SISTEM INFOMASI PENGOLAHAN JASA

EVENT ORGANIZER

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Studi Sistem Informasi Jenjang S1 (Strata Satu) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Oleh :

ROMAIDA YULIANA SAGALA

10513150

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

2017

ABSTRAK

Sistem Informasi *event organizer* adalah sebuah *event organizer* adalah sebuah *event organizer* yang bergerak dalam pembuatan layanan *event*. Event Organizer pada saat ini masih menggunakan cara yang konvensional dalam pengolahan data untuk semua aktivitas yang terjadi. Zivon Event Organizer mempunyai visi untuk memberikan pelayanan terbaik bagi klien dan mendapatkan kepercayaan dari klien. Untuk mewujudkan visi tersebut maka diperlukan suatu *system* informasi berbasis *web* yang dapat mengelola seluruh aktivitas Zivon Event Organizer. Fasilitas ini bertujuan untuk mempermudah klien dalam menciptakan ide suatu *event* yang akan diadakan, dengan mengkustomisasikan kebutuhan *event*. Pengembangan *system* informasi yang dikembangkan oleh Zivon Event Organizer dengan komputerisasi mulai dari membangun kecerdasan *website* tujuan memperkenalkan promosi perusahaan, perusahaan pengolahan data penting seperti kegiatan anggaran yang akan dilaksanakan. Metode pendekatan yang digunakan yaitu metode pendekatan berorientasi objek. Sedangkan metode pengembangan *system* menggunakan metode pengembangan *system prototype*.

Sistem Informasi *event organizer* ini diuji menggunakan metode *Blackbox*, Tahap akhir adalah mengimplementasikan *system* informasi *event organizer* yang meliputi implementasi perangkat lunak, perangkat keras, basis data, serta antarmuka dari aplikasi yang dihasilkan.

Kata Kunci : *system* informasi, *event organizer, event*

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Kemajuan teknologi informasi sangat pesat hingga saat ini. Setiap hari bahkan setiap jam telah ditemukan teknologi baru yang dapat membantu pekerjaan manusia, perkembangan pesat tersebut tidak dapat dicegah oleh siapapun karena kebutuhan dan masalah manusia yang sangat beragam akan memicu setiap orang untuk membuat teknologi yang dapat menyelesaikan masalahnya, ditambah zaman ini pengembang teknologi khususnya teknologi informasi lebih pesat lagi perkembangannya karena pembuat program banyak dimudahkan untuk mengembangkan teknologi khususnya dibidang teknologi informasi sehingga berbagai kalangan dari mulai orang dewasa sampai anak – anakpun sudah dapat mengembangkan teknologi dibidang informasi ini untuk menyelesaikan kebutuhan mereka maupun orang lain. Selain itu perkembangan teknologi informasi saat ini didukung dengan adanya internet yang semakin mudah untuk didapat, setiap orang dapat mengakses informasi dimanapun dan kapanpun.

Di masa sekarang penerapan teknologi internet di bidang jasa akan sangat dibutuhkan dalam rangka meningkatkan promosi pada Event Organizer dan meningkatkan mutu pelayanan dalam membantu penyelenggaraan acara. Berbagai macam aplikasi suatu perangkat lunak (software) sangat banyak digunakan oleh berbagai macam perusahaan atau organisasi. Tujuan dari pemanfaatan aplikasi perangkat lunak tersebut diharapkan dapat mempermudah dan mempercepat kinerja crew selain itu juga produktivitas perusahaan atau organisasi tersebut meningkat.

Sistem Informasi sendiri merupakan kegiatan atau aktifitas yang melibatkan serangkaian proses, berisi informasi-informasi yang digunakan untuk mencapai tujuan. Sistem Informasi ini berguna untuk lebih mendayagunakan segala komponen yang ada dalam suatu organisasi atau perusahaan agar dapat berjalan secara optimal. Kebutuhan peningkatan

Sistem Informasi salah satunya pada bidang jasa yaitu *Event Organizer* (Penyelenggara Acara).

Event Organizer merupakan salah satu instansi yang bergerak di bidang jasa pengelola suatu kegiatan (pengorganisir acara). Setiap kegiatan yang diselenggarakan bertujuan untuk memperoleh keuntungan di kedua belah pihak, baik penyelenggara maupun yang hadir pada saat kegiatan berlangsung. Bentuk sebuah *Event Organizer* sendiri sebenarnya telah dikenal di berbagai organisasi kemasyarakatan, lingkungan pekerjaan, maupun dalam lingkungan bisnis. Ada yang membedakan sebuah Event Organizer dengan bentuk kepanitiaan, dalam bentuk kepanitiaan, jika setelah kegiatan selesai dilaksanakan maka selesai pula tugas orang-orang yang terlibat dalam kepanitiaan sedangkan dalam *Event Organizer* yang mengarah kepada profesi, meskipun kegiatan telah berakhir, akan tetapi di dalamnya akan tetap berlangsung.

Namun pelayanan pada Zivon Event Organizer masih menggunakan pencatatan secara manual (tertulis) di dalam buku terutama pada pendaftaran klien, pada saat klien datang untuk meminta solusi agar penyelenggara acara dapat sesuai dengan keinginan klien seringkali bagian management event tidak ada di lokasi mereka yaitu kantor Zivon Event Organizer jadi keinginan klien tidak dapat terpenuhi pada saat itu. Dan promosi masih menggunakan fasilitas sosial media. Sama halnya pada bagian Event Manager, dimana data barang masuk masih dicatat di dalam buku, hal tersebut menimbulkan ketidak akuratan dalam perhitungan jumlah barang masuk maka akan terjadi redudansi data barang yang sudah tercatat. Dan bagian Event Manager pada saat mengecek stok barang kurang efektif dikarenakan masih mendata barang dengan manual (tertulis) yang seringkali membuat *crew* menghitung stok berulang kali. Adapun penggunaan komputer hanya menggunakan aplikasi Microsoft word dan Microsoft excel untuk pembuatan laporan saja seperti laporan data klien, data laporan barang masuk, dan kuitansi belanja untuk persediaan barang akibatnya terjadi

penumpukan data yang lama dan yang baru sehingga pencarian data kadang sulit ditemukan.

Maka dari itu, permasalahan yang tidak ditangani dengan baik akan berkembang menjadi permasalahan-permasalahan baru yang tentunya semakin kompleks. Dengan demikian, diperlukan adanya sebuah sistem baru yang mampu untuk membuat pekerjaan setiap crew lebih mudah, sehingga nantinya dapat terwujud suatu pelayanan yang efektif, efesien dan mutu pelayanan yang berkualitas. Adanya Sistem Informasi Pengolahan Jasa pada Event Organizer diharapkan dapat memberikan solusi terhadap permasalahan yang timbul baik dari segi pengolahan data klien, pendaftaran klien, pengolahan data setiap crew, pelayanan penyelenggara acara, pengolahan data barang dan stok barang yang masuk pada Zivon Event Organizer.

Dari latar belakang penelitian yang telah dipaparkan, Hal inilah yang mendorong saya untuk membuat dan menerapkan Event Organizer berbasis web pada Zivon Event Organizer, serta penulis mengangkat tema yang akan dibahas dengan judul **"Sistem Informasi Pengolahan Jasa Event Organizer"**.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Sebagai hasil kajian terhadap latar belakang penelitian munculnya permasalahan diatas dan di tempat penelitian, maka penulis dapat mengidentifikasi permasalahan yang menjadi beberapa pertanyaan untuk di jawab dengan harapan dapat memperoleh solusi dari permasalahan yang terjadi.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan penelitian telah dilakukan, maka identifikasi masalah sebagai berikut :

1. Pengolahan data klien, khususnya di bagian pendaftaran klien masih dilakukan pencatatan secara manual (tertulis) di buku

dimana data klien yang sudah diarsipkan sebelumnya hilang ataupun penumpukan data pada saat data dibutuhkan.

2. Data barang yang masuk masih dicatat di dalam buku hal tersebut menimbulkan ketidak akuratan dalam menghitung jumlah barang yang masuk dan keluar kemudian akan menimbulkan redudansi data barang yang sudah tercatat.
3. Pencarian supplier masih *offline* sehingga supplier perlu ekstra pemasaran dan jaringan yang kuat. Sampai saat ini Zivon Event Organizer cukup mudah untuk mencari prodak yang berkualitas, bagus dan dapat memberikan jaminan atau garansi atas prodaknya terhadap konsumen jadi memudahkan pencarian barang yang belum ada pada daftar stok di Zivon Event Organizer.
4. Penggunaan komputer yang digunakan aplikasi *Microsoft word* dan *Microsoft excel* untuk pembuatan laporan seperti laporan data klien, laporan data barang masuk dalam per *event* akibatnya terjadi penumpukan data yang lama dan yang baru sehingga pencarian data terkadang sulit ditemukan.
5. Publikasi yang kurang memadai sehingga belum tercapainya target setiap bulannya dan kurang *update* dalam *history* publikasi via sosial media seperti Instagram, *Path*, dan *Line*.
6. Promosi *online* sangat bergantung pada teknologi sehingga sangat rentan terhadap kesalahan teknis dan jangkauan untuk promosi *online* sangat luas, agar menarik klien untuk bekerja sama dalam mengorganisir acara dan mendapatkan keuntungan.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang sudah teridentifikasi diatas, maka diperoleh rumusah masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem Informasi pengolahan jasa yang sedang berjalan pada Zivon *Event Organizer*.

2. Bagaimana membangun Sistem Informasi pengolahan jasa pada Zivon *Event Organizer.*
3. Bagaimana pengujian aplikasi Sistem Informasi pengolahan jasa pada Zivon *Event Organizer.*
4. Bagaimana mengimplementasikan Sistem Informasi pengolahan jasa pada Zivon *Event Organizer.*

1.3. Maksud dan Tujuan

Dalam penyusunan penelitian ini penulis memiliki maksud dan tujuan sebagai berikut :

1.3.1. Maksud Penelitian

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, penulis akan membangun suatu aplikasi sistem informasi untuk memberikan kemudahan dan solusi bisnis terhadap permasalahan yang terjadi pada pengelolaan data barang masuk dan keluar, penyedia solusi bisnis untuk kebutuhan klien, pendaftaran klien dan pengelolaan data *crew*.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui sistem informasi pengolahan jasa yang sedang berjalan pada Zivon *Event Organizer*.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi pengolahan jasa pada Zivon *Event Organizer.*
3. Untuk mengetahui pengujian aplikasi sistem informasi pengolahan jasa pada Zivon *Event Organizer.*
4. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi pengolahan jasa pada Zivon *Event Organizer.*

1.4. Kegunaan Penelitian

Ada beberapa kegunaan yang bisa didapatkan dari hasil penelitian ini yang dapat membantu penulis maupun unsur yang terkait didalamnya, yaitu :

1.4.1. Kegunaan Praktis

1) Bagi Zivon *Event Organizer*
   Kegunaan Praktis Penelitian ini bagi pihak Zivon *Event Organizer* adalah untuk memudahkan dalam melayani dan membantu kliennya untuk dapat menyelenggarakan acara yang diinginkannya di Zivon *Event Organizer*.
2) Bagi Klien di Zivon *Event Organizer*
   Untuk memudahkan para klien dalam menyelenggarakan acara dari persiapan sampai laporan jadi tanggung jawab di Zivon *Event Organizer*.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1) Bagi Pengembangan Ilmu Pengetahuan
   Hasil penelitian ini diharapan menjadi perbandingan antara ilmu pengetahuan (Teori) dengan keadaan yang terjadi langsung dilapangan (Praktek). Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut dapat memberikan suatu karya penelitian baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi.
2) Bagi Penulis
   Berguna untuk menambah atau memperkaya wawasan Pengetahuan baik dalam segi teori dan praktek, belajar menganalisa dan melatih daya fikir dalam mengambil kesimpulan atau permasalahan yang ada, khususnya di Zivon *Event Organizer*.
3) Bagi Peneliti Lain

Kegunaan penelitian ini bagi peneliti lain adalah dapat menjadi salah satu sumber referensi bagi peneliti yang akan melakukan penelitian yang berhubungan dengan penelitian yang peneliti bahas.

1.5. Batasan Masalah

Dari penjelasan diatas, penulis mencoba membatasi masalah yang akan dibahas sehingga pembahasan tidak menyimpang, yaitu sebagai berikut :

1. Pembuatan Sistem Informasi hanya meliputi pengolahan data seperti data klien lama dan data klien baru.
2. Sistem Informasi ini dibuat hanya membahas mengenai pemesanan secara *online* dari klien kepada *Event Organizer* nya sendiri bisa melalui email dalam waktu 12 jam sesuai dengan jam kerja.
3. Sistem Informasi ini dibuat hanya dapat melayani paket *Gathering* Produk, Seminar dan Pelatihan, Pertemuan, Pameran, Acara ulang tahun anak, dan *event* lain yang membutuhkan *Event Organizer.*
4. Sistem Informasi ini dibuat agar pembayaran uang muka bisa dilakukan dengan cara transfer melalui rekening Bank yang sudah ditentukan oleh perusahaan, setelah klien melakukan pemesanan, perusahaan memberikan ketentuan pembayaran uang muka dalam waktu 24 jam. Jika pembayaran uang muka melalui transfer bank, Zivon Event Organizer memberikan ketentuan transfer 50% dari harga yang sudah dibicarakan sebagai tanda bukti bahwa pemesanan sudah dilakukan. Pelunasan dapat menyusul setelah usai acara melalui pembayaran secara langsung ataupun melalui rekening bank yang sudah ditentukan oleh Zivon Event Organizer.
5. Sistem Informasi yang hanya dapat membahas mengenai setiap barang yang masuk, dan pengelolaan barang.
6. Pembangunan Sistem Informasi ini membahas mengenai laporan data klien, laporan *supplier*, dan laporan data *booking*.

7. Jika barang mengalami kerusakan parah (pecah, patah, sobek, tidak berfungsi dan terkena noda/bau permanen) ataupun kehilangan maka pihak klien wajib mengganti dengan barang yang sama.
8. Cara pengembalian barang yaitu setelah acara selesai dilaksanakan barang dapat dikembalikan ke pihak Zivon Event Organizer sesuai ketentuan.

KAJIAN PUSTAKA

Menurut Al-Bahrain bin ladjamudin, pengertian dan definisi sistem pada berbagai – bagai bidang berbeda, tetapi meskipun demikian semua sistem pada bidang – bidang tersebut mempunyai elemen, lingkungan. Elemen dan lingkungan tersebut saling berinterkasi satu sama lain.

Menurut Yakub sistem adalah sekelompok elemen – elemen yang terintegrasi dengan tujuan yang sama untuk mencapain tujuan. Terdapat dua kelompok pendekatan sistem di dalam mendefinisikan sistem yaitu pendekatan prosedur, dan pendekatan pada komponen – komponen atau elemen – elemen.

Menurut Rohi Abdulloh Basis Data terdiri atas 2 kata, yaitu Basis dan Data. Basis kurang lebih dapat diartikan sebagai markas atau gudang, tempat bersarang/ berkumpul. Sedangkan data adalah representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia (pegawai, siswa, pembeli, pelanggan), barang, hewan, peristiwa, konsep, keadaan dan sebagainya, yang diwujudkan dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks, gambar, bunyi, atau kombinasi.

OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian

Penulis melaksanakan penelitian di perusahaan Zivon Event Organizer yang beralamat di Jl. Sekolah Internasional no. 54A 40282, Bandung.

3.2. Metode Penelitian

Suatu penelitian tidak akan berjalan dengan baik apabila tidak dilakukan dalam suatu proses yang teratur dan terarah. Oleh karena itu, diperlukan suatu metode pendekatan / penyelesaian untuk melaksanakan suatu penelitian. Metode yang digunakan oleh penulis pada penelitian ini adalah metode deskriptif. Metode deskriptif dapat diartikan sebagai prosedur pemecahan masalah yang diselidiki dengan menggambarkan keadaan subjek atau objek dalam penelitian dapat berupa orang, lembaga, masyarakat dan yang lainnya yang pada saat sekarang berdasarkan fakta-fakta yang tampak atau apa adanya.

HASIL PENELITIAN

4.1. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu kegiatan pengembangan prosedur dan proses yang sedang berjalan untuk menghasilkan sistem yang baru atau memperbaharui sistem yang sudah ada untuk meningkatkan kualitas kerja, agar dapat memenuhi hasil yang digunakan sesuai dengan tujuan seperti yang diharapkan dengan memanfaatkan teknologi dan fasilitas yang tersedia. Perancangan sistem difokuskan pada :

1. Pengembangan metode / proses dan prosedur yang ada sehingga tujuan organisasi dapat tercapai. Untuk meminimalisir kelemahan sistem dan kemungkinan terjadinya kekurangan dan meningkatkan kinerja sistem yang berjalan.
2. Mengoptimalkan penggunaan sistem komputerisasi guna menciptakan informasi yang berkualitas bagi pihak-pihak yang membutuhkannya.

3. Sebagai alternatif yang bisa digunakan untuk memberikan solusi didalam memecahkan masalah yang muncul pada sistem yang berjalan.

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan perancangan sistem ini adalah untuk mempermudah pengguna sistem dalam menggunakan sistem sesuai dengan kebutuhan pada saat ini, namun disamping itu tujuan perancangan sistem ini juga bertujuan untuk memberikan gambaran secara jelas dan rancang bangun yang lengkap tentang pengolahan jasa *event* pada Zivon Event Organizer. Sehingga dengan rancangan sistem yang baru dapat meningkatkan kinerja dan lebih mempermudah pengguna sistem dalam melakukan pekerjaannya sesuai dengan apa yang diharapkan dan juga supaya dapat menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang terjadi.

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Sesuai dengan tujuan yang telah dijelaskan sebelumnya yaitu untuk mempermudah pengguna sistem maka penulis merancang sebuah sistem yang baru dengan menggunakan *website* yang dapat diakses secara *online*, dimana mempermudah pengguna sistem dalam mengakses sistem tersebut dimanapun berada dengan menggunakan fasilitas *internet* yang tersedia.

Didalam sistem yang diusulkan terdapat beberapa fasilitas yang memungkinkan pengguna sistem mendapatkan informasi-informasi yang dibutuhkan dan menyelesaikan permasalahan yang muncul pada sistem yang berjalan. Sehingga pengguna sistem dapat mengoptimalkan kinerjanya masing-masing. Namun untuk mendapatkan beberapa fasilitas dari sistem yang diusulkan maka pengguna diharuskan melakukan pem*booking*an pada sistem tersebut yang mana pengguna sistem tersebut dapat teridentifikasi pada sistem.

Setelah melakukan *booking* maka pengguna sistem akan mendapatkan beberapa fasilitas dari sistem tersebut sesuai dengan kebutuhannya masing-masing. Adapun fasilitas-fasilitas yang diberikan oleh sistem tersebut dimaksudkan untuk memberikan kemudahan dalam

pembayaran *event* yang telah di *booking* maupun dalam hal informasi, laporan transaksi *booking*, dan informasi mengenai *event* yang akan diselenggarakan, *inventory*.

Sistem informasi Pengelohan Jasa *event* pada Zivon Event Organizer memiliki dua tipe akses yang berbeda, yaitu akses *Administrator* yang diperuntukkan bagi pengelola sistem Klien.

Namun untuk persetujuan Pelaksanaan Acara dilakukan berdasarkan keputusan dari hasil rapat yang dilakukan oleh *Management Event* dan Tim Zivon *Event Organizer* secara rapat terbuka.

4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Adapun perancangan prosedur sistem informasi penolahan jasa *event organizer* yang diusulkan adalah sebagai berikut :

Prosedur Pemesanan Usulan

1. Sistem menampilkan tampilan *home* bagian klien
2. Klien melakukan Pemesanan */ Booking* pada sistem, setelah selesai melakukan penawaran secara langsung *via* telepon atau bertemu langsung sebagai klien.
3. Setelah klien mendapatkan kode *booking* pada sistem, klien disarankan melakukan konfirmasi pembayaran.
4. Apabila *event* telah selesai dilaksanakan, dan laporan transaksi *booking* berikut di halaman *administrator*.

Prosedur Pembayaran Usulan

1. Sistem menampilkan tampilan pembayaran bagian klien
2. Selanjutnya klien meng-*input* kode *booking*.
3. Kemudian *administrator* me-*review* kelengkapan dokumen pem*booking*an selanjutnya menerima data konfirmasi pembayaran *event.*

4. Klien dan *Administrator* masing-masing memvalidasi kontrak kerjasama secara bertemu langsung.
5. Selanjutnya *event* dilaksanakan.

Prosedur Stok Barang diusulkan

1. Bagian Admin login ke dalam system.
2. Sistem menampilkan tampilan halaman home bagian admin.
3. Bagian admin input data barang masuk, data barang, data kategori acara, data bahan, data satuan, data warna, data tambah bank, data tambah klien, data tambah supplier, data tambah admin, data tambah banner.
4. Sistem menyimpan data ke dalam *database* dan data stok barang seluruhnya otomatis bertambah.

4.1.3.1. *Use case* Diagram

Use case Diagram adalah gambaran *graphical* dari beberapa atau semua *actor*, use case, dan interaksi diantaranya yang memperkenalkan suatu *system*.

Gambar 4.1. *Use case* Diagram sistem yang diusulkan

4.2. Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka merupakan tahapan untuk membuat tampilan atau *design* dari sistem yang akan dibuat. Rancangan tampilan yang dibuat meliputi rancangan struktur menu, rancangan input dan rancangan output dari sistem yang akan dibuat.

4.2.1. Struktur Menu

Perancangan struktur menu bertujuan untuk memudahkan dalam penggunaan fungsi – fungsi program dalam sistem informasi manajemen *event* yang berbasis *web*. Perancangan menu awal, menu administrator dan menu *event organizer* dapat dilihat pada gambar berikut :

1. **Struktur Menu Utama (Klien)**

Gambar 4.11. Struktur Menu Awal

2. **Struktur Menu Administrator**

Gambar 4.12. Struktur *Menu Administrator*

4.4 Implementasi

Implementasi adalah proses penerapan rancangan program yang telah dibuat pada bab sebelumnya atau aplikasi dalam melaksanakan sistem informasi pemrograman yang telah dibuat, hasil dari tahapan implementasi ini adalah suatu sistem pengolahan data yang sudah dapat berjalan dengan baik. Dengan demikian dapat diketahui apakah aplikasi ini dapat menghasilkan sistem informasi pengolahan jasa pada Zivon Event Organizer sesuai dengan tujuan yang diharapkan.

4.4.1. Batasan Implementasi

1. Tidak semua kebutuhan sistem yang ada di Zivon Event Organizer dapat dikerjakan yang dikarenakan keterbatasan waktu dan keterbatasan sumber daya, akan tetapi hanya sistem yang mendukung pada proses manajemen *event* saja.

2. plikasi yang dibangun difokuskan untuk pengelolaan dan manajemen *event* dimana klien dapat membooking event yaitu pembayaran DP melalui transfer.

3. Penggunaan fasilitas-fasilitas yang tidak berhubungan dengan sistem yang terdapat pada halaman administrator hanya sekedar menampilkan informasi pada website utama dan pengelolaan stok barang agar tidak ada penumpukan.
4. Aplikasi yang dibangun ini masih merupakan *prototype*.

5. Bahasa yang digunakan pada aplikasi website ini yaitu Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris.

KESIMPULAN DAN SARAN

Adapun kesimpulan dan saran yang diperoleh setelah melalui tahap-tahap penelitian dan pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Jasa Event Organizer pada Zivon Event Organizer adalah sebagai berikut :

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh penulis mengenai pembangunan Sistem Informasi Pengolahan Jasa Event Organizer pada Zivon Event Organizer, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Membantu dan mempermudah dalam proses pencatatan dan pengolahan data klien.
2. Membantu dan mempermudah dalam proses pencatatan, pengolahan data barang yang masuk dan Meminimalisir redudansi data

3. Membantu dan mempermudah dalam proses pencatatan dan pencarian data supplier.
4. Mempermudah dalam proses pembuatan laporan.
5. Publikasi yang sudah memadai dengan dibangunnya web ini.
6. Promosi menjadi lebih mudah.
7. Dan sudah diimplementasikan di Zivon Event Organizer.

5.2. Saran

Berdasarkan dari perancangan dan pembuatan Pengolahan Jasa Event Organizer yang telah dibangun, maka beberapa saran yang dapat penulis sampaikan adalah sebagai berikut:

1. Sistem yang sudah dirancang menggunakan metode pengembangan sistem dan bahasa pemograman yang ada pada saat penulis melakukan penelitian ini, dan apabila nantinya terdapat metode pengembangan sistem dan prosedur penggunaan bahasa pemograman terbaru yang lebih baik, maka sistem ini dapat dikembangkan sesuai dengan pengembangan kearah yang lebih baik.
2. Diharapkan sistem informasi Manajemen *event* ini dapat dikembangkan lagi baik dalam hal pengelolaan *klien*, pengelolaan *supplier*, pengelolaan *laporan* dan sebagainya.
3. Pemeliharaan terhadap sistem yang telah dibangun sangatlah dibutuhkan supaya sistem dapat berjalan dengan baik yaitu dengan melakukan perbaikan-perbaikan jika ditemukan kesalahan yang dapat mengganggu fungsional dari aplikasi.

4. Melakukan *back-up* sistem dan *database* secara berkala juga sangat dibutuhkan guna mengantisipasi kemungkinan terburuk yang akan terjadi dimasa yang akan datang.
5. Diharapkan penggunaan aplikasi yang telah dibangun ini secara arif dan bijaksana guna menghidari kemungkinan terjadi hal-hal yang tidak diinginkan.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Ladjamudin, bin Al-bahrain, ”Analisis dan Desain Sistem Informasi”, 1th ed, Yogyakarta : Graha Ilmu, 2005.
[2] Mico Pardosi, "Pengenalan Internet", 1th ed, Surabaya : Anggota IKAPI, 2004
[3] Mulyadi, “Sistem Akuntansi”, 3th ed, Jakarta : Salemba, 2010.
[4] Rohi Abdulloh, “Web Programming is Easy”, 1th ed, Jakarta : PT Elex Media Komputindo kel. Gramedia, 2015.
[5] Rosa A.S, dan M.Shalahuddin, “Rekaya Perangkat Lunak”, 1th ed, Bandung : Informatika, 2013.
[6] Tarman “Membangan Aplikasi Web dengan PHP & MySQL”, 2th ed, Yogyakarta : Graha Ilmu, 2010.
[7] Yakub, ”Pengantar Sistem Informasi”,1th ed, Yogyakarta : Graha Ilmu, 2012.

LAMPIRAN




UNIKOM
PROGRAM DI
SISTEM INFORMASI


ZIVEN
Ziven Event Organizer



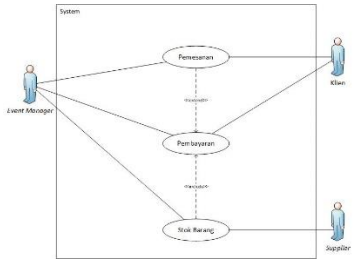



UNIKOM

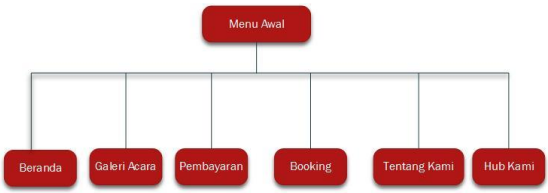




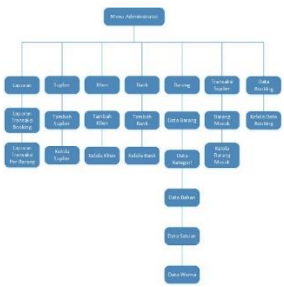




Gambar 4.1. *Use case* Diagram sistem yang diusulkan



Gambar 4.11. Struktur Menu Awal



Gambar 4.12. Struktur *Menu Administrator*