DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I **1**

PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Indentifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Akademis 6

1.4.2 Kegunaan Praktis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Waktu dan Tempat Penelitian 7
1.6.1 Lokasi penelitian 7
1.6.2 Waktu penelitian 7
1.7 Sistematika Penulisan 9

BAB II 10
LANDASAN TEORI 10
2.1 Penelitian Terdahulu 10
2.2 Konsep Dasar Sistem 11
2.3 Konsep Dasar Informasi 13
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi 13
2.4.1 Komponen Sistem Informasi 14
2.5 Pengertian Penjualan 16
2.6 Pengertian Pembelian 16
2.7 Pengertian Service 17
2.8 Pengertian Spare part 17
2.9 Pengertian Jaringan Komputer 18
2.9.1 Jenis-jenis Jaringan Komputer 18
2.9.2 Topologi Jaringan 20
2.9.3 Manfaat Jaringan Komputer 24
2.10 Perangkat Lunak Pendukung 24
2.10.1 Java 25
2.10.2 XAMPP 25
2.10.3 Netbeans 8.0.2 26
2.10.4 MySQL 26

BAB III 28

OBJEK DAN METODE PENELITIAN 28

3.1 Objek Penelitian 28

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 28

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 28

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 29

3.1.4 Deskripsi Tugas 30

3.2 Metodelogi Penelitian 31

3.2.1 Desain Penelitian 32

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 32

3.2.2.1 Sumber Data Primer 33

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 33

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan 33

3.2.3.1 Metode Pendekatan 34

3.2.3.2 Metode Pengembangan 34

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 36

3.2.4 Pengujian Software 38

3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 39

3.3.1 Analisis prosedur yang sedang berjalan 40

3.3.2 Use case yang sedang berjalan 42

3.3.2.1 Definisi aktor dan deskripsinya 42

3.3.2.2 Definisi usecase dan deskripsinya 44

3.3.3 Skenario usecase 45

3.3.4 Activity Diagram yang sedang berjalan 55

3.3.4.1 Activity diagram penjualan barang yang Berjalan 55

3.3.4.2 Activty diagram service motor yang berjalan 56
3.3.4.4 Activty diagram laporan yang berjalan 60
3.3.5 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 61

BAB IV 63
HASIL DAN PEMBAHASAN 63
4.1 Perancangan Sistem 63
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 63
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan 63
4.1.3 Perancangan prosedur yang diusulkan 64
4.1.3.1 Usecase diagram 64
4.1.3.2 Skenario *use case* 67
4.1.3.3 Activity diagram 75
4.1.3.4 Sequence diagram 81
4.1.4 Perancangan data 87
4.1.4.2 Object diagram 88
4.1.4.3 Component Diagram 89
4.1.4.4 Deployment diagram 90
4.2 Perancangan antar muka 91
4.2.1 Struktur Menu 91
4.2.2 Perancangan input 94
4.2.3 Perancangan Output 98
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 102
4.4 Pengujian 103
4.4.1 Rencana pengujian 104

4.4.2 Kasus dan hasil pengujian 104
4.4.3 Kesimpulan hasil pengujian 112
4.5 Implementasi 112
4.5.1 Implementasi perangkat lunak 112
4.5.2 Implementasi perangkat keras 113
4.5.3 Implementasi basis data 113
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 120
4.5.5 Penggunaan Program 121

BAB V 136
KESIMPULAN DAN SARAN 136
5.1 Kesimpulan 136
5.2 Saran 137

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN