DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK..... i

ABSTRACT.....ii

KATA PENGANTAR.....iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR.....x

DAFTAR TABEL..... xiv

DAFTAR SIMBOL..... xvi

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.2.1. Identifikasi Masalah..... 5

1.2.2. Rumusan Masalah..... 6

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian..... 7

1.3.1. Maksud Penelitian..... 7

1.3.2. Tujuan Penelitian 7

1.4. Kegunaan Penelitian..... 7

1.4.1. Kegunaan Praktis 8

1.4.2. Kegunaan Akademis 8

1.5. Batasan Masalah..... 9

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 10
1.7. Sistematika Penulisan 11
BAB II LANDASAN TEORI 13
2.1. Penelitian Terdahulu 13
2.1.1. *Event* 15
2.1.2. *Event Organizer* 15
2.2. Konsep Dasar Sistem 16
2.2.1. Pengertian Sistem 17
2.2.2. Karakteristik Sistem 17
2.2.3. Klasifikasi Sistem 19
2.2.4. Elemen - Elemen Sistem 21
2.3. Pengertian Informasi 22
2.3.1. Kualitas Informasi 24
2.3.2. Nilai Informasi 25
2.3.3. Ciri - Ciri Informasi 25
2.4. Sistem Informasi 26
2.4.1. Pengertian Sistem Informasi 26
2.4.2. Manfaat Sistem Informasi 27
2.4.3. Komponen Sistem Informasi 27
2.5. Perangkat Lunak Pendukung 30
2.5.1. Database MySQL 30
2.5.2. Pemrograman PHP 30
2.5.3. HTML 31
2.5.4. Java Script 31
2.5.5. CSS 31

2.5.6. Web Editor 31
2.5.7. Web Server 31
2.5.8. Basis Data 32
1.5.8.1. Komponen Basis Data 32
1.5.8.2. Web *Browser* 34
2.6. Internet 34
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 36
3.1. Objek Penelitian 36
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 37
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 37
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 38
3.1.4. Deskripsi Tugas 40
3.2. Metode Penelitian 41
3.2.1. Desain Penelitian 41
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 41
3.2.2.1. Sumber Data Primer 42
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 42
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 43
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 43
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 44
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 45
3.2.4. Pengujian Software 45
3.2.5. Analisis Sistem yang berjalan 48
3.2.5.1. Use Case Diagram yang berjalan 48
3.2.5.2. Skenario yang berjalan 48

3.2.5.3.Activity Diagram yang berjalam…….....52

3.2.6. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 54

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN ..... .58

4.1. Perancangan Sistem…….58

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 58

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang diusulkan..... 59

4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 60

4.1.3.1. Use Case Diagram……..……..……..…….....62

4.1.3.2. Skenario Use case..……..……..……..……63

4.1.3.3. Activity Diagram……..……..……..……65

4.1.3.4. Sequence Diagram……..……..……..…….....67

4.1.3.5. Class Diagram……..69

4.1.3.6. Component Diagram…..……..70

4.1.3.7. Deployment Diagram……...71

4.2. Perancangan Antar Muka…….……71

4.2.1. Struktur Menu……..71

4.2.2. Perancangan Input..……..73

4.2.3. Perancangan Output...……..82

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan…….84

4.4. Implementasi…….…….…….85

4.4.1. Batasan Implementasi……..……...85

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak...…….86

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras……..86

4.4.4. Implementasi Basis Data…….……..87

4.4.5. Implementasi Antar Muka..……..96

4.4.5.1. Implementasi Halaman Login……..……..96

4.4.5.2 Implementasi Halaman Admin.……...97

4.4.5.3. Implementasi Halaman Klien…….98

4.4.6. Implementasi Instalasi Program..……..98

4.5. Pengujian……113

4.5.1. Kasus dan Hasil Pengujian…….115

4.5.2. Kesimpulan Hasil Pengujian…….…….……120

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN…...……121

5.1. Kesimpulan…….121

5.2. Saran ……..122

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN