BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dalam era globalisasi saat ini sangatlah tumbuh dengan sangat pesat. Perkembangan teknologi informasi saat ini memberi kemudahan bagi manusia dalam melakukan kegiatan sehari-hari. Berbagai aspek kehidupan dan kegiatan memerlukan adanya teknologi informasi untuk menunjang kebutuhan mereka masing-masing. Oleh karena itu teknologi informasi menjadi hal yang penting di masa kini. Kemajuan teknologi dapat dilihat dari kemudahan dalam mengakses data yang dibutuhkan dan kebutuhan akan penyajian informasi yang cepat dan akurat semakin dibutuhkan oleh berbagai pihak, baik sebagai pengelola bisnis maupun sebagai pelanggan. Penggunaan teknologi tidak hanya sebagai proses otomatisasi terhadap akses informasi, tetapi juga menciptakan akurasi, kecepatan, dan kelengkapan sebuah sistem yang terintegrasi, sehingga akan menjadi lebih efisien dan terukur.

Bisnis adalah suatu aspek yang krusial dalam perkembangan perekonomian suatu kehidupan. Dalam bidang bisnislah peredaran uang berputar cepat. Banyak jalan untuk menunjang bisnis yang sedang dijalani baik berupa bisnis perusahaan maupun bisnis keluarga dan perseorangan. Dari cara yang sederhana hingga kompleks. Dengan peningkatan mutu seiring perkembangan teknologi informasi, bisnis dapat dijalankan dengan mudah tanpa membuang waktu dan tentunya lebih efisien. Berbagai sistem informasi banyak ditawarkan

guna mempermudah jalannya suatu bisnis. Sistem informasi dengan berbasiskan desktop dapat mempermudah kinerja pengusaha untuk mengontrol bisnisnya dengan meminimalisir kesalahan data. Hal ini sangat memberikan efisiensi waktu yang nyata.

Beriks Jaket adalah perusahaan yang bergerak di bidang Penjualan yang berada di daerah bandung, yang khusus memproduksi berbagai macam jenis jaket. Dalam pemasarannya Beriks Jaket mencakup daerah Bandung, Jakarta, Surabaya dan Solo. Perusahaan Beriks Jaket dalam proses bisnisnya masih menggunakan proses sistem manual, dalam artian penjualan, pembelian, pencatatan piutang, gaji pegawai, dan proses rekap laporan menggunaakan media kertas atau pembukuan sebagai informasi penjualan, pembelian, stok persediaan bahan maupun barang, gaji pegawai, dan catatan piutang pelanggan. Saat ini setiap proses transaksi penjualan maupun pembelian ditulis dikertas sehingga dapat mengakibatkan hilangnya bukti transaki penjualan. Proses pencatatan storan barang dari pegawai, dan pembelian bahan baku masih dicatat di buku catatatan kemudian direkap ke buku besar untuk dijadikan laporan keungan yang menyebabkan kesulitan bagian administrasi untuk membuat laporan keuangan dikarenakan sulitnya mencari data-data yang semakin banyak, sehingga memerlukan waktu yang lama dalam pembuatan laporan tersebut. selain itu proses perhitungan hasil storan barang dari pegawai dan jumlah pengiriman barang ke pelanggan masih dihitung satusatu dan dijumlahkan menggunakan kalkulator, sehingga memerlukan waktu yang cukup lama dalam proses perhitungan, dan proses pencatatan pembayaran piutang

pelanggan masih di catat dalam buku piutang, yang menyebabkan diperlukannya waktu untuk mencari data piutang pelanggan tersebut.

Sistem yang berjalan di Perusahaan Beriks Jaket saat ini bukan dikatakan kurang baik. Akan tetapi untuk meningkatkan kinerja dan efisiensi dari sistem yang berjalan maka dibutuhkan sebuah sistem informasi agar dapat mempermudah dan mengatasi kendala yang terjadi pada aktivitas bisnis di Perusahaan Beriks sehingga dapat terintegrasi dengan baik.

Berdasarkan uraian di atas penulis tertarik untuk mengangkat topik dengan judul **"SISTEM INFORMASI PENJUALAN JAKET DI PERUSAHAAN BERIKS BERBASIS *DESKTOP*".**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

1. Di perusahaan Beriks Jaket belum adanya sistem informasi yang baik, Saat ini masih menggunakan pencatatan data di kertas nota dan buku, sehingga mengakibatkan sulitnya mencari berkas yang sudah lama, dan memerlukan waktu yang lama jika ingin mencari berkas tersebut.
2. Proses pencatatan transaksi penjualan dan pembelian masih dicatat di nota penjualan dan direkap ke buku catatan untuk dijadikan laporan bulanan, sehingga akan menyebabkan kesulitan bagian administrasi untuk membuat laporan keuangan dikarenakan sulitnya mencari data-data yang semakin banyak,

sehingga memerlukan waktu yang lama dalam pembuatan laporan tersebut .

3. Hasil setoran pemotongan bahan dan hasil jahit dari pegawai masih dicatat di buku kecil, sehingga dapat mengakibatkan kesalahan penjumlahan data yang disetorkan dan memerlukan waktu yang lama bagi bagian administrasi untuk menghitung jumlah setoran untuk dijadikan gaji pegawai dikarenakan harus dihitung satu per satu dari rincian setoran tersebut.
4. Proses pencatatan pembayaran piutang pelanggan masih dicatat dalam buku piutang, sehingga memerlukan waktu untuk mencari data piutang pelanggan yang akan membayar piutang tersebut.

1.2.2. Rumusan Masalah

1. Bagaimana mengetahui sistem yang sedang berjalan di perusahaan Beriks Jaket saat ini?
2. Bagaimana merancang sistem sistem informasi penjualan berbasis desktop untuk memudahkan proses pencatatan transaksi, produksi dan pembayaran pitang dan pengoperasiannya oleh para *user*?
3. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi penjualan berbasis desktop di Perusahaan Beriks Jaket agar dapat meringankan pegawai dalam membuat laporan pembelian, produksi, dan penjualan ?

4. Bagaimana menguji sistem storan barang dari pegawai, dan pengiriman barang pada Beriks Jaket, agar tidak terjadi kesalahan dalam proses perhitungan storan barang dan pengiriman barang?

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang sistem informasi penjualan di Perusahaan Beriks jaket berbasis desktop.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Sedangkan tujuan dari penelitian ini diantaranya :

1. Untuk menganalisis kendala yang ada pada sistem informasi penjualan pembelian dan produksi yang sedang berjalan di Perusahaan Beriks Jaket.
2. Untuk merancang sistem informasi yang dibutuhkan untuk mengatasi kendala yang ada di Perusahaan Beriks Jaket.
3. Untuk mengimplementasi sistem informasi penjualan, pembelian dan produksi di Perusahaan Beriks Jaket.
4. Untuk dapat melakukan pengujian terhadap sistem informasi penjualan, pembelian dan produksi di Perusahaan Beriks Jaket.

1.4. Kegunaan

1.4.1 Kegunaan Akademis

Secara akademis di harapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat, diantaranya :

1. Bagi peneliti dapat menambah wawasan dengan mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh secara teori di lapangan.
2. Bagi peneliti lain dapat dijadikan sebagai acuan terhadap pengembangan ataupun pembuatan dalam penelitian yang sama.

1.4.2. Kegunaan Praktis

Bagi pihak yang terkait dengan penelitian ini dapat mengembangkan sistem informasi pengolahan data yang sedang berjalan menjadi sistem informasi pengolahan data berbasis desktop yang terintegrasi, sehingga dapat memberikan informasi secara akurat dan relevan.

1.5. Batasan Masalah

1. Aplikasi yang dibuat berbasis desktop dengan menggunakan Bahasa pemrogaman *java* dengan menggunakan *database MySQL* untuk menampung data.
2. Sistem ini hanya akan memuat proses pengolahan data pembelian bahan, penjualan jaket, data pegawai, data barang, data piutang, data data pemotongan bahan, dan data jahit.
3. Pada sistem ini pembeli non pelanggan tidak bisa melakukan piutang.
4. Pelanggan dibatasi pembelian jaket minimal 36pcs.
5. Sistem ini tidak membahas gaji pegawai secara rinci dan keseluruhan, hanya membahas laporan gaji potong dan gaji jahit.
6. Sistem ini hanya membahas pembelian bahan kain saja.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penulis melaksanakan Penelitian di Perusahaan Beriks Jaket yang berlokasi Kp. Dungus lembu RT. 01 RW. 12 Desa Margaasih, Kecamatan Margaasih, Kabupaten Bandung.

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

NO	KEGIATAN	WAKTU															
		Maret 2017				April 2017				Mei 2017				Juni 2017			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Mendengarkan Pelanggan 1. Observasi 2. Wawancara 3. Studi pustaka																
2	Membangun/memperbaiki mock-up 2.1 Memperbaiki database 2.2 Desain Interface 2.3 *Coding*																
3	Pelanggan melihat/menguji mock-up 3.1 Demonstasi 3.2 Pengujian 3.3 Evaluasi																

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini terdapat 5 bab. Adapun susunannya adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan mengenai informasi umum seperti latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian yang mencakup kegunaan praktis dan akademis, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori pendukung yang relevan serta digunakan pada penulisan laporan skripsi ini,serta jurnal-jurnal imliah yang digunakan sebagai bahan referensi.

BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai informasi objek penelitian, seperti : sejarah singkat perusahaan, struktur organisasi perusahaan, dan deskripsi tugas. Bab ini membahas pula metode penelitian yang digunakan seperti desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data, metode pendekatan pengembangan sistem, pengujian sistem, dan analisis sistem yang berjalan.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai perancangan sistem, perancangan basis data, perancangan antar muka, hingga implementasi sampai pengujian sistem.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas mengenai kesimpulan atas penelitian yang dilakukan dan saran atas penelitian yang telah dilakukan.