SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN BARANG DIBATUJAJAR PADA ABUY PROJECT

Oleh :

ERWIN SENTANI

Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Komputer Indonesia

ABSTRACT

Abuy Project is one of the individual business which is in Batu Jajar Bandung which provide various kinds of sneakers shoes product. Many people are interested especially teenagers and women because this product is suitable for both men and women (unisex). Because of the increasing competition requires the courage to compete with the same business, but it also needs an attractive and adequate media campaign to attract customers. In addition it takes a good management in order to maintain comfort when transacting. To promote and manage the data required an information system that can manage sales well, providing data management information, recording of goods, and making reports.

The method used by the author is interview, documentation and observation. System approach method that is done is approach Structured with waterfall system development method. This information system is created using PHP as the programming language, and XAMPP as its database.

With this web-based application, for the user is expected to facilitate can provide information about the products offered and easy in the process of buying shoes. For the Abuy Project is expected to simplify the process of data management products and increase sales

I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi dan informasi mendorong setiap perusahaan atau organisasi untuk tetap mengikuti perkembangannya, terutama berkenaan dengan perkembangan teknologi informasi yang ada hubungannya dengan kegiatan suatu perusahaan tersebut. Pada perkembangan teknologi informasi ini telah memberikan pengaruh yang sangat berarti dalam meningkatkan kegiatan usaha khususnya dari segi pengolahan data yang memberi dukungan terhadap pengambilan keputusan bisnis serta meningkatkan kegiatan pelayanan. Jadi berdasarkan pada uraian diatas pemanfaatan teknologi informasi dalam suatu aktivitas bisnis merupakan hal yang sangat penting. Begitu pentingnya hampir setiap perusahaan yang serupa menggunakan sistem pelayanan bisinis secara online.

Abuy Project merupakan tempat usaha di bidang fashion yang menjual produk berupa sepatu, kaos dan topi tetapi dalam bisnis nya abuy project lebih berfokus kepada penjualan sepatu dengan memasarkan produk melalu mengikuti event event di acara hiburan.

Abuy Project dalam melakukan penjualan, konsumen harus datang langsung ke toko untuk melakukan pembelian barang karena belum adanya sistem pembelian jarak jauh dari Abuy Project itu sendiri. Proses pembuatan struk dan pendataan persediaan barang pun masih di lakukan dengan cara di tulis di sebuah kertas sehingga dalam pembuatan laporan bisa hilang saat ingin di gunakan.

Dapat disimpulkan dari penjelasan masalah diatas maka permasalahan yang dikeluhkan perusahaan adalah penjualan, pengolahan data persediaan yang masih melakukan pencatatan pada media kertas. maka dibutuhkan sebuah sistem informasi yang memudahkan dalam melakukan melakukan pembelian jarak jauh dan pengolahan data yang sudah menggunakan perangkat database sehingga menjadi lebih cepat dan mudah dalam melaksanakan aktivitas bisnis pada perusahaan.

Dari uraian di atas peneliti mengambil sebuah kesimpulan untuk mengambil sebuah judul **"Sistem informasi penjualan dan pengadaan barang di batujajar pada abuy project"** di harapkan dengan sistem informasi yang di buat dapat menjawab permasalahan yang di hadapi oleh Abuy Project dalam meningkatkan penjualan dalam pemesanan barang dan pengadaan barang

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di jelaskan, maka identifikasi masalah yang dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Dalam proses penjualan penulisan nota atau struk masih melakukan penulisan pada kertas
2. Pengadaan barang masuk masih di catat di buku sehingga bisa terjadi kehilangan jika suatu saat di butuhkan kembali
3. Proses pembelian barang ke pemasok masih menggunakan media catat dan membuat laporan bisa mengakibatkan kesalahan hitung

1.2.2. Rumusan Masalah

Dari identifikasi masalah yang telah didefinisikan di atas, maka penjabaran rumusan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sistem informasi penjualan dan persediaan barang yang berjalan di abuy project
2. Bagaimana merancang sistem informasi penjulan dan persediaan barang yang berbasis *website* yang baik untuk Abuy Project
3. Bagaimana pengujian sistem informasi penjualan dan persediaan barang berbasis *website.*
4. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi penjualan dan persediaan barang berbasis *website*.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun "Sistem Informasi penjualan dan persediaan barang di Abuy Project" sehingga di harapkan dengan adanya sistem tersebut dapat mempermudah dalam melakukan penjualan dan pengadaan barang

1.3.2. Tujuan Penelitian

Sedangkan tujuan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui bagaimana proses sistem informasi penjualan dan persediaan barang yang berjalan pada Abuy Project agar diketahui masalah yang ada pada sistem tersebut.
2. Untuk merancang sebuah sistem informasi pemesanan penjualan dan persediaan barang berbasis *website* yang baik pada perusahaan yang dapat menghemat waktu , tenaga, dan biaya.
3. Untuk mengetahui bagaimana menguji hasil dari rancangan sistem informasi penjualan dan persediaan barang yang sudah dibangun untuk mengelola proses transaksi bisnis mulai dari penjualan dan pengelolaan data di perusahaan
4. Melakukan implementasi rancangan sistem informasi penjualan dan persediaan barang yang bisa memudahkan dalam pengelolaan data dan penjualan pada abuy project .

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian ini terbagi menjadi 2 yaitu kegunaan praktis meliputi ilmu pengetahuan. Penelitian yang sudah dilakukan ini diharapkan bisa bermanfaat bagi pembaca.

1.4.1. Kegunaan Akademis

a. Bagi Pengembangan Ilmu

Kegunaan Penelitian ini dalam bidang Pengembangan Ilmu adalah dapat mengimplementasikan ilmu baru dalam bidang Teknologi dan Informasi yang berguna dalam meningkatkan pemasaran produk serta kualitas dan pelayanan dalam perusahaan tersebut

b. Bagi Peneliti

Kegunaan penelitian ini bagi peneliti adalah sebagai indikator untuk mengambangkan kemampuan dalam melakukan penelitian, meningkatkan skill dalam melakukan penelitian dan sebagai bahan evaluasi terhadap skill dan kemampuan peneliti dalam melakukan penelitian.

c. Bagi Peneliti Lain

Kegunaan penelitian ini bagi peneliti lain adalah dapat menjadi salah satu sumber referensi bagi peneliti yang akan melakukan penelitian yang berhubungan dengan penelitian yang peneliti bahas.

1.4.2. Kegunaan Praktis

a. Bagi Abuy Project

Bagi pihak perusahaan kegunaan mempermudah dalam proses pengolahan data dan memberikan layanan yang baik kepada konsumen agar penjualan perusahaan meningkat.

b. Bagi konsumen

Mempermudah untuk melihat barang dan melakukan pembelian tanpa harus datang langsung ke toko

1.5. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem Informasi ini pembayaran berlaku hanya 2 hari setelah melakukan pembelian
2. Ruang lingkup sistem informasi ini mencakup proses pendataan barang masuk, pembelian barang, dan pengelolaan penjualan barang
3. Sistem ini akan memuat laporan Stok barang masuk, laporan persediaan barang dan laporan penjualan produk
4. Pembayaran produk yang dipesan oleh konsumen melalui transfer bank/ATM.

II. KAJIAN PUSTAKA

2.1. Pengertian sistem informasi

Menurut Sutabri (2012:46)[13], sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

2.2. Pengertian Penjualan

Penjualan (*sales*) adalah sejumlah uang yang dibebankan kepada pembeli atas barang atau jasa yang dijual.

2.3. Pengertian Perediaan

Persediaan adalah suatu aktiva yang meliputi barang-barang milik perusahaan dengan maksud untuk dijual dalam satu periode usaha yang normal, termasuk barang yang dalam pengerjaan / proses produksi menunggu masa penggunaannya pada proses produksi (Prasetyo, 2006:65).[8]

III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian

Penelitian di laksanakan di Abuy Project yang beralamatkan di Blok Sinarjaya desa Batujajar Barat kecamatan Batujajar Kabupaten Bandung Barat Bandung 40561

3.2. Metode Penelitian

Metodologi penelitian merupakan suatu cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan serta kegunaan tertentu. Cara ilmiah berarti kegiatan penelitian itu dididasarkan pada ciri-ciri keilmuan yaitu : rasional/masuk akal, empiris atau dapat diamati oleh indera manusia, dan sistematis/bersifat logis.

3.3. Desain Penelitian

Desain penelitian berisi tentang deskripsi *variable*, metode yang akan digunakan, jenis penelitian, dan termasuk jenis pengukuran serta analisis yang akan digunakan. Ada beberapa macam metode yang dipakai dalam penelitian ini yang di antaranya metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem dan metode perancangan sistem.

3.4. Metode Pendekatan

Untuk merancang perangkat lunak sistem informasi peneliti memakai metode pendekatan terstruktur. Pendekatan terstruktur *(structured approach)*,karena pendekatan ini dilengkapi dengan adanya *(tools)* alat - alat dan teknik-teknik yang dibutuhkan untuk mendukung pengembangan sistem, sehingga hasil akhir dari sistem yang dikembangkan akan di dapatkan sistem yang strukturnya dapat mendefinisikan dengan baik dan jelas.

3.5. Metode Pengembangan Sistem

Adapun metode penyelesaiannya peneliti memakai model *waterfall*. Model *waterfall* mengusulkan sebuah pendekatan kepada perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial yang mulai pada tingkat analisis, desain, kode, pengujian, dan pemeliharaan

IV. HASIL PENELITIAN

4.1. Perancangan Sistem

Pada tahapan perancangan sistem ini akan dijelaskan dan digambarkan bagaimana sistem yang akan dibuat, sehingga akan terlihat perbedaan dari sistem awal yang sedang berjalan dengan sistem yang diusulkan.

4.1.1. Perancangan Prosedur yang di Usulkan

Pada proses perancangan ini memberikan gambaran mengenai dokumen-dokumen, proses - proses, dan aliran data yang akan terlibat dalam sistem yang akan diusulakan.

1. Prosedur barang masuk yang diusulkan
    c. Bagian gudang mengecek data permintaan barang jika ada barang yang akan habis akan melakukan permintaan kepada bagian pemesanan barang untuk melakukan pengadaan barang
    d. lalu bagian gudang akan mengisi form permintaan barang
    e. jika sudah di isi data permintaan akan di kirim ke bagian pemesanan
    f. kemudian jika barang tersedia bagian pemesanan akan mempersiapkan barang yang di pesan jika tidak tersedia maka akan melakukan pembelian ke pemasok
    g. setelah barang tersedia bagian pemesanan akan menambah kan jumlah persediaan yang di minta bagian gudang

h. kemudian bagian gudang akan mengecek barang masuk lalu akan mencetak laporan barang masuk dan di berikan ke pemilik

2. Prosedur pemesanan barang yang di usulkan
   a. Bagian gudang melakukan permintaan barang ke bagian pemesanan
   b. lalu bagian pemesanan akan mengecek apakah ada data permintaan jika ada akan mecetak data permintaan dan melakukan pembelian kepada pemasok
   c. kemudian pemasok membuat struk pembayaran dan memberikan informasi total pembayaran yang harus di bayar kepada bagian pemesanan
   d. lalu bagian pemesanan akan membayar total pembayaran tersebut
   e. kemudian pemasok akan mengirimkan barang dan memberikan data barang yang telah di pesan kepada bagian pemesanan
   f. lalu bagian pemesanan akan melakukan pendataan persediaan barang sebagai data barang masuk di bagian gudang
   g. kemudian bagian pemesanan akan mencetak laporan persediaan dan di berikan ke pemilik

3. Prosedur penjualan yang di usulakan
   a. Konsumen mengunjungi situs abuy project dan melakukan pendaftaran user
   b. Jika sudah mendaftar kemudian masuk dengan *username* dan *password* yang telah di buat
   c. Kemudian setelah masuk memilih barang sesuai dengan keinginan konsumen
   d. Setelah selesai memilih konsumen mengecek halaman *cekout* untuk melihat total jumlah yang harus di bayar
   e. Kemudian konsumen melakukan pembayaran sesuai dengan total yang tertera
   f. Jika sudah melakukan pembayaran konsumen akan mengisi *form* konfirmasi pembayaran di menu status pembelian
   g. Jika telah melakukan konfirmasi pembayaran bagian penjualan akan pengecek status pembayaran konsumen tersebut dan akan mempersiapkan barang dan struk pembelian untuk di kirim
   h. Jika sudah di kirim admin gudang akan mengupdate resi pengiriman dan mencetak laporan penjualan kepada pemilik

4.2. Diagram Konteks Penjualan dan persediaan yang Di Usulkan

Diagram Konteks Sistem Informasi penjualan dan persediaan barang yang diusulkan terlampir pada Gambar 4.1 halaman 10.

4.3. Data Flow Diagram Penjuaalan dan persediaan yang Di Usulkan

Data Flow Diagram Sistem Informasi penjualan dan persediaan barang yang diusulkan terlampir pada Gambar 4.2 halaman 10.

Data Flow Diagram Sistem Informasi Barang Masuk level 1 proses 1 yang diusulkan terlampir pada Gambar 4.3 halaman 11.

Data Flow Diagram Sistem Informasi Pemesanan barang level 2 proses 2 yang diusulkan terlampir pada Gambar 4.4 halaman 11.

Data Flow Diagram Sistem Informasi penjualan barang level 2 proses 3 yang diusulkan terlampir pada Gambar 4.5 halaman 12

4.4. Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pengembangan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak.

1. Kasus dan hasil pengujian *form* data pelanggan pada tabel 4.20 halaman 13
2. Kasus dan hasil pengujian *form* tambah barang pada tabel 4.21 halaman 13
3. Kasus dan hasil pengujian *form* tambah kota pada tabel 4.22 halaman 13
4. Kasus dan hasil pengujian *form* tambah merk pada tabel 4.23 halaman 14
5. Kasus dan hasil pengujian *form* tambah stok pada tabel 4.24 halaman 14
6. Kasus dan hasil pengujian *form* tambah persediaan pada tabel 4.25 halaman 14
7. Kasus dan hasil pengujian *form* input resi pada tabel 4.26 halaman 15
8. Kasus dan hasil pengujian *form* login user pada tabel 4.27 halaman 15
9. Kasus dan hasil pengujian *form* fungsi edit pada tabel 4.28 halaman 16
10. Kasus dan hasil pengujian *form* fungsi hapus pada tabel 4.29 halaman 16
11. Kasus dan hasil pengujian *form* retur barang pada tabel 4.30 halaman 16

4.5. Implementasi

Implementasi merupakan kumpulan dari elemen-elemen yang telah didesain ke dalam bentuk pemrograman untuk menghasilkan suatu tujuan yang dibuat berdasarkan kebutuhan yang telah dianalisis sebelumnya.

V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan dari skripsi yang berjudul **"Sistem Informasi Penjualan dan pengadaan barang di abuy project "** adalah sebagai berikut :

1. Sistem ini bisa digunakan sebagai alat bantu bagi *user* dalam proses pembelian dan transaksi.

2. Sistem ini bisa digunakan untuk membuat laporan sehingga bisa mengetahui jumlah stok, barang yang masuk dan keluar

5.2. Saran

Dalam pembuatan Sistem Informasi Penjualan dan pengadaan barang di abuy project ini masih banyak hal yang dapat dikembangkan, seperti :

1. Penambahan fitur untuk perhitungan ongkos kirim otomatis sehingga nominal selalu *up to date* dengan berbagai jasa expedisi

Demikian kesimpulan dan saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan umumnya bagi masyarakat luas

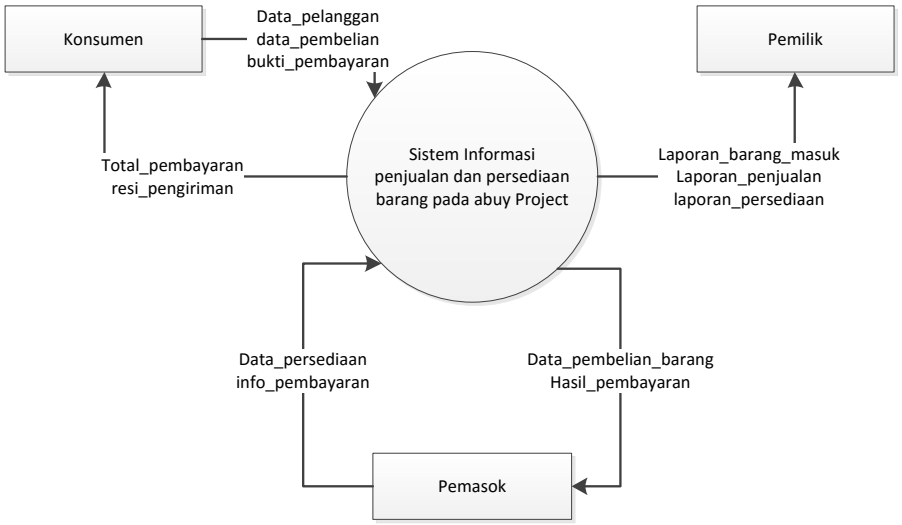
DAFTAR PUSTAKA

Sutabri,Tata.2012. Konsep Sistem Informasi.Yogyakarta:ANDI.

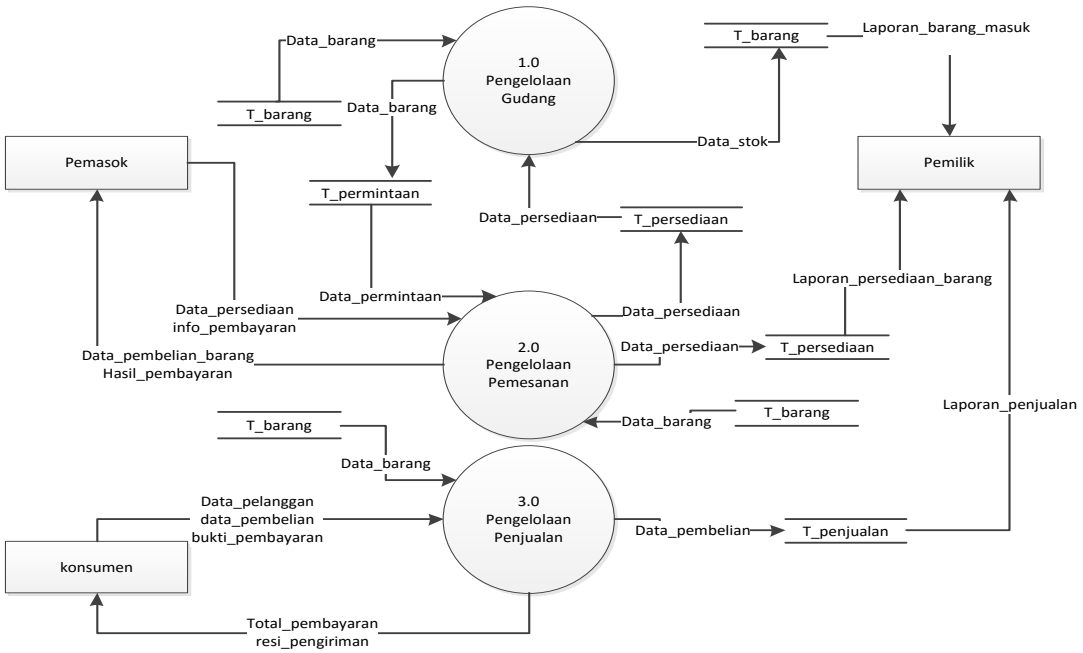
Kusnadi, “Teori Akuntansi”. Universitas Brawijaya Malang, 2009.

Prasetyo, Hari dan Nugroho. Munajat tri dan Pujiati, Asti. 2006. ”Pengembangan Model Persediaan Dengan Mempertimbangkan Waktu Kadaluarsa dan Faktor Unit Diskon”, Jurnal Ilmiah Teknik Industri, Volume 4 No.3, Universitas Muhammadyah, Surakarta.

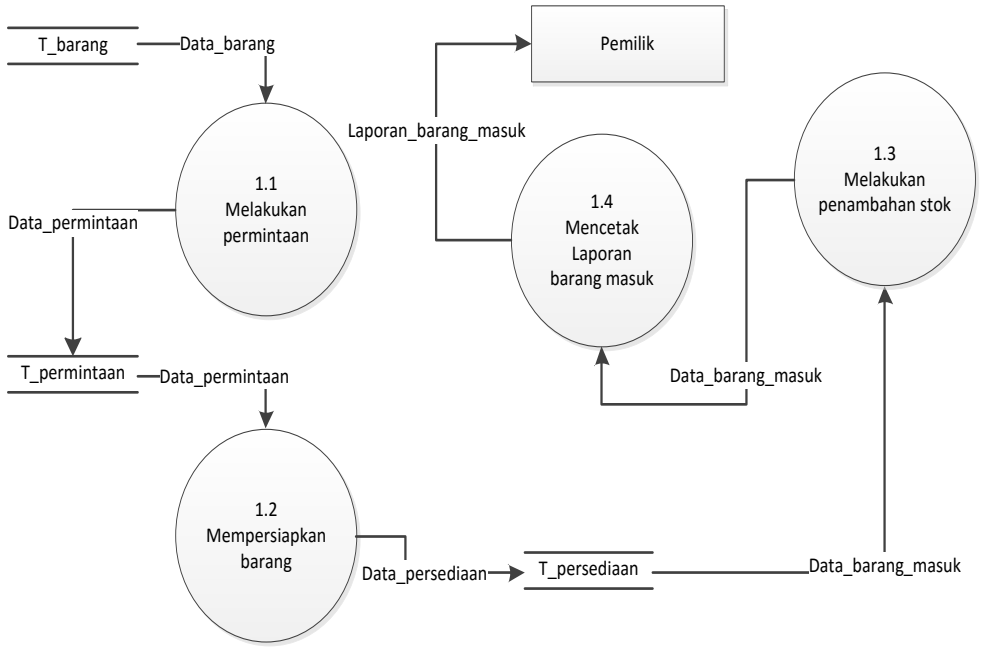
LAMPIRAN GAMBAR



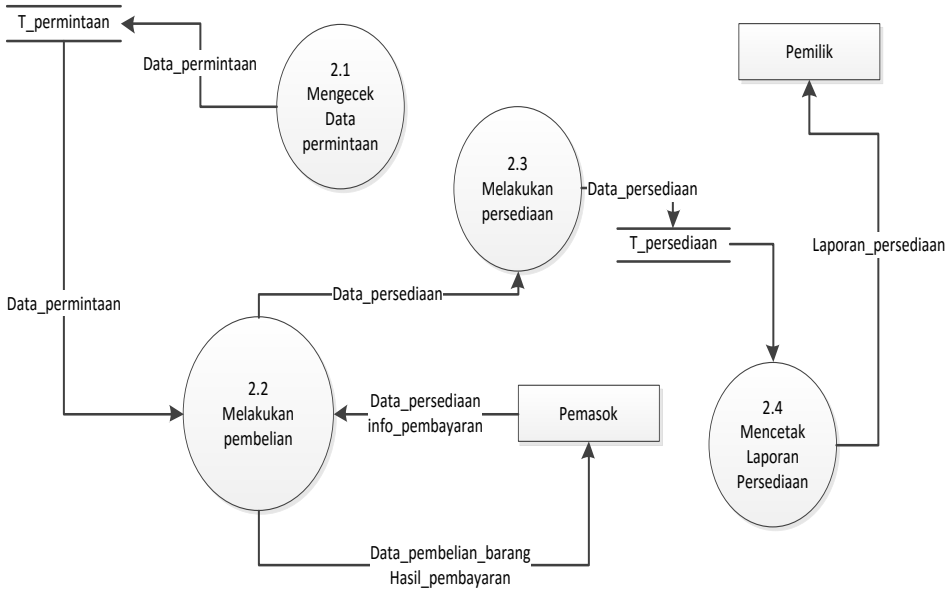
Gambar 4.1 Diagram konteks Sistem informasi penjualan dan persediaan barang yang di usulkan



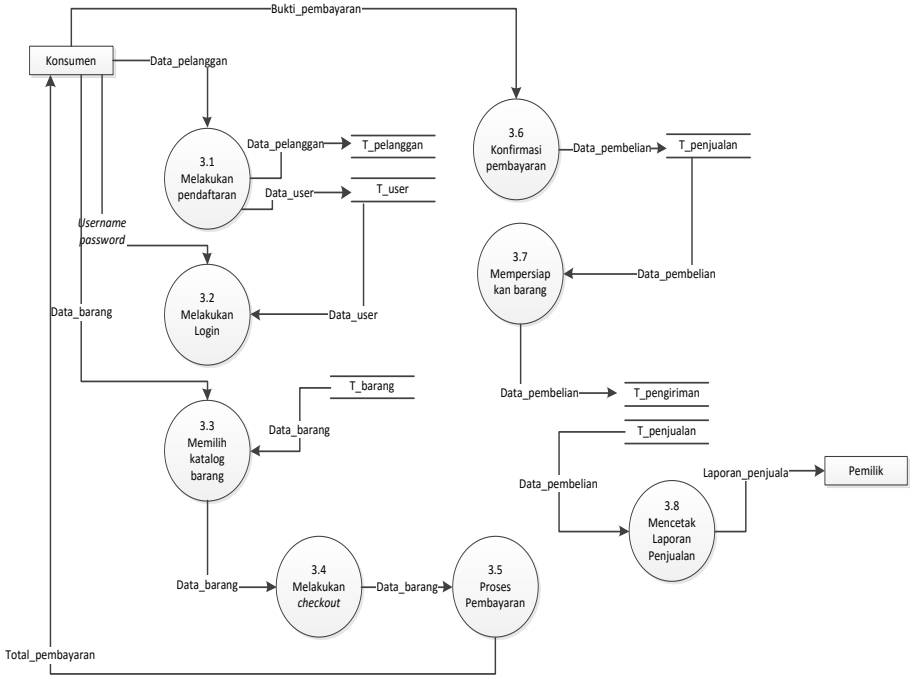
Gambar 4.2. DFD Level 0 Sistem informasi penjualan dan persediaan yang di usulkan yang di usulkan



Gambar 4.3 DFD Level 1 Proses 1 barang masuk Sistem informasi penjualan dan persediaan yang di usulkan



Gambar 4.4 DFD Level 2 Proses 2 pemesanan barang yang di usulkan



Gambar 4.5 DFD Level 2 Proses 3 Penjualan yang di usulkan

LAMPIRAN TABEL

Tabel 4.20 Rencana Pengujian form data pelanggan

No	Item Pengujian	Diharapkan	Hasil	Kesimpulan
1.	Menekan Tombol *Submit*	Jika Form Terisi akan menjalankan fungsi tambah dan dapat melakukan login		
		Kondisi Benar	Fungsi Di jalankan	Diterima/sesuai
		Jika Form kosong data tidak akan terisi dan tidak dapat melakukan login		
		Kondisi salah	Muncul Peringatan	Diterima/Sesuai

Table 4.21 Rencana pengujian form tambah barang

No	Item Pengujian	Diharapkan	Hasil	Kesimpulan
1.	Menekan Tombol *Submit*	Jika Form Terisi akan menjalankan fungsi tambah dan data barang akan bertambah		
		Kondisi Benar	Fungsi Di jalankan	Diterima/sesuai
		Jika Form kosong data tidak akan terisi		
		Kondisi salah	Muncul Peringatan	Diterima/Sesuai

Tabel 4.22 Rencana pengujian form tambah kota

No	Item Pengujian	Diharapkan	Hasil	Kesimpulan
1.	Jika Menekan Tombol *Submit*	Jika Form Terisi akan menjalankan fungsi tambah dan data Kota akan bertambah		
		Kondisi Benar	Fungsi Di jalankan	Diterima/sesuai

		Jika Form kosong data tidak akan terisi		
		Kondisi salah	Muncul Peringatan	Diterima/Sesuai

Tabel 4.23 Rencana pengujian form tambah merk

No	Item Pengujian	Diharapkan	Hasil	Kesimpulan
1.	Jika Menekan Tombol *Submit*	Jika Form Terisi akan menjalankan fungsi tambah dan data merk akan bertambah		
		Kondisi Benar	Fungsi Di jalankan	Diterima/sesuai
		Jika Form kosong data tidak akan terisi		
		Kondisi salah	Muncul Peringatan	Diterima/Sesuai

Tabel 4.24 Rencana pengujian form permintaan tambah stok

No	Item Pengujian	Diharapkan	Hasil	Kesimpulan
1.	Jika Menekan Tombol *Submit*	Jika Form Terisi akan menjalankan fungsi tambah dan data permintaan akan terkirim ke bagian pembelian		
		Kondisi Benar	Fungsi Di jalankan	Diterima/sesuai
		Jika Form kosong data tidak akan terisi		
		Kondisi salah	Muncul Peringatan	Diterima/Sesuai

Tabel 4.25 Rencana pengujian form tambah persediaan

No	Item Pengujian	Diharapkan	Hasil	Kesimpulan
1.	Jika Menekan	Jika Form Terisi akan menjalankan fungsi		

	Tombol *Submit*	tambah dan permintaan barang akan terkirim ke persediaan barang		
		Kondisi Benar	Fungsi Di jalankan	Diterima/sesuai
		Jika Form kosong data tidak akan terisi		
		Kondisi salah	Muncul Peringatan	Diterima/Sesuai

Tabel 4.26 Rencana pengujian form input resi

No	**Item Pengujian**	**Diharapkan**	**Hasil**	**Kesimpulan**
1.	Jika Menekan Tombol *Submit*	Jika Form Terisi akan menjalankan fungsi tambah dan pengiriman akan bertambah		
		Kondisi Benar	Fungsi Di jalankan	Diterima/sesuai
		Jika Form kosong data tidak akan terisi		
		Kondisi salah	Muncul Peringatan	Diterima/Sesuai

Tabel 4.27 Rencana pengujian form login user

No	**Item Pengujian**	**Diharapkan**	**Hasil**	**Kesimpulan**
1.	Jika Menekan Tombol *Submit*	Jika Form Terisi akan menjalankan fungsi login dan akan di alihkan be halaman utama user		
		Kondisi Benar	Fungsi Di jalankan	Diterima/sesuai
		Jika Form kosong data tidak akan terisi		
		Kondisi salah	Muncul Peringatan	Diterima/Sesuai

Tabel 4.28 Rencana pengujian fungsi edit

No	Item Pengujian	Diharapkan	Hasil	Kesimpulan
1.	Jika Menekan tombol edit barang	Memperbaharui data di *database*	Data berubah	
		Kondisi salah	Fungsi Di jalankan	Diterima/sesuai
2.	Jika Menekan tombol edit merk	Memperbaharui data di *database*	Data berubah	
		Kondisi salah	Fungsi Di jalankan	Diterima/sesuai

Tabel 4.29 Rencana pengujian fungsi edit

No	Item Pengujian	Diharapkan	Hasil	Kesimpulan
1.	Jika Menekan tombol Hapus	Data di *database* akan terhapus	Data berkurang	
		Kondisi salah	Fungsi Di jalankan	Diterima/sesuai

Tabel 4.30 rencana pengujian retur barang

No	Item Pengujian	Diharapkan	Hasil	Kesimpulan
1.	Jika Menekan tombol Kirim	Jika Form Terisi akan menjalankan fungsi tambah		
		Kondisi Benar	Fungsi Di jalankan	Diterima/sesuai
		Jika Form kosong data tidak akan terisi		
		Kondisi salah	Muncul Peringatan	Diterima/Sesuai