DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABATRACT*..... ii**

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... vvi

DAFTAR GAMBAR..... xii

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah..... 5

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian..... 5

1.3.1. Maksud Penelitian..... 6

1.3.2. Tujuan Penelitian 6

1.4. Kegunaan Penelitian..... 7

1.4.1. Kegunaan Praktis 7

1.4.2. Kegunaan Akademis 8

1.5. Batasan Masalah..... 9

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian..... 10

1.7. Sistematika Penullisan..... 11

BAB II LANDASAN TEORI 13

2.1. Penelitian Terdahulu 13

2.2. Konsep Dasar Sistem 14

2.2.1. Karakteristik Sistem 15

2.2.2. Komponen Sisten 15

2.2.3. Batas Sistem 16

2.2.3.1. Lingkungan Luar Sistem 16

2.2.3.2. Penghubung Sistem 17

2.2.3.3. Masukan Sistem 17

2.2.3.4. Keluaran Sistem 18

2.2.3.5. Pengolahan Sistem 18

2.2.3.6. Sasaran Sistem 18

2.3. Konsep Dasar Informasi 19

2.3.1. Siklus Informasi 20

2.3.2. Kualitas Informasi 22

2.3.3. Nilai Informasi 24

2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi 24

2.4.1. Komponen Sistem Informasi 25

2.4.1.1. Blok Masukan 26

2.4.1.2. Blok Model 26

2.4.1.3. Blok Keluaran 26

2.4.1.4. Blok Teknologi 26

2.4.1.5. Blok Basis Data 27

2.4.1.6. Blok Kendali 27

2.5. Pemakaman 28

2.6. Perangkat Pendukung 29
2.6.1. Web Server 29
2.6.2. MySql 29
2.7. Bahasa Pemograman 30
2.7.1. HTML 30
2.7.2. CSS 30
2.7.3. PHP 31
2.7.4. CodeIgniter 31
2.8. Database dan *Database Management System* 32
2.8.1. Database 32
2.8.2. Database Management System 33
2.9. Jaringan Komputer 36
2.9.1. Jenis-jenis Jaringan Komputer 37
2.9.2.Topologi Jaringan Komputer 39
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 42
3.1. Objek Penelitian 42
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 42
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 42
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 44
3.1.4. Deskripsi Tugas 44
3.2. Metode Penelitian 45
3.2.1. Desain Penelitian 46
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 46
3.2.2.1. Sumber Data Primer 47
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 47

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 48
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 48
3.2.3.2. Meteode Pengembangan Sistem 48
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 50
a. Use case diagram 50
b. Activity diagram 51
c. Sequence diagram 52
d. Class diagram 52
e. Diagram Object 53
f. Deployment diagram 53
g. Komponen Diagram 54
3.2.4. Pengujian Software 55
3.3. Analisis sistem yang berjalan 55
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan 56
3.3.2. Use case diagram 56
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya 57
3.3.2.2. Definisi use case dan deskripsinya 58
3.3.3. Skenario *Use Case* 60
3.3.4. Activity Diagram 64
3.3.5. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 68
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 70
4.1. Perancangan Sistem 70
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 70
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 70
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 71

4.1.3.1. Use Case Diagram 71
a. Definisi Aktor Dan Deskripsinya 72
b. Definisi Use Case Dan Deskripsinya 73
4.1.3.2. Skenario use case 74
4.1.3.3. Activity diagram 78
4.1.3.4. Sequence diagram 82
4.1.4. Perancangan Data 86
4.1.4.1. Class diagram 86
4.1.4.2. Object Diagram 87
4.1.4.3. Component Diagram 87
4.1.4.4. Deployment diagram 88
4.2. Perancanngan Antar Muka 89
4.2.1. Struktur Menu 89
4.2.2. Perancangan input 90
4.2.3. Perancangan *Output* 97
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 99
4.4. Pengujian 99
4.4.1. Rencana pengujian 100
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 101
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 102
4.5. Implementasi 103
4.5.1. Implementasi perangkat lunak 103
4.5.2. Implementasi perangkat keras 103
4.5.3. Implementasi basis data 104
4.5.4. Implementasi antar muka 111

4.5.5. Implementasi instalasi program 131

4.5.6. Penggunaan program..... 133

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 137

5.1. Kesimpulan..... 137

5.2. Saran 137

LAMPIRAN

DAFTAR PUSTAKA