SISTEM INFORMASI PAMOKAS BERBASIS *DESKTOP*

Aldi Syam Triwibowo
Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia

Abstract

PAMOKAS is a place that manages a used car buying and selling used cars in Bandung. There were some problems that exist in PAMOKAS include a recording of rent of buying and selling cars is still done manually so difficult for the officer in charge of the recording of rent, in addition to the frequent loss of rental data because they still use paper and difficulty in making the report because it must recap of paper existing-paper.

The method used is descriptive method and system development methods using prototype development methodology. Tools for analysis and design of systems that will be built is with a structured approach with tools Diagram Context, Flowmap, DFD, Table Relationships, ERD. In the development of a management information system rental buying and selling cars in PAMOKAS is supported using a desktop based software netbeans for program design and MySQL for database management.

The results of the research in PAMOKAS can be concluded that with the construction management information system to rent a place selling car in PAMOKAS based desktops are expected to assist officers in managing rental records faster and accurate and can reduce errors in the recording process transaction data leasing and reduce errors in the submission of the report on PAMOKAS.

Keyword : System, Information, PAMOKAS

BAB I Pendahuluan

Pamokas adalah suatu penyelenggara dimana mereka menyediakan wadah dan tempat untuk orang orang yang ingin menjual kendaraan roda 4. Pamokas berdiri sejak 22 januari 2005. Pamokas terdiri dari 15 orang yang mengatur kelangsungan jalan kerja mereka, diantaranya, ketua, wakil ketua, bendahara, sekretaris, dan para pegawai lain nya.

Saat ini banyak sekali kendala dalam sistem Pamokas. Proses pendaftaran jual beli mobil tersebut masih dengan cara manual. Yaitu dengan cara penjual datang langsung memberi data mobil yang akan dijual secara tulis tangan, kemudian

pihak Pamokas menulis ulang data mobil tersebut. Setelah itu pihak penjual mendapatkan form yang ditempel di mobil yang dijual. Penyebab nya adalah karena Pamokas belum mengerti sistem komputerisasi. Akibatnya proses pendaftaran mobil tersebut menjadi terhambat dan lama.

Selain itu belum adanya sistem pembukuan uang keluar masuk di sistem Pamokas. Penyebabnya adalah belum adanya pengetahuan akan pembukuan yang seharusnya diketahui oleh pihak pamokas, yang bisa berakibat pembukuan uang keluar masuk tersebut kurang transparan. Dan setelah itu belum adanya sistem pembayaran upah untuk pegawai pamokas. Penyebabnya karena tidak selalu pegawai tersebut datang setiap minggunya. Akibatnya banyak sekali pegawai yang mendapatkan gaji yang tidak sesuai atau malah tidak mendapatkan hak nya. Dan yang terakhir pegawai Pamokas masih kesulitan dalam pembuatan laporan yang berkaitan dengan proses yang ada di Pamokas. Dikarenakan pihak pamokas harus mencatat ulang pembukuan tersebut. Akibatnya banyak data dan pembukuan yang hilang karena tidak adanya sistem pembukuan tersebut.

Identifikasi Masalah

1. Belum adanya sistem informasi pendaftaran jual beli mobil di Pamokas, masih menggunakan cara tulis tangan.
2. Belum adanya sistem informasi pencatatan uang keluar masuk di Pamokas, sehingga rumitnya pembukuan uang keluar masuk tersebut.
3. Belum adanya sistem informasi pembayaran upah untuk pegawai di Pamokas, sehingga banyak terjadinya kecurangan dalam hal pembayaran upah.
4. Belum adanya database yang menyimpan data dan pembukuan di Pamokas, sehingga resiko hilang atau rusak data pembukuan sangat besar.

Rumusan Masalah

1. Bagaimana sistem informasi jual beli mobil bekas di Pamokas
2. Bagaimana perancangan sistem informasi jual beli mobil bekas di Pamokas
3. Bagaimana pengujian sistem informasi jual beli mobil bekas di Pamokas
4. Bagaimana implementasi sistem informasi jual beli mobil bekas di Pamokas

Maksud Penelitian

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan studi pada jurusan sistem informasi
2. Mengatasi lambatnya pengolahan data pada PAMOKAS.
3. Memudahkan pihak Pamokas dalam proses pendaftaran, pembukuan uang keluar masuk dan pembayar upah pegawai.
4. Memberi Kenyamanan bagi para penjual mobil dalam hal memasangkan atau mengiklankan mobil jualnya.

Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui sistem informasi yang ada di Pamokas.
2. Untuk membuat perancagan sistem informasi yang ada di Pamokas.
3. Untuk menganalisis dan pengujian sistem informasi yang ada di Pamokas.
4. Untuk mengimplementasi sistem informasi yang ada di Pamokas.

Manfaat Penelitian

1. Diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dan efektivitas pada PAMOKAS dalam menangani masalah-masalah yang berhubungan dengan pengolahan data pada PAMOKAS.
2. Penjual dan pembeli dapat merasakan, mengetahui dan mengerti praktek pelaksanaan komputerisasi dalam proses jual beli mobil bekas di PAMOKAS.
3. Penjual dan pembeli bisa lebih didekatkan dengan adanya sistem ini, apalagi yang ada sekarang proses jual beli mobil itu bukanlah hal yang mudah dipahami.

Batasan Masalah

1. Pengolahan data pendaftaran jual beli mobil bekas di PAMOKAS.
2. Menyajikan pembukuan uang keluar masuk di PAMOKAS.
3. Sistem informasi ini hanya membahas mengenai sistem pendaftaran, pembukuan uang keluar masuk dan pembayar upah pegawai jual beli mobil bekas di Pamokas.

4. Pamokas tidak terkait dalam kegiatan jual beli mobil, Pamokas hanya menyediakan lahan parkir untuk konsumen menjual mobil.
5. Pendaftaran jual beli mobil bekas di Pamokas hanya menggunakan pembayaran melalui tunai.
6. Ketua, Bendahara dan Sekertaris yang memiliki hak akses unntuk aplikasi ini.

Pengertian sistem

Sistem berasal dari bahasa latin (*systema*) dan bahasa Yunani (*sustema*) adalah suatu kesatuan yang terdiri dari komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi. Dalam pengertian yang paling umum, sebuah sistem adalah sekumpulan benda yang memiliki hubungan di antara mereka.

Sedangkan menurut beberapa ahli definisi sistem yaitu, menurut Abdul Kadir Sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan [1]. Selanjutnya, menurut Jogiyanto HM Sistem adalah kumpulan dari komponen yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu [2].

Prinsip umum sistem:

1. Sistem merupakan bagian dari sistem yang lebih besar, sekaligus sistem tersebut dapat dipartisi menjadi sub sistem-sub sistem yang lebih kecil.
2. Sistem yang lebih terspesialisasi akan kurang dapat beradaptasi untuk menghadapi keadaan-keadaan yang berbeda.
3. Lebih besar ukuran sistem, maka akan memerlukan sumber daya yang lebih banyak untuk operasi dan pemeliharaannya.

Sistem senantiasa mengalami perubahan, tumbuh dan berkembang.

Pengertian informasi

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang memiliki arti bagi si penerima dan bermanfaat bagi pengambilan keputusan saat ini atau

mendatang [3]. Jogiyanto menyatakan Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya [2].

Disebutkan diatas bahwa data merupakan sumber awal dari informasi. Data adalah representasi fakta nyata yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata. Kejadian adalah sesuatu yang terjadi pada saat tertentu. Kesatuan nyata (*fact and entity*) adalah berupa suatu objek nyata seperti tempat, benda dan orang yang betul-betul ada dan terjadi. Data merupakan bentuk yang dapat memberikan manfaat yang besar bagi penerimanya, namun data saja tidak cukup, karena data jika diibaratkan bahan mentah, yang bisa saja salah dalam penggunaanya jika ada di tangan orang yang tidak tepat. Sehingga perlu suatu proses yang nantinya dilakukan untuk menghasilkan informasi.

Metode Pendekatan Sistem

Pendekatan Sistem adalah upaya untuk melakukan pemecahan masalah yang dilakukan dengan melihat masalah yang ada secara menyeluruh dan melakukan analisis secara sistem. Pendekatan sistem diperlukan apabila kita menghadapi suatu masalah yang kompleks sehingga diperlukan analisa terhadap permasalahan tadi, untuk memahami hubungan bagian dengan bagian lain dalam masalah tersebut, serta kaitan antara masalah tersebut dengan masalah lainnya.

Pendekatan sistem dapat diartikan sebagai titik tolak atau sudut pandang kita terhadap proses sebuah sistem yang merujuk pada pandangan tentang terjadinya suatu proses yang bersifat masih sangat umum dalam mewadahi, mengispirasi, dan melatari metode pendekatan dalam cakupan teoritis tertentu.

Pendekatan berorientasi objek

Pendekatan berorientasi objek merupakan suatu teknik atau cara pendekatan dalam melihat permasalahan dan sistem (sistem perangkat lunak, sistem informasi, atau sistem lainnya). Pendekatan berorientasi objek akan memandang sistem yang akan dikembangkan sebagai suatu kumpulan objek yang berkorespondensi dengan objek-objek dunia nyata [6].

Keuntungan menggunakan metodologi berorientasi objek adalah sebagai

berikut :

1. Meningkatkan Produktivitas

   Karena kelas dan objek yang ditemukan dalam suatu masalah masih dapat dipakai ulang untuk masalah lainnya yang melibatkan objek tersebut (*reusable*).

2. Kecepatan Pengembangan

   Karena sistem yang dibangun dengan baik dan benar pada saat analisis dan perancangan akan menyebabkan berkurangnya kesalahan pada saat pengkodean.

3. Kemudahan Pemeliharaan

   Karena dengan model objek, pola-pola yang cenderung tetap dan stabil dapat dipisahkan dan pola-pola yang mungkin sering berubah-ubah.

4. Adanya Konsistensi

   Karena sifat pewarisan dan penggunaan notasi yang sama pada saat analisis, perancangan maupun pengkodean.

5. Meningkatkan Kualitas Perangkat lunak

   Karena pendekatan pengembangan lebih dekat dengan dunia nyata dan adanya konsistensi pada saat pengembangannya, perangkat lunak yang dihasilkan akan mampun memenuhi kebutuhan pemakai serta mempunyai sedikit kesalahan.

Arsitektur Jaringan

Untuk dapat mendukung terlaksananya program aplikasi yang akan dibangun ini maka diperlukan beberapa unit komputer, dimana semua komputer tersebut saling berhubungan dan melakukan komunikasi data agar proses komunikasi data dapat berjalan lancar dengan baik melalui media atau perantara yang disebut dengan jaringan komputer. Jaringan komputer adalah interkoneksi antara 2 atau lebih komputer yang saling terhubung dengan media transmisi kabel (*wireless*). Setiap komputer yang terhubung dengan jaringan disebut node. Sistem koneksi antar node yaitu :

1. Peer to peer

Peer to peer adalah suatu model dimana setiap PC dapat memakai perangkat pada PC lain atau memberikan perangkatnya untuk digunakan oleh PC lain. Dengan kata lain dapat berfungsi sebagai client maupun server pada periode yang sama. Metode peer to peer pada sistem windows lebih dikenal sebagai workgroup. Dimana setiap komputer dalam satu jaringan dikelompokan dalam suatu kelompok kerja.

2. Client – Server

   Client Server dapat diterapkan di jaringan lokal maupun dengan teknologi internet. Dimana ada satu unit yang berfungsi sebagai Server dan yang lainnya berfungsi sebagai client. Pada sistem koneksi Client Server ini, Client hanya dapat mengakses sesuai otorisasi yang disediakan oleh administrator.

Jenis-jenis jaringan

Secara umum jaringan komputer dapat dibedekan lima jenis yang terdiri dari :

1. LAN (*Local Area Network*)

   Local Area Network (LAN) merupakan jaringan milik pribadi di dalam sebuah gedung atau kampus yang berukuran sampai beberapa kilometer. LAN seringkali digunakan untuk menghubungkan komputer-komputer pribadi dan workstation dalam kantor perusahaan atau pabrik-pabrik untuk memakai bersama *resource* (misalnya, printer, scanner) dan saling bertukar informasi.

2. MAN (*Metropolitan Area Network*)

   Metropolitan Area Network (MAN) pada dasarnya merupakan versi LAN yang berukuran lebih besar dan biasanya memakai teknologi yang sama dengan LAN. MAN dapat mencakup kantor-kantor perusahaan yang berdekatan dan dapat dimanfaatkan untuk keperluan pribadi (swasta) atau umum.

3. WAN (*Wide Area Network*)

   Wide Area Network (WAN) mencakup daerah geografis yang luas, sering kali mencakup sebuah negara atau benua. WAN terdiri dari kumpulan mesin yang bertujuan untuk mejalankan program-program aplikasi. Kita akan mengikuti penggunaan tradisional dan menyebut mesin-mesin ini sebagai host. Istilah *End System* kadang-kadang juga digunakan dalam literatur.

4. Jaringan Tanpa Kabel

   Jaringan tanpa kabel mempunyai berbagai manfaat, yang telah umum dikenal adalah kantor portable. Orang yang sedang dalam perjalanan seringkali ingin menggunakan peralatan elektronik portable-nya untuk mengirim atau menerima telepon, fax, e-mail, membaca fail jarak jauh login ke mesin jarak jauh, dan sebagainya dan juga ingin melakukan hal-hal tersebut dimana saja, darat, laut, udara.

5. Internet

   Orang yang terhubung ke jaringan sering berharap untuk bisa berkomunikasi dengan orang lain yang terhubung ke jaringan lainnya. Keinginan seperti ini memerlukan hubungan antar jaringan yang sering kali tidak kompatibel dan berbeda. Biasanya untuk melakukan hal ini diperlukan sebuah mesin yang disebut gateway guna melakukan hubungan dan melaksanakan terjemahan yang diperlukan, baik perangkat keras maupun perangkat lunaknya. Kumpulan jaringan yang terinterkoneksi inilah yang disebut dengan internet.

Topologi jaringan

1. Topologi Star / Star Network

   Beberapa node dihubungkan dengan suatu node pusat (*central node atau host node*) yang membentuk jaringan seperti bentuk bintang (*star*). Semua komunikasi ditangani dan diatur langsung oleh *central node*. *Central node* melakukan semua tanggung jawab untuk mengatur arus informasi diantara node yang lainnya.

2. Topologi Pohon / *Hierarchical Tree Network*

   Network ini berbentuk seperti pohon yang bercabang, yang terdiri dari central node dihubungkan dengan node yang lain secara berjanjang. *Cenral node* biasanya berupa large computer atau main frame computer sebagai host computer yang merupakan jenjang tertinggi (*top hierarchical*) yang bertugas mengkoordinasi atau mengendalikan node jenjang dibawahnya yang dapat berupa mini computer atau micro computer.

3. Topologi Mesh / Mesh Network

   Topologi mesh memiliki hubungan yang berlebihan antara peralatanperalatan yang ada. Susunannya pada setiap peralatan yang ada didalam jaringan saling terhubung satu sama lain.

4. Topologi Bus / Bus Network

   Bentuk ini mengubungkan beberapa node dalam jalur data (*bus*). Masing masing node dapat melakukan tugas-tugas operasi yang berbeda beda.Seperti halnya pada loop network, tidak ada central node dan semua node mempunyai status yang sama. Karena jalur data (*bus*) terbuka maka awal dan akhir bus harus diberi terminator, sebagai penutup jalur data.

5. Topologi Cincin / Ring Network

   Bentuk ini merupakan gabungan bentuk *loop network* dan *bus network*. Jika salah satu node yang lain tidak berfungsi atau rusak, maka tidak akan mempengaruhi komunkasi node yang lain karena tepisah dari jalur data. Hal ini berbeda dengan *loop network*, bila salah satu node rusak, maka akan mempengaruhi node yang lainnya.

Perangkat Lunak Pendukung

PHP Versi 4.4.5

PHP singkatan dari (*PHP Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa pemograman berbasis web yang memiliki kemampuan untuk memperoleh data dinamis [4]. PHP adalah server side scripting yang merupakan dokumen-dokumen yang digunakan dalam membangun suatu aplikasi internet yang dijalankan pada sisi server dan dikirimkan ke browser dalam bentuk HTML. Jika yang diinginkan oleh

seorang user adalah file yang mengandung perintah server side maka server web akan menjalankan dahulu program tersebut lalu mengirimkannya kembali ke browser dalam bentuk HTML sehingga dapat di terjemahkan oleh browser.

MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (bahasa Inggris*: database management system*) atau DBMS yang *multithread, multi-user,* dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia.[4] MySQL AB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis dibawah lisensi GNU *General Public License* (GPL), tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL.

XAMPP 1.7.3

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai *server* yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program *Apache HTTP Server*, *MySQL database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, MySQL, PHP dan Perl. Program ini tersedia dalam *GNU General Public Licens*e dan bebas, merupakan *web server* yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis.

Untuk mendapatkanya dapat mendownload langsung dari web resminya. XAMPP dikembangkan dari sebuah tim proyek bernama *Apache Friends*, yang terdiri dari Tim Inti (*Core Team*), Tim Pengembang (*Development Team*) & Tim Dukungan (*Support Team*) XAMPP adalah singkatan yang masing-masing hurufnya adalah :

1. X : Program ini dapat dijalankan dibanyak sistem operasi, seperti Windows, Linux, Mac OS, dan Solaris
2. A : Apache, merupakan aplikasi *web server*. Tugas utama *Apache* adalah menghasilkan halaman web yang benar kepada user berdasarkan kode PHP yang dituliskan oleh pembuat halaman web. jika diperlukan juga

berdasarkan kode PHP yang dituliskan,maka dapat saja suatu database diakses terlebih dahulu (misalnya dalam MySQL) untuk mendukung halaman web yang dihasilkan.

3. M : MySQL, merupakan aplikasi *database server*.
   Perkembangannya disebut SQL yang merupakan kepanjangan dari *Structured Query Language*. SQL merupakan bahasa terstruktur yang digunakan untuk mengolah *database*. MySQL dapat digunakan untuk membuat dan mengelola *database* beserta isinya. Kita dapat memanfaatkan MySQL untuk menambahkan, mengubah, dan menghapus data yang berada dalam database.
4. P : PHP, bahasa pemrograman web. Bahasa pemrograman PHP merupakan bahasa pemrograman untuk membuat web yang bersifat *server-side scripting*. PHP memungkinkan kita untuk membuat halaman web yang bersifat dinamis. Sistem manajemen basis data yang sering digunakan bersama PHP adalah MySQl. namun PHP juga mendukung sistem manajement database Oracle, Microsoft Access, Interbase, d-base, PostgreSQL, dan sebagainya.
5. P: Perl, bahasa pemrograman.

Objek Penelitian

Pada penelitian ini yang menjadi objek penelitian adalah PAMOKAS (Paguyuban Bursa Mobil Bekas) Jl. Soekarno HattaNo. 646 Bandung.

Sejarah Singkat Perusahaan

Pamokas adalah suatu penyelenggara dimana mereka menyediakan wadah dan tempat untuk orang orang yang ingin menjual kendaraan roda 4.Pamokas berdiri sejak 22 januari 2005.Pamokas terdiri dari 15 orang yang mengatur kelangsungan jalan kerja mereka, diantaranya, ketua, wakil ketua, bendahara, sekretaris, dan para pegawai lain nya.

Visi dan Misi Perusahaan

1. Visi

   Untuk menjadi penyelenggara jual beli mobil terbaik di Bandung yang mengutamakan pada kepuasan konsumen didukung dengan para tenaga ahli yang berpengalaman dalam memberikan pelayanan kepada konsumen.

2. Misi

- Membangun kerjasama yang sehat dan terpecaya.
- Memberikan jasa penyelenggaraan jual beli yang unggul
- Memberikan layanan yang cepat dan berkualitas.
- Memberikan solusi tepat & cepat.
- Memenuhi ketentuan dan peraturan yang terkait dengan proses jual beli
- Menjamin kesejahteraan pegawai.

Analisis Sistem yang Berjalan

Analisis terhadap sistem yang berjalan bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem tersebut dan masalah apa sedang yang dihadapi sistem untuk dapat dijadikan usulan perancangan sistem. Analisis yang berjalan dilakukan berdasarkan urutan kejadian yang ada dan fungsi pada sub bagian.

Analisis Dokumen

Berikut Merupakan Analisis Dokumen dan Alur yang berjalan di Pamokas

Nama Dokumen	:	
Deskripsi	:	
Jumlah	:	
Sumber	:	
Elemen Data	:	

Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

Analisis prosedur yang berjalan merupakan sistem yang sedang berjalan dan diterapkan di PAMOKAS. Prosedur yang berjalan akan dijelaskan dengan diagram flowmap, diagram konteks dan data flow diagram (DFD) dibawah ini.

A. Prosedur Pendaftaran Mobil Di Pamokas

1. Pihak Pamokas memberikan form untuk menulis spesifikasi dan detail kendaraan tersebut.
2. Pemilik mobil memberikan spesifikasi dan detail kendaraan mereka yang ditulis di form.
3. Pemilik kendaraan membayar sejumlah uang untuk mendaftarkan kendaraan mereka.
4. Pihak Pamokas menulis ulang spesifikasi dan detail kendaraan Pemilik mobil di form yang sudah disediakan.
5. Pemilik mobil menempelkan form detail mobil mereka di kendaraan masing - masing.
6. Pihak Pamokas mengumpulkan form yang pertama oleh ditulis konsumen untuk pendataan.

B. Prosedur Penggajian dan Pencatatan Keuangan

1. Sekretaris Mencatat data pegawai yang bekerja pada event
2. Sekretaris memberikan gaji kepada pegawai dan memberikan rincian gaji kepada bendahara
3. Sekretaris memberikan rincian pembelian atk dan pengeluaran lainnya kepada bendahara.
4. bendahara mencatat data rincian keuangan masuk dan keluar dan membuat laporan keuangan diberikan kepada ketua penyelenggara.

Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah gambaran, perancangan dan pembuatan skema atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan mempunyai fungsi dan tujuan. Elemen-elemen sistem informasi dirancang dengan tujuan untuk dikomunikasikan kepada user. Dalam pembangunan sistem

dapat berarti menyusun suatu sistem yang baru untuk menggantikan sistem yang ada, baik secara keseluruhan maupun memperbaiki sistem yang telah ada. Proses pembangunan sistem melewati beberapa tahapan, mulai dari sistem diterapkan, dioperasikan dan dipelihara. Bila sistem yang sudah dibangun masih timbul kembali permasalahan-permasalahan yang kritis serta dapat diatasi dalam tahap pemeliharaan sistem, maka perlu dikembangkan kembali suatu sistem untuk mengatasinya dan proses ini kembali ketahap yang pertama yaitu perencanaan sistem. Siklus ini disebut juga dengan siklus hidup suatu sistem.

Tujuan Perancangan Sistem

Untuk mempermudah dalam pengolahan data pendaftaran mobil, pengelolaan keuangan dan penggajian dalam penyimpanan datanya maka diperlukan adanya pembuatan sistem informasi atau pengembangan sistem informasi, sehingga informasi yang dihasilkan lebih cepat dan akurat.

Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Usulan yang diajukan adalah dibuatnya sistem informasi yang terintegrasi dalam pengolahan data pendaftaran dan pengelolaan keuangan dengan menggunakan database untuk penyimpanan datanya sehingga mempermudah dalam proses pengolahan dan penyimpanan datanya.

Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Pada perancangan prosedur sistem informasi pengelolaan pendaftaran mobil dan keuangan pada pamokas yang diusulkan ada beberapa perbedaan diantaranya yaitu pencatatan pendaftaran event penjualan mobil pada sistem yang diusulkan berbasis komputer, pada prosedur pengelolaan keuangan pamokas yang diusulkan sudah menggunakan pengolahan berbasis komputer. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar flow map dan DFD dari prosedur sistem informasi yang diusulkan.

Flowmap

Flowmap yang diusulkan untuk sistem informasi pendaftaran dan pencatatan keuangan merupakan hasil dari perubahan dan pengkoreksian dari sistem

yang sedang berjalan di Pamokas, dimana sistem yang diusulkan diharapkan dapat menutupi kekurangan-kekurangan yang ada, sehingga dapat memberikan kemudahan bagi user. Adapun flow map yang diusulkan dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Kesimpulan

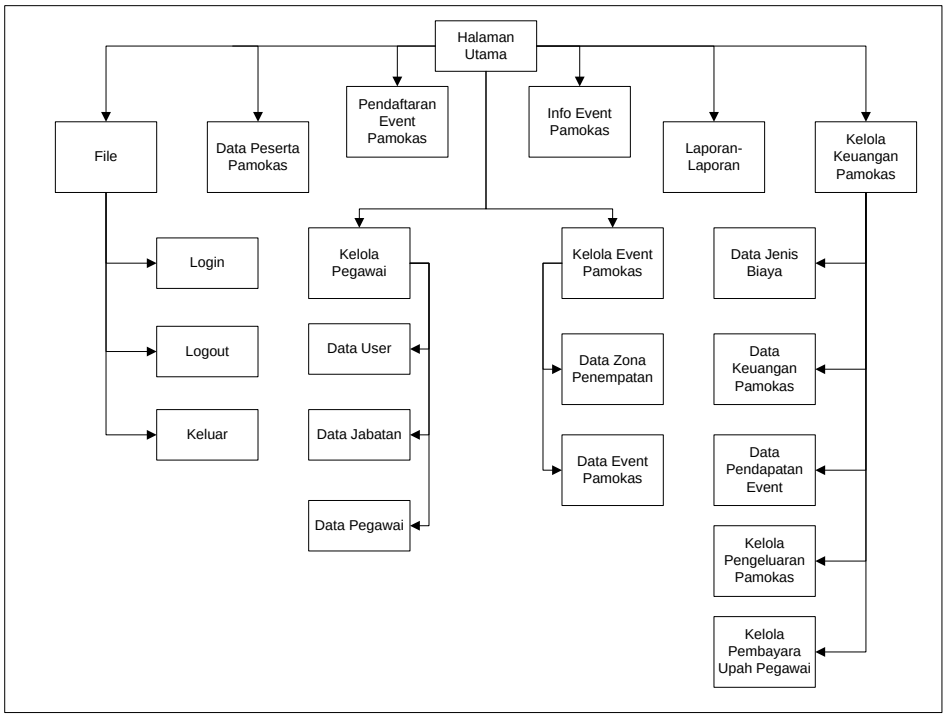
Beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari pembahasan dan penerapan sistem terhadap permasalahan yang ada dalam sistem informasi PAMOKAS BANDUNG adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem ini dapat mempermudah sistem pendaftaran jual beli mobil, sehingga tidak terjadi lagi keterlambatan atau mengantrinya para penjual yang ingin mendaftarkan kendaraan mereka.
2. Dengan adanya *system* ini dapat membantu untuk bagian bendahara untuk mengatur keluar masuk nya uang dalam proses jual beli, sehingga tidak terjadi lagi terecernya data keuangan tersebut.
3. Dengan adanya *system* ini dapat membantu pihak PAMOKAS dalam membayar upah pegawai, sehingga tidak ada lagi pegawai yang bisa mencurangi atau menipu pihak PAMOKAS.

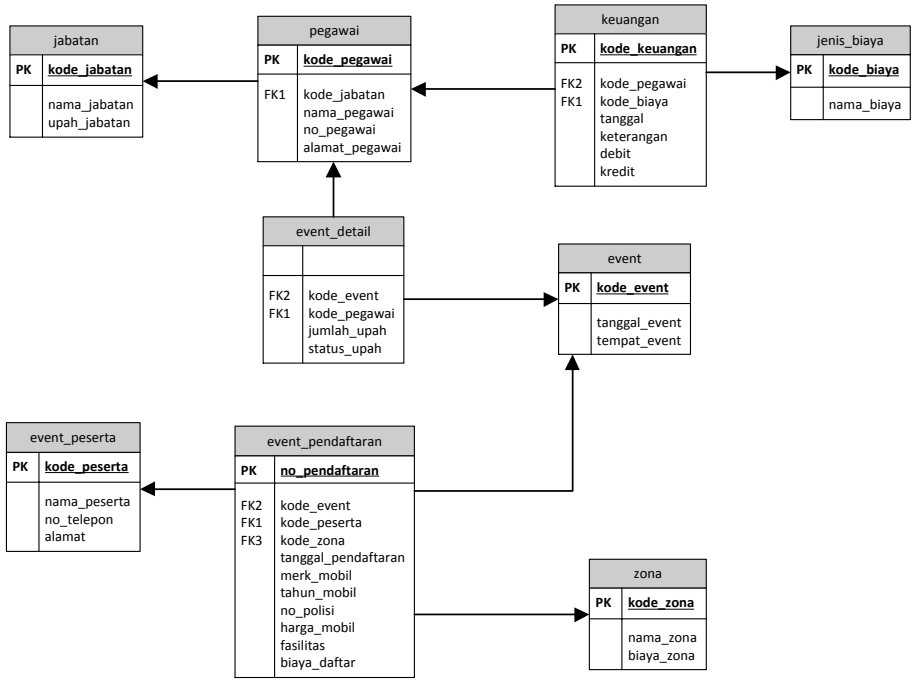
4. DAFTAR PUSTAKA

5. [1] Kadir. Abdul, "*Pengenalan Sistem Informasi*", Yogyakarta: Andi, 2003.
6. [2] HM,Jogiyanto"*Analisis Dan Desain Sistem Informasi*", Yogyakarta: Andi Offset, 2001.
7. [3] Yakub, "*Pengenalan Sistem Informasi*", Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012.
8. [4] Al-bahra bin Ladjamudin, "*Analisis dan Desain Sistem Informasi*",Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005.
9. [5] Kristanto. Andri,"*Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasinya*".Yogyakarta: Gaya Media, 2008.

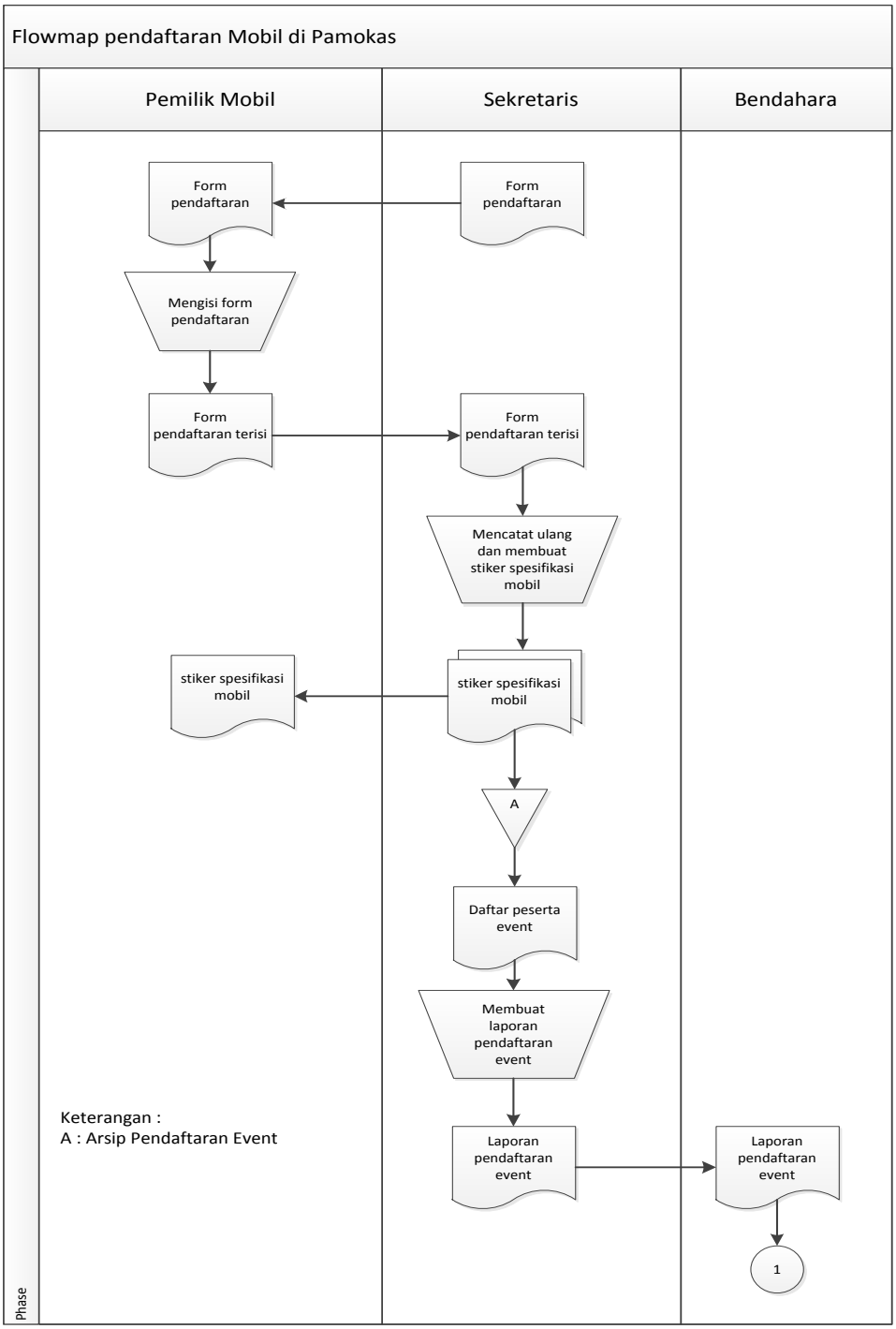
10. [6] Rosa A.S – M. Shalahudin, "*Rekayasa Perangkat Lunak*". Bandung: Modula,2013.
11. [7] Sugiri, HarisSaputro,"*Pengelolaan Database My SQL dengan PhpMyAdmin"*. Yogyakarta:Graha Ilmu,2008.



Gambar Struktur Menu yang Diusulkan



Gambar Relasi Tabel yang diusulkan



Flowmap Pendaftaran mobil di pamokas

Flowmap Penggajian dan Pencatatan Keuangan

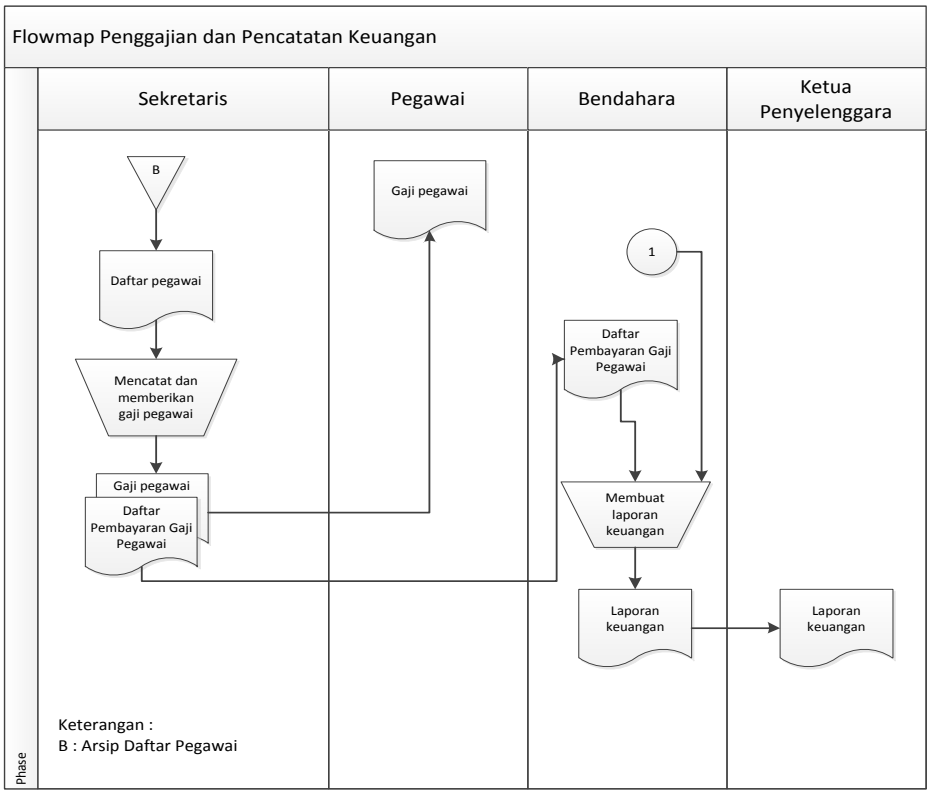


Diagram Konteks

