DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **vii**

DAFTAR TABEL ..... **xii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I PENDAHLUAN **1**

1.1 LATAR BELAKANG PENELITIAN 1
1.2 IDENTIFIKASI DAN RUMUSAN MASALAH 3
1.2.1 Identifikasi Masalah 3
1.2.2 Rumusan Masalah 4
1.3 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN 4
1.3.1 Maksud Penelitian 4
1.3.2 Tujuan Penelitian 4
1.4 KEGUNAAN PENELITIAN 5
1.4.1 Kegunaan Akademis 5
1.4.2 Kegunaan Praktis 5
1.5 BATASAN MASALAH 6
1.6 LOKASI DAN WAKTU PENELITIAN 7
1.6.1 Lokasi Penelitian 7
1.6.2 Waktu Penelitian 7
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN 7

BAB II LANDASAN TEORI **9**

2.1 PENELITIAN TERDAHULU 9
2.2 SISTEM INFORMASI 10
2.2.1 Definisi Sistem 10
2.2.2 Definisi Informasi 10
2.2.3 Definisi Sistem Informasi 11
2.2.4 Komponen Sistem Informasi 11
2.3 PELAYANAN FOTOGRAFI 12
2.3.1 Definisi Pelayanan 12

2.3.2 Definisi Fotografi 13
2.3.3 Definisi Pelayanan Fotografi 13
2.4 WEBSITE 14
2.5 PERANGKAT LUNAK PENDUKUNG 14
2.5.1 Sekilas tentang PHP 14
2.5.2 Basis Data 15
2.5.3 Sekilas tentang XAMPP 15
2.5.3.1 Modul XAMPP 15
2.5.4 Sekilas tentang XAMPP 16
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 17
3.1 Objek Penelitian 17
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 17
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 18
3.1.2.1 Visi 18
3.1.2.2. Misi 18
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 19
3.2. METODE PENELITIAN 19
3.2.1. Desain Penelitian 20
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 20
3.2.2.1 Sumber Data Primer 20
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 21
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 21
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 21
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 21
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 22
3.2.4 Pengujian Software 23
3.3. ANALISIS SISTEM YANG BERJALAN 23
3.3.1 Analisis Prosedur yang berjalan 24
3.3.2 Use Case Diagram 25
3.3.2.1 Definisi aktor dan deskripsinya 25
3.3.2.2 Definisi Use Case dan deskripsinya 26
3.3.3 Skenario Use Case 26
3.3.4 Activity Diagram 28
3.3.5 Evaluasi Sistem 31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 33
4.1 PERANCANGAN SISTEM 33
4.1.1 Tujuan Perencanaan Sistem 33
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang di usulkan 34
4.1.3 Perencanaan Prosedur yang di usulkan 34
4.1.3.1 Use Case Diagram 36
4.1.3.2 Skenario use case 39

4.1.3.3 Activity Diagram 46
4.1.3.4 Sequence Diagram 52
4.1.4 Perancangan Data 58
4.1.4.1 Class Diagram 58
4.1.4.2 Object Diagram 59
4.1.4.3 Component Diagram 60
4.1.4.4 Deployment Diagram 61
4.2 PERANCANGAN ANTAR MUKA 62
4.2.1 Struktur Menu 62
4.2.2 Perancangan Input 63
4.2.2.1 Perancangan Input Pelanggan 63
4.2.2.2 Perancangan Input Admin 65
4.2.3 Perancangan Output 67
4.3 PERENCANAAN ARSITEKTUR JARINGAN 70
4.4 PENGUJIAN 71
4.4.1 Rencana pengujian 71
4.4.2 Kasus dan hasil pengujian 72
4.4.3 Kesimpulan hasil pengujian 78
4.5 IMPLEMENTASI 78
4.5.1 Implementasi perangkat lunak 79
4.5.2 Implementasi perangkat keras 79
4.5.3 Implementasi basis data 80
4.5.4 Implementasi antar muka 85
4.5.5 Implementasi instalasi program 98
4.5.6 Penggunaan program 98
4.5.6.1 Melakukan pembelian majalah 99
4.5.6.2 Melakukan Pemesanan Jasa 101

BAB V KESIMPULAN 106

5.1 KESIMPULAN 106

5.2 SARAN 106

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN