DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I **1**

PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang Penelitian 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1. Identifikasi masalah 3
1.2.2. Rumusan masalah 4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.3.1. Maksud penelitian 4
1.3.2. Tujuan penelitian 5
1.4. Kegunaan Penelitian 5
1.4.1. Kegunaan akademis 5
1.4.2. Kegunaan praktis 6
1.5. Batasan Masalah 6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.6.1. Lokasi penelitian 7
1.6.2. Waktu penelitian 7
1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II **10**

LANDASAN TEORI **10**

2.1. Penelitian Terdahulu 10
2.2. Konsep Dasar Sistem 11
2.2.1. Definisi Sistem 12
2.2.1.1. Karakteristik Sistem 12
2.2.2. Definisi Informasi 15
2.2.3. Definisi Sistem Informasi 15
2.2.4. Komponen Sistem Informasi 16

2.3. Kasus yang dianalisis 19
2.3.1. Pengertian Koperasi 19
2.3.2. Pengertian Simpanan 20
2.3.3. Fungsi Koperasi 21
2.3.4. Struktur Organisasi di Indonesia 21
2.3.5. Permodalan Koperasi 22
2.4. Perangkat Lunak Pendukung 24
2.4.1. Pemrograman Java 25
2.4.1.1. Sejarah Singkat Bahasa Java 25
2.4.1.2. Definisi Bahasa Java 26
2.4.1.3. Edisi Bahasa Java 26
2.4.1.4. Java database connectivity (JDBC) 27
2.4.2. NetBeans 28
2.4.3. Java development kit (JDK) 30
2.4.4. Konsep MVC (Model, View, dan Control) 30
2.4.5. MySQL 31
2.4.6. XAMPP 31
2.4.7. Jaspersoft iReport 32
2.4.8. InstallCreator 32

BAB III

OBJEK DAN METODE PENELITIAN 32

3.1. Objek Penelitian 32
3.1.1. Sejarah singkat Perusahaan 32
3.1.2. Visi dan misi perusahaan 33
3.1.3. Struktur organisasi perusahaan 34
3.1.4. Deskripsi tugas 35
3.2. Metode Penelitian 36
3.2.1. Desain penelitian 37
3.2.2. Jenis dan metode pengumpulan data 37
3.2.2.1. Sumber data primer 37
3.2.2.2. Sumber data sekunder 38
3.2.3. Metode pendekatan dan pengembangan sistem 38
3.2.3.1. Metode pendekatan sistem 38
3.2.3.2. Metode pengembangan sistem 39
3.2.3.3. Alat bantu analisis dan perancangan 40
3.2.4. Pengujian software 43
3.3. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 44
3.3.1. Analisis Prosedur yang Berjalan 45
3.3.2. Usecase Diagram 45
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 46
3.3.2.2. Definisi Usecase 47
3.3.3. Skenario Usecase 48

3.3.4. Activity diagram 53
3.3.5. Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan 57

BAB IV 59

HASIL DAN PEMBAHASAN 59

4.1. Perancangan Sistem 59
4.1.1. Tujuan perancangan sistem 59
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 59
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 60
4.1.3.1. Use case diagram 60
4.1.3.2. Skenario use case 62
4.1.3.3. Activity diagram 70
4.1.3.4. Sequence diagram 75
4.1.4. Perancangan data 79
4.1.4.1. Class diagram 79
4.1.4.2. Object diagram 81
4.1.4.3. Component diagram 81
4.1.4.4. Deployment diagram 82
4.1.4.5. Kodefikasi 82
4.2. Perancangan Antar Muka 83
4.2.1. Struktur menu 83
4.2.2. Perancangan input 84
4.2.3. Perancangan output 88
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 93
4.4. Pengujian 94
4.4.1. Rencana pengujian 94
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 95
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 101
4.5. Implementasi 102
4.5.1. Implementasi perangkat lunak 102
4.5.2. Implementasi perangkat keras 102
4.5.3. Implementasi database 103
4.5.4. Implementasi antar muka 106
4.5.5. Implementasi instalasi program 112
4.5.6. Penggunaan program 119

BAB V 137

KESIMPULAN DAN SARAN 137

5.1. Kesimpulan 137
5.2. Saran 138

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN