BAB I
PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan Teknologi Informasi saat ini semakin berkembang dengan cepat. Pemenuhan kebutuhan terhadap suatu sistem informasi saat ini tidak lepas dari pemanfaatan komputer. Komputer merupakan suatu alat Bantu yang dapat meringankan beban manusia dalam menangani berbagai masalah dan kelemahan ditimbulkan dengan mengandalkan tenaga manusia, baik perusahaan maupun pemerintah, dan juga suatu alat yang mempunyai kelebihan bila dibandingkan dengan mesin hitung biasa

Pengertian Sistem Informasi adalah merupakan data yang telah diolah menjadi bentuk yang memiliki arti bagi penerima dan bermanfaat bagi pengambilan keputusan saat ini atau mendatang,dengan memanfaatkan teknologi sistem informasi ini dapat membantu memudahkan pengguna dalam mengelola data yang diperlukan. Serta dengan sistem informasi ini, maka pekerjaan dapat di selesaikan dengan cepat, tepat dan akurat.

CV. ADIATAMA adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang jasa percetakan. Proses pengelolaan data pegawai masih bersifat berupa pembukuan dan *file*, masih membutuhkan waktu cukup lama untuk mengecek keseluruhan data pegawai yang ada di perusahaan tersebut. Pengolahan sistem absensi dan penggajian pada perusahaan CV.ADIATAMA dilakukan dengan cara konvensional atau manual yaitu dengan terpacu pada *MS Excel* saja, penyimpanan data masih menggunakan data arsip sehingga perlu waktu tenaga dan sering terjadi kesalahan ketik dan hilangnya arsip.

Berdasarkan latar belakang diatas maka CV.ADIATAMA memerlukan sistem aplikasi yang dapat menangani masalah yang ada dan dapat membantu memantau laporan data pegawai sehingga Manager Perusahaan tidak perlu

memerlukan waktu lama untuk melihat data karyawan.Berdasarkan latar belakang tersebut penulis tertarik untuk mengangkat judul tentang "**Sistem Informasi Absensi Dan Penggajian Pada Perusahaan Cv.Adiatama Berbasis Desktop**"

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Seiring dengan kemajuan IPTEK di bidang informasi pelayanan yang begitu pesat sehingga menuntut setiap individu dan organisasi untuk terus menggali lagi kealian yang lebih maksimal sehingga bisa terus bersaing pada dunia yang global

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan Latar belakang yang telah diuraikan, dan pengamatan dan analisa mengenai Penggajian di CV. ADIATAMA maka penulis dapat merumuskan identifikasi masalah sebagai berikut:

1. Proses rekap absensi pegawai masih menggunakan absensi dalam bentuk kertas,sehingga dapat hilangnya saat absensi pegawai.
2. Pada Sistem pengarsipan laporan untuk pencarian data nya masih manual dan membutuhkan waktu yang lama karna tidak memiliki *server* penyimpanan data yang independen dan tidak menggunakan aplikasi yang memiliki *Database*.
3. Pada Sistem kepegawaian yang berjalan slip gaji masih berupa dokumen fisik sehingga mudah hilang dan rusak, proses pembuatan slip gaji membutuhkan waktu yang lama.
4. Proses penilaian pegawai masih manual dimana hasil penilaian masih diliat dari data pegawai dan data absensi sehingga tinggkat *human eror* masih tinggi

1.2.2. Rumusan Masalah

1. Bagaimana Sistem informasi penggajian yang sedang berjalan pada

perusahaan CV.Adiatama saat ini.

2. Bagaimana perancangan sistem informasi Absensi berbasis *desktop*.
3. Bagaimana pengujian Sistem Informasi Penggajian di Perusahaan CV.ADIATAMA.
4. Bagaimana pengaruh implementasi Sistem Informasi Penggajian terhadap Perusahaan CV.ADIATAMA.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

1. Maksud dilaksanakannya penelitian adalah untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Absendi dan Penggajian pada Perusahaan CV.ADIATAMA untuk memperbaiki sistem yang sedang berjalan.
2. Maksud penelitian ini adalah untuk mengumpulkan data dan informasi mengenai pengaruh sistem yang berjalan saat ini terhadap Perusahaan CV.ADIATAMA.
3. Untuk melakukan pengujian sistem informasi yang akan dijalankan di CV.ADIATAMA.
4. Untuk melakukan implementasi sistem informasi Absensi dan penggajian yang telah dirancang di CV. ADIATAMA

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini diantaranya:

1. Untuk mengetahui sistem absensi dan penggajian pada perusahaan CV. Adiatama
2. Untuk mendapatkan hasil analisis dan perancangan sistem pada Sistem

Informasi Absensi Dan Penggajian Pada Perusahaan CV. Adiatama

3. Untuk mendapatkan perangkat lunak Sistem Informasi Absensi Dan Penggajian Pada Perusahaan CV. Adiatama yang berbasis *desktop*
4. Untuk memperoleh hasil pengujian terhadap Sistem Informasi Absensi Dan Penggajian Pada Perusahaan CV. Adiatama dengan menggunakan metode pengujian *black box testing*

1.4. Kegunaan Penelitian

Adapun untuk melengkapi kelengkapan data, penulis menggunakan beberapa tehnik pengumpulan data sebagai berikut :

1.Bagi Penulis

Penelitian ini sebagai sarana untuk menambah pengetahuan dan wawasan dalam penerapan teori yang sudah di peroleh di masa perkuliahan.

2.Bagi peneliti

Penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai bahan bagi peneliti lainnya yang berkaitan dengan pembuatan program khususnya penelitian mengenai Absensi dan Penggajian.

1.5. Batasan Masalah

Melihat dari identifikasi persoalan diatas, maka penulis memeberikan ruang lingkup permasalahan pada sistem absensi dan penggajian.

1.Penulis membahas hanya mengenai penggajian pegawai dan absensi pegawai.

2.Penulis tidak membahas produksi dan pemesanan.

3.Penulis melakukan pencarian data atau pencatatan data.

1.6. Tempat dan Waktu Penelitian

1.6.1. Tempat Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di CV.Adiatama JL.Pasundan No.94/19A Kota Bandung No telp (022) 5230770,Kode pos 40252.

1.6.2. Waktu Penelitian

Agar penelitian dapat dilakukan dengan efektif dan efesien, maka diperlukan adanya perencanaan atau penjadwalan kerja. Untuk itu, penulis menetapkan perancangan kerja sebagai berikut.

Tabel 1.1. Jadwal Penelitian

2017													
No.	Kegiatan	Februari		Maret				April				Mei	
		3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2
1.	Analisis												
	a. Observasi												
2.	Design												
	a. Analisis Sistem yang sedang Berjalan												
	b. Perancangan Sistem yang diusulkan												
	c. Memperbaiki Program												
3.	Coding												
	a. Testing b. Maintenance												

1.7. Sistematika Penulisan

Pada bab ini berisi latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian serta sistematika penulisan.

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan latar belakang masalah, identifikasi masalah dan batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunanan penelitian, metode penelitian yang dilakukan, lokasi dan waktu penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini menguraikan teori tentang permasalahan yang mendukung perancanagan dan pengembangan serta metodelogi yang akan digunakan untuk memecahkan permasalahan yang terjadi pada saat perancangan dan pengembangan.

BAB III : Objek dan Metode Penelitian

Bab ini berisi analisis kebutuhan dalam membangun perangkat lunak, analisis proses pada sistem penggajian. Terdapat juga perancangan untuk sistem yang akan dibangun sesuai dengan hasil analisis, dan antarmuka untuk sistem yang akan dibangun.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini penulis menguraikan inti dari keseluruhan isi yang menceritakan sistem yang diusulkan dan dijelaskan perancangan implementasi sistem yang diusulkan pada pemecahan masalah baru yang mungkin akan terjadi.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini penulis memberikan kesimpulan dan saran yang akan diajukan untuk pengembangan proses penggajian di CV.ADIATAMA