115]

4. Pengertian Jaringan Komputer

Pengertian Jaringan Komputer (*computer network*) adalah hubungan dua buah simpul atau lebih yang tujuan utamanya untuk melakukan pertukaran data. Jaringan komputer memungkinkan untuk melakukan berbagi perangkat lunak dan perangkat lunak.[6,p. 99]

III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Berdirinya koperasi aneka usaha al-kautsar ini berawal dari bapak-bapak pengajian di Mesjid Al Kautsar yang mengeluhkan adanya peminjaman biaya yang di koordinir melalui rentenir atau bank keliling yang berdampak merugikan warga komplek, akhirnya munculah ide untuk mendirikan sebuah koperasi sendiri di lingkungan Komplek Nata Endah tersebut. Pada tanggal 14 september 2003 yang dipelopori oleh Bapak Oos, Bapak Sobari, Bapak Asep Suganda, Bapak Tatang, Bapak Maman, Bapak Endang, Bapak Zulkifli dan Ibu Eep maka dibentuklah koperasi dengan nama Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar. Pada awal pembentukan hanya terdapat 47 anggota yang tergabung dan pada tahun 2005 koperasi ini resmi berbadan hukum, hingga tahun 2016 terdapat 217 anggota yang tergabung di koperasi Aneka Usaha Al Kautsar. Berdasarkan AD/ART Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar didirikan dengan tujuan untuk menjalin tali silaturahmi dan kebersamaan antar anggota serta meningkatkan kesejahterakan anggota supaya tidak bergantung pada rentenir, baik anggota dari warga di lingkungan Komplek Nata Endah, maupun anggota dari luar Komplek Nata Endah.

Visi dari Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar adalah menjadi koperasi yang mandiri dan membantu meningkatkan kualitas ekonomi.

Misi dari adanya Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar adalah membantu masyarakat yang tergabung dalam Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar dalam meningkatkan kesejahteraan anggota, dan memberikan pelayanan yang terbaik untuk anggota.

Desain Penelitian yang penulis gunakan adalah metode deskriptif. Metode deskriptif adalah metode yang digunakan untuk mencari unsur-unsur, ciri-ciri, sifat-sifat suatu fenomena. Metode ini dimulai dengan mengumpulkan data, menganalisis data dan menginterpretasikannya.

Metode pengumpulan data dibagi menjadi dua yaitu data primer dan data sekunder. Data primer adalah data yang dikumpulkan oleh penulis berdasarkan pengumpulan data secara langsung melalui objek penelitian, yaitu dengan cara wawancara dan observasi. Data sekunder merupakan sumber data penelitian yang diperoleh peneliti secara tidak langsung melalui media perantara.

Metode pendekatan sistem yang dipakai penulis adalah dengan menggunakan metode berorientasi objek atau *object oriented*. Pendekatan berorientasi objek merupakan paradigma pemrograman yang berorientasi kepada objek. Semua data dan fungsi di dalam paradigma ini dibungkus dalam kelas-kelas atau objek-objek.

Tahapan metode *prototype*, antara lain:

1. Mendengarkan Pelanggan
2. Membangun memperbaiki *market*
3. Uji pelanggan mengendalikan *market*

Alat Bantu Analisis Dan Perancangan

a. *Use* Case Diagram dan Skenario *Use Case*

Diagram *Use Case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang dibuat. Skenario *use case* menceritakan alur dari sistem dari tiap-tiap *use case* yang dibuat dan bagamana cara kerja dari masing-masing *use case* dalam suatu sistem.

b. *Activity* Diagram

Diagram *Activity* menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis.

c. *Sequence* Diagram

Diagram *sequential* menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan informasi yang dikirimkan dan diterima antar objek.

d. *Class* Diagram dan *Object* Diagram

Diagram *class* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem Objek diagram adalah suatu diagram yang berfungsi untuk mengatur atribut, objek dan hubungan antara contoh dalam diagram,ojek diagram juga dapat menampilkan struktur model system dalam waktu tertentu.

e. *Component* Diagram

Diagram komponen dibuat untuk menunjukkan organisasi dan ketergantungan diantara kumpulan komponen dalam sebuah sistem. Diagram komponen fokus pada komponen sistem yang dibutuhkan dan ada didalam sistem.

f. *Deployment* Diagram

Deployment Diagram adalah diagram yang menampilkan rancangan fisik jaringan dimana berbagai komponen akan terdapat disana.

IV. HASIL PENELITIAN

Perancangan sistem yang dimakasud disini sistem adalah menggambarkan rancangan perangkat lunak yang akan di bangun. Perancangan dibuat untuk menggambarkan secara jelas proses-proses yang diinginkan oleh pengguna.

Use Case Diagram

Use case diagram adalah deskripsi dari aktifitas-aktifitas yang ditampilkan dalam sistem yang diusulkan, Berikut gambaran use case yang diusulkan dalam proses simpan pinjam pada Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar sebagai berikut:

Gambar 1. Use Case Sistem Informasi Simpan Pinjam yang Diusulkan

Halaman: 11

Activity diagram

Diagram activity menggambarkan aliran fungsional sistem. Berikut adalah gambaran activity diagram yang diusulkan oleh penulis sebagai berikut:

1. Activity diagram login

Gambar 2. Activity Diagram Login

Halaman: 11

2. Activity diagram pengelolaan data pengguna

Gambar 3. Activity Diagram Pengelolaan Data Pengguna

Halaman: 11

3. Activity diagram pendaftaran

Gambar 4. Activity Diagram Pendaftaran

Halaman: 12

4. Activity diagram penyimpanan

Gambar 5. Activity Diagram Penyimpanan

Halaman: 12

5. Activity diagram penarikan simpanan Sukarela

Gambar 6. Activity Diagram Penarikan Simpanan Sukarela

Halaman: 12

6. Activity diagram peminjaman

Gambar 7. Activity Diagram Peminjaman

Halaman: 12

7. Activity diagram pembayaran angsuran

Gambar 8. Activity Diagram Pembayaran Angsuran

Halaman: 12

8. Activity diagram pendapatan

Gambar 9. Activity Diagram Pendapatan

Halaman: 12

Sequence diagram

Sequence diagram mendeskripsikan interaksi antara objek di dalam dan di sekitar sistem yang disusun berdasarkan urutan waktu. Berikut adalah sequence diagramnya:

1. Sequence diagram login

Gambar 11. Sequence Login

Halaman: 13

2. Sequence diagram pengelolaan data pengguna

Gambar 12. Sequence Pengelolaan Data Pengguna

Halaman: 13

3. Sequence diagram pendaftaran

Gambar 13. Sequence Pendaftaran

Halaman: 13

4. Sequence diagram penyimpanan

Gambar 14. Sequence Penyimpanan

Halaman: 13

5. Sequence diagram penarikan simpanan Sukarela

Gambar 15. Sequence Penarikan Simpanan Sukarela

Halaman: 13

6. Sequence diagram peminjaman

Gambar 16. Sequence Peminjaman

Halaman: 14

7. Sequence diagram pembayaran angsuran

Gambar 17. Sequence Pembayaran Angsuran

Halaman: 14

8. Sequence diagram pendapatan

Gambar 18. Sequence Pendapatan

Halaman: 14

Class Diagram

Class diagram membantu kita dalam visualiasasi kelas-kelas dari suatu sistem dan merupakan tipe diagram yang paling banyak dipakai

Gambar 19. Class Diagram Sistem Infromasi Yang Diusulkan

Halaman: 14

Object diagram

Objek diagram adalah suatu diagram yang berfungsi untuk mengatur atribut, objek dan hubungan antara contoh dalam diagram, objek diagram juga dapat menampilkan struktur model system dalam waktu tertentu.

Gambar 20. Object Diagram Sistem Informasi yang Diusulkan

Halaman: 14

Component diagram

dibuat untuk menunjukan organisasi dan ketergantungan diantara kumpulan komponen dalam sebuah sistem.

Gambar 21. Component Diagram yang Diusulkan

Halaman: 15

Deployment diagram

Deployment diagram merupakan suatu tampilan atau pendangan/kinerja dari sebuah sistem yang sesuai dengan perancangan data yang diambil dari beberapa objek.

Gambar 22. Deployment Diagram yang Diusulkan

Halaman: 15

Perancangan input

Perangan input berfungsi untuk memasukan data ke database. Berikut adalah perancangan input yang diusulkan pada sistem informasi simpan pinjam pada Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar :

1. Perancangan login

Gambar 23. Tampilan Rancangan Login

Halaman: 15

2. Pengelolaan data pengguna

Gambar 24. Tampilan Rancangan Pengelolaan Data Pengguna

Halaman: 15

3. Pendaftaran

Gambar 25. Tampilan Rancangan Pendaftaran

Halaman: 16

4. Penyimpanan

Gambar 26. Tampilan Rancangan Penyimpanan

Halaman: 16

5. Penarikan simpanan Sukarela

Gambar 27. Tampilan Rancangan Penarikan Simpanan Sukarela

Halaman: 16

6. Penarikan peminjaman

Gambar 28. Tampilan Rancangan Peminjaman

Halaman: 16

7. Penarikan pembayaran angsuran

Gambar 29. Tampilan Rancangan Pembayaran Angsuran

Halaman: 16

8. Penarikan pendapatan

Gambar 30. Tampilan Rancangan Pendapatan

Halaman: 16

Perancangan output

1. Laporan pendapatan

Gambar 31. Rancangan Form Laporan Pendapatan

Halaman: 16

Arsitektur jaringan

Perancangan arsitektur jaringan yang akan digunakan pada Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar yaitu bersifat *client - server* dengan menggunakan akses jaringan database server.

Gambar 32. Arsitektur Jaringan

Halaman : 17

Pengujian

Pengujian perangkat lunak sistem infomasi ini menggunakan metode black box. Pengujian black box berfokus pada peryaratan fungsi perangkat lunak yang dibuat.

Tabel 1. Pengujian Halaman Admin

Halaman 20

Implementasi

Implementasi *system* merupakan proses penciptaan *system* dari perancangan *system*.

1. Implementasi perangkat lunak :
   a. Windows 7
   b. Xampp
   c. Sublime Text
   d. Sql Server
2. Implementasi perangkat keras :
   a. *Processor* Pentium (R) dual core 2.00 GHz atau lebih
   b. RAM 2 Gb atau lebih
   c. *Harddisk* 500 Gb atau lebih
   d. LAN card 10/100 Mbps
   e. Kabel UTP kategori 5
   f. RJ45
   g. *Mouse*, *Keyboard*, *Monitor*, dan *Printer*.

Penggunaan Program

Penggunaan program bertujuan untuk menginformasi bagaimana pengoperasian program oleh pengguna mengenai fungsi-fungsi dari sistem informasi simpan pinjam pada Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar. Adapun berikut cara penggunaan program:

1. Login

Gambar 36. Login

Halaman: 17

2. Pengelolaan Data Pengguna

Gambar 33. Pengelolaan Data Pengguna

Halaman: 17

3. Pendaftaran

Gambar 34. Pendaftaran

Halaman: 17

4. Penyimpanan

Gambar 35. Penyimpanan

Halaman: 17

5. Penarikan Simpanan Sukarela

Gambar 36. Penarikan Simpanan Sukarela

Halaman: 17

6. Peminjaman

Gambar 37. Peminjaman

Halaman: 18

7. Pembayaran Angsuran

Gambar 38. Pembayaran Angsuran

Halaman: 18

8. Pendapatan

Gambar 39. Pendapatan

Halaman: 18

V. KEIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari beberapa hasil analisis yang dicapai berdasarkan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pencatatan data anggota pada sistem informasi yang dibangun untuk Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar diharapkan dapat memberikan kemudahan kepada petugas.
2. Segala proses perhitungan transaksi simpan pinjam sudah terintegrasi sehingga nantinya dapat memudahkan dalam proses perhitungan data.
3. Pembuatan laporan sudah terintegrasi dengan database sehingga pencarian data oleh petugas lebih efektif dan efisien.

Saran

Adapun saran untuk pengembangan sistem kedepannya adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan untuk kedepannya adanya tambahan fungsi untuk anggota yang keluar dari koperasi.
2. Kedepannya diharapkan adanya tambahan fitur perhitungan pengeluaran dana koperasi.
3. Diharapkannya Koperasi Aneka Usaha Al Kautsar dapat memberikan peringatan pembayaran melalui sms bagi anggota yang telat dalam melakukan pembayaran angsuran peminjaman, simpanan wajib serta dana sosial.

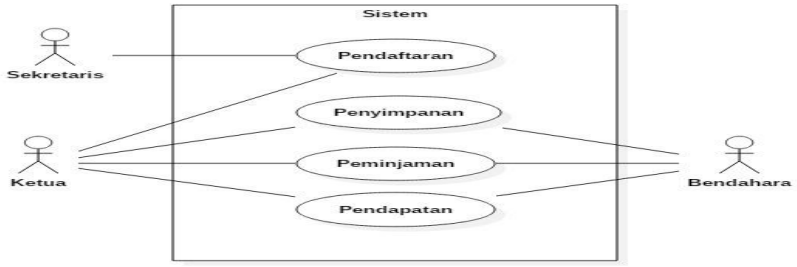
VI. DAFTAR PUSTAKA

[2] Yakub, “Pengantar Sistem Informasi”, Yogyakarta : Graha Ilmu, 2012.

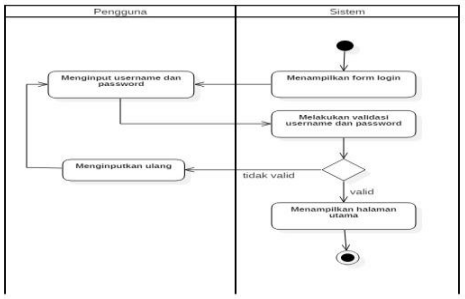
[4] Mulhadi, S.H., M.Hum, “Hukum Perusahaan”, Bogor : Ghalia Indonesia , 2010.

[6] Madcoms, “ Cepat & Mudah Membangun Sistem Jaringan Komputer”, Yogyakarta : Andi, 2013.

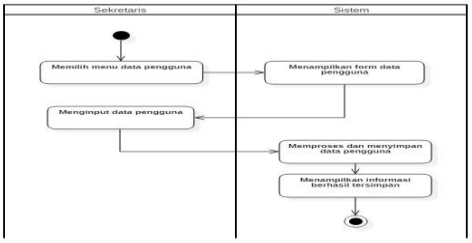
LAMPIRAN GAMBAR DAN TABEL



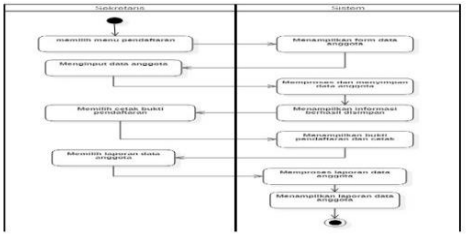
Gambar 1. Use Case Sistem Informasi Simpan Pinjam yang Diusulkan



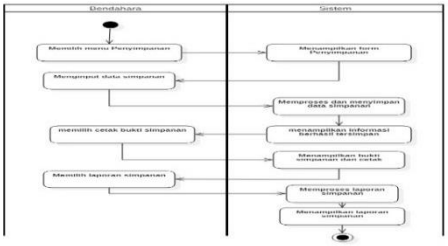
Gambar 2. Activity Diagram Login



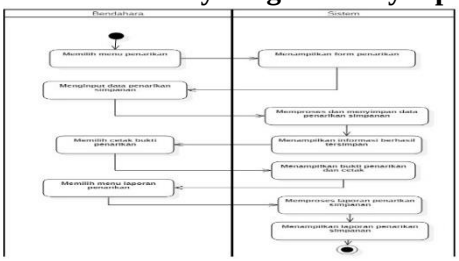
Gambar 3. Activity Diagram Pengelolaan Data Pengguna



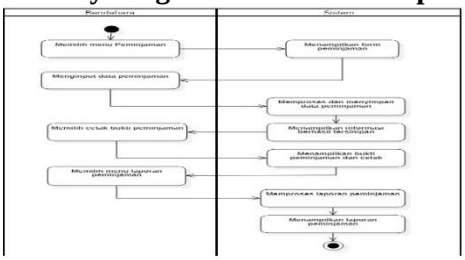
Gambar 4. Activity Diagram Pendaftaran



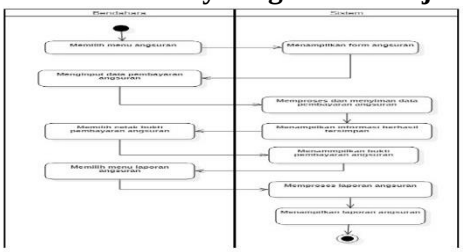
Gambar 5. Activity Diagram Penyimpanan



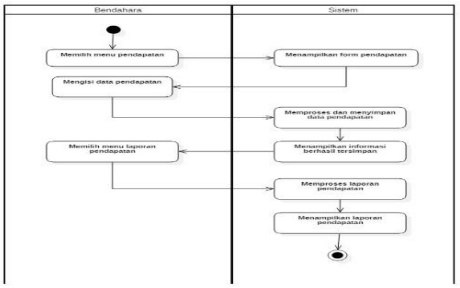
Gambar 6. Activity Diagram Penarikan Simpanan Sukarela



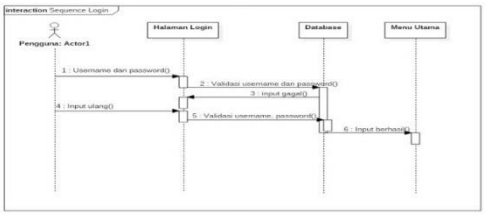
Gambar 7. Activity Diagram Peminjaman



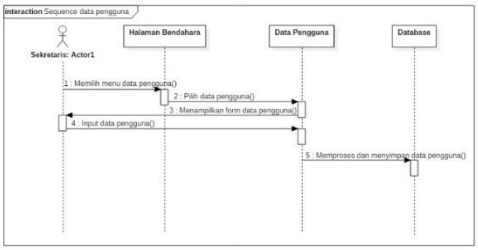
Gambar 8. Activity Diagram Pembayaran Angsuran



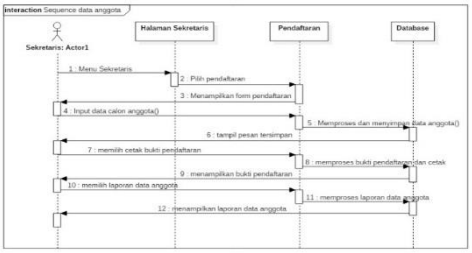
Gambar 9. Activity Diagram Pendapatan



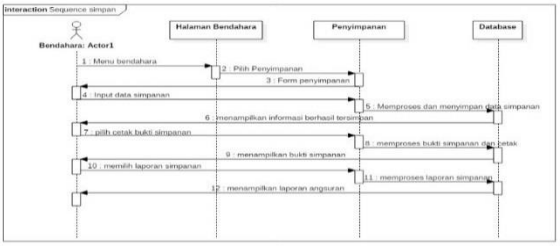
Gambar 11. Sequence Login



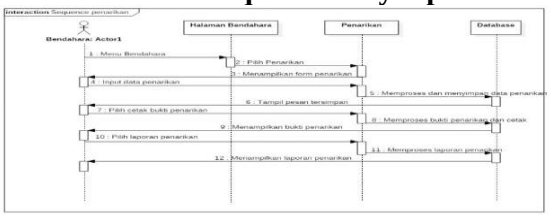
Gambar 12. Sequence Mengelola Data Pengguna



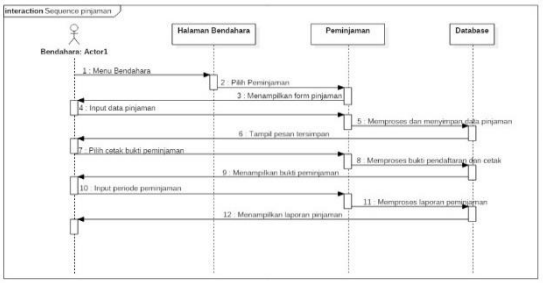
Gambar 13. Sequence Pendaftaran



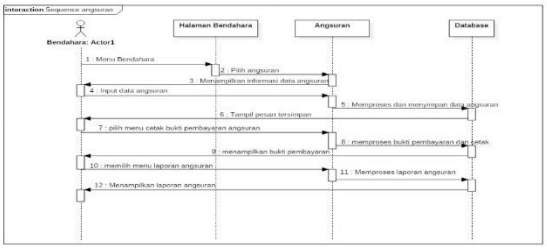
Gambar 14. Sequence Penyimpanan



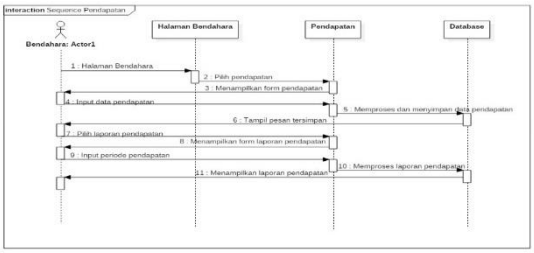
Gambar 15. Sequence Penarikan Simpanan Sukarela



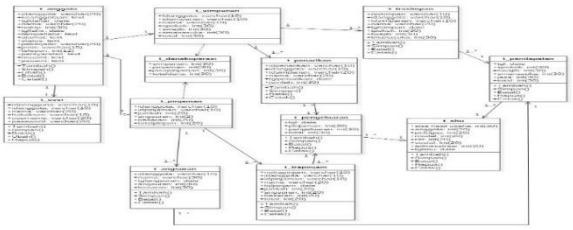
Gambar 16. Sequence Peminjaman



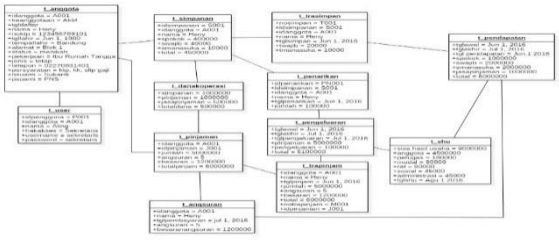
Gambar 17. Sequence Pembayaran Angsuran



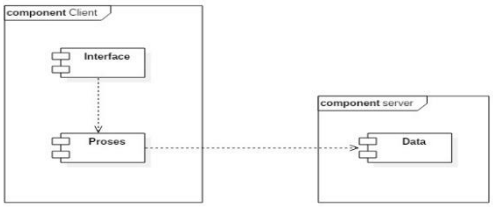
Gambar 18. Sequence Pendapatan



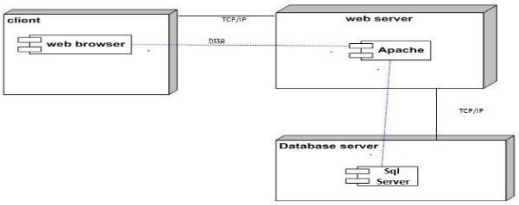
Gambar 19. Class Diagram Sistem Informasi Yang Diusulkan



Gambar 20. Object Diagram Sistem Informasi yang Diusulkan



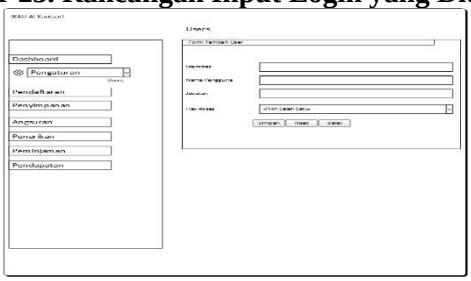
Gambar 21. Component Diagram yang Diusulkan



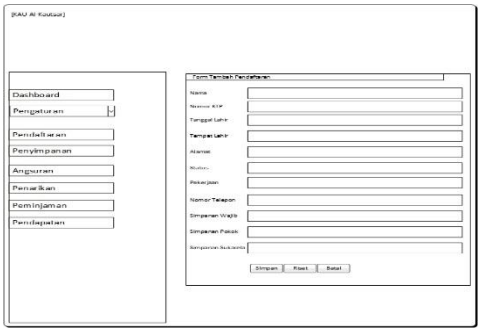
Gambar 22. Deployment Diagram yang Diusulkan



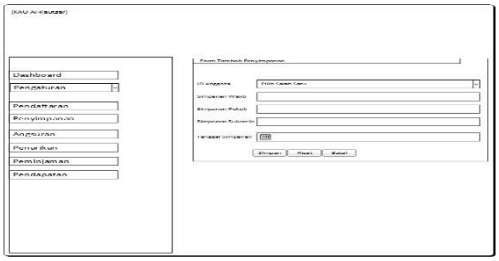
Gambar 23. Rancangan Input Login yang Diusulkan



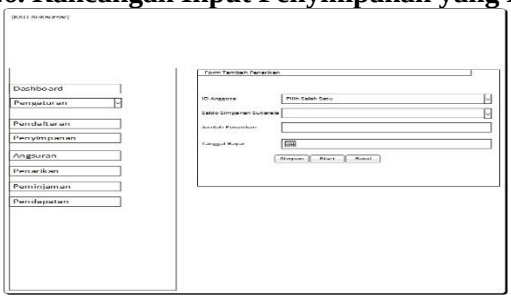
Gambar 24. Rancangan Input Pengelolaan Data Pengguna yang Diusulkan



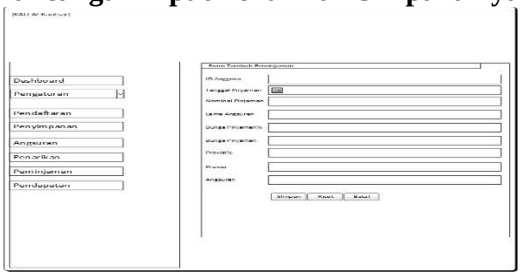
Gambar 25. Rancangan Input Pendaftaran yang Diusulkan



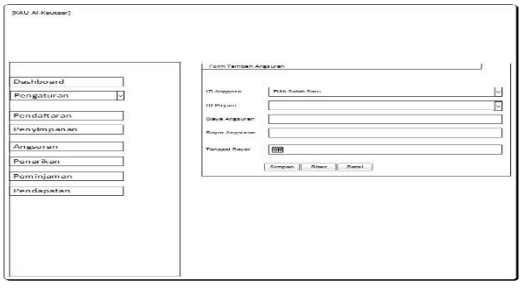
Gambar 26. Rancangan Input Penyimpanan yang Diusulkan



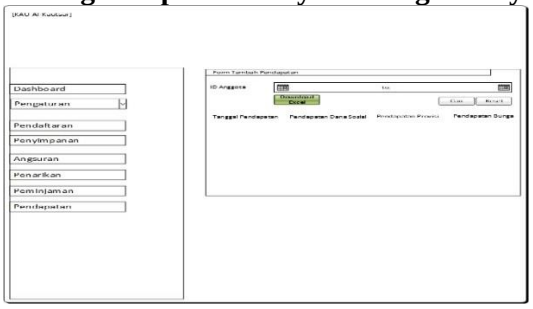
Gambar 27. Rancangan Input Penarikan Simpanan yang Diusulkan



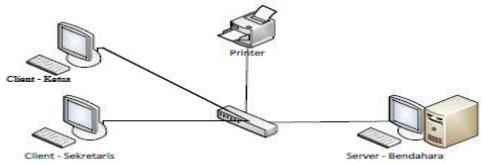
Gambar 28. Rancangan Input Peminjaman yang Diusulkan



Gambar 29. Rancangan Input Pembayaran Angsuran yang Diusulkan



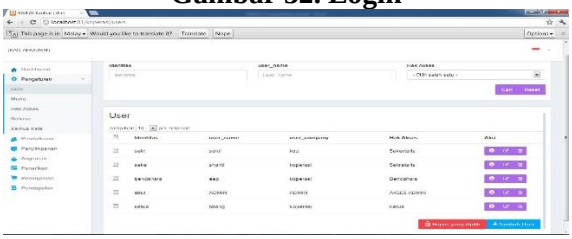
Gambar 30. Rancangan Input Pendapatan yang Diusulkan



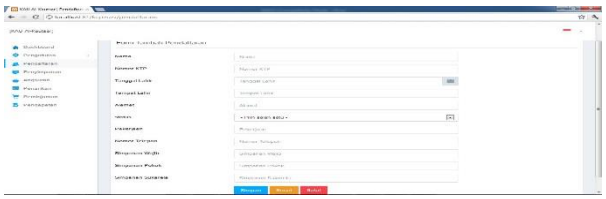
Gambar 31. Arsitektur Jaringan



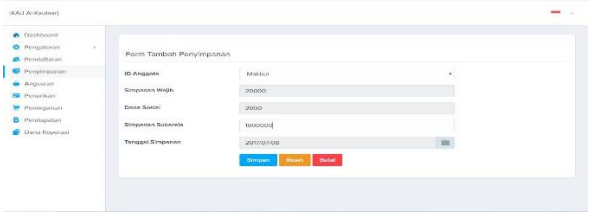
Gambar 32. Login



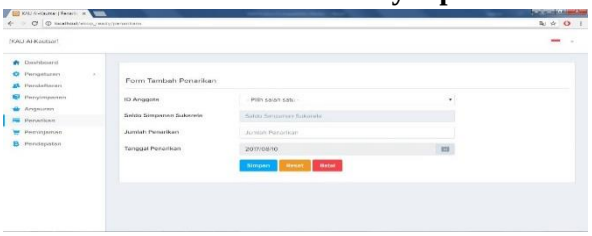
Gambar 33. Transaksi Mengelola Data Pengguna



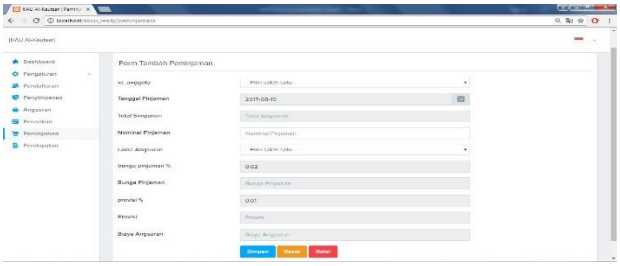
Gambar 34. Transaksi Pendaftaran



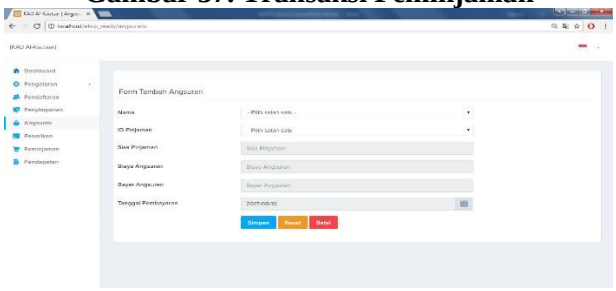
Gambar 35. Transaksi Penyimpanan



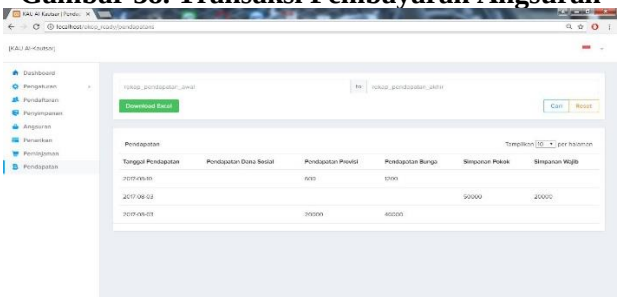
Gambar 36. Transaksi penarikan Simpanan Sukarela



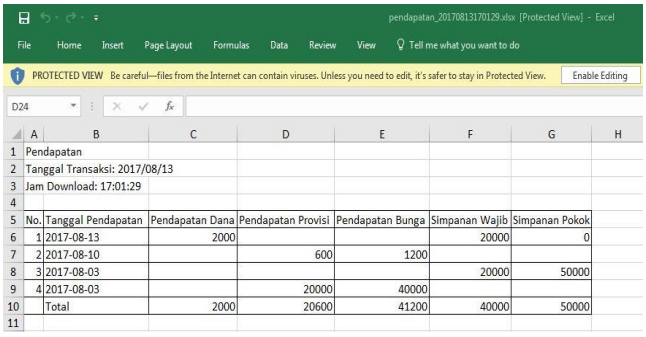
Gambar 37. Transaksi Peminjaman



Gambar 38. Transaksi Pembayaran Angsuran



Gambar 39. Transaksi Pendapatan



	A	B	C	D	E	F	G	H
1	Pendapatan							
2	Tanggal Transaksi: 2017/08/13							
3	Jam Download: 17:01:29							
4								
5	No.	Tanggal Pendapatan	Pendapatan Dana	Pendapatan Provisi	Pendapatan Bunga	Simpanan Wajib	Simpanan Pokok	
6	1	2017-08-13	2000			20000	0	
7	2	2017-08-10		600	1200			
8	3	2017-08-03				20000	50000	
9	4	2017-08-03		20000	40000			
10		Total	2000	20600	41200	40000	50000	
11								

Gambar 40. Output Laporan Pendapatan

Table 1. Pengujian Halaman Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input data pengguna	Data tersimpan ke dalam database dan muncul informasi data berhasil disimpan	Data tersimpan ke dalam database dan muncul informasi data berhasil disimpan	[✓]Diterima [ ]Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data pengguna tidak diisi lengkap	Data tidak tersimpan ke dalam database dan muncul informasi data gagal disimpan	Data tidak tersimpan ke database dan muncul informasi gagal disimpan	[✓]Diterima [ ]Ditolak