BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi yang semakin pesat telah membawa dunia memasuki era baru yang tidak pernah terbayangkan sebelumnya. Perkembangan teknologi ini membawa perubahan dalam berbagai bidang kehidupan manusia, salah satu hasil dari kemajuan teknologi adalah dihasilkannya komputer.

Hal ini berkaitan dengan pekerjaan-pekerjaan yang biasanya selalu dilakukan secara manual oleh manusia akan semakin cepat dan efisien apabila dilakukan dengan sistem komputerisasi, serta dapat menghemat baik dari segi waktu, ruang, tenaga, biaya, dan lain-lain. Bahkan dengan kecanggihan teknologi komputer yang semakin berkembang, dapat diterapkan pada semua aspek kehidupan.

Pemanfaatan Teknologi Informasi saat ini telah mencakup ke hampir segala bidang kehidupan dan menuntut kinerja manusia untuk dapat lebih cepat, mudah, serta diproses secara komputerisasi. Demikian juga, akses *internet* yang mudah dan penyebaran jaringan yang semakin meluas. Pembaharuan *(updating)* informasi dan penyebarannya pun sebanding dengan permintaan masyarakat. *Website*, sebagai salah satu sarana alternatif untuk menyediakan informasi bagi masyarakat dan diharapkan mampu memenuhi kebutuhan masyarakat akan informasi yang *up to date*.

Dari uraian di atas mengenai perkembangan teknologi maupun sistem informasi saat ini juga telah mempengaruhi kinerja perpustakaan. Perpustakaan

adalah sebuah wadah yang memiliki berbagai macam ilmu dan informasi penting bagi banyak orang, maka diperlukan sebuah sistem pengelolaan yang baik dan fasilitas yang memadai untuk menunjang mutu pelayanan perpustakaan itu sendiri. Saat ini, perpustakaan SMA Negeri 10 Bandung dalam operasional kerjanya masih menguunakan cara yang sederhana untuk pendaftran anggota perpustakaan maupun pencatatan peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan yaitu, pencatatan data anggota baru maupun anggota yang telah terdaftar dicatat di dalam sebuah buku agenda yang tebal, pemasalahannya apabila petugas perpustakaaan ingin mengetahui data anggota harus mencari pada buku agenda tersebut. Dalam pencatatan peminjaman dan pengembalian buku pepustakaan pun, di catat pula dalam buku agenda yang sangat tebal. Kemungkinan buku-buku agenda tersebut hilang atau rusak bisa saja terjadi. Maka dari itu, penulis akan mencoba membuat suatu perancangan sistem informasi perpustakaan yang dapat menegelola pendaftran anggota baru, dan mempermudah dalam peminjaman dan pengembalian buku pepustakaan berbasis *web.*

Sistem informasi perpustakaan berbasis *web* ini diharapkan dapat memberi kemudahan baik kepada petugas perpustakaan untuk mengelola data pendaftran, peminjaman dan pengembalian buku pepustakaan, karena sistem informasi ini berbasis *web,* diharapkan menjadi media interktif bagi anggota perpustakan yaitu seluruh siswa dan guru SMA Negeri 10 Bandung.

Penelitian ini, mencoba mengembangkan beberapa solusi berupa layanan *online* yang menyediakan fasilitas penelusuran koleksi *(searching),* pendaftaran

anggota *(registration)*, proses pengelolaan peminjaman dan pengembalian buku secara komputerisasi dan penyediaan informasi lain seputar perpustakaan bagi pengguna lainnya. Adapun judul penelitian yang diusulkan adalah **"PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SMAN 10 BANDUNG BERBASIS WEB".** Dengan adanya penelitian ini, diharapkan mempermudah pengelolaan data perpustakaan dan dapat menanggulangi permasalahan yang suatu saat akan timbul pada pngelolaan data di perpustakaan SMA Negeri10 Bandung.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah adalah pengenalan masalah dari suatu proses penelitian, dan rumusan masalah adalah pertanyaan dari penelitian tersebut yang umumnya disusun dalam kalimat tanya.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumya, maka identifikasi masalah yang dapat disimpulkan adalah :

1. Apabila petugas perpustakaan ingin mengetahui data anggota harus mencari pada buku agenda yang sangat tebal, sehingga membutuhkan waktu untuk mencari data anggota tersebut.
2. Transaksi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan disatukan dalam buku agenda yang sama. Akibatnya, data transaksi peminjaman dan pengembalian dapat tertukar.
3. Dalam laporan transaksi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan hanya nama buku perpustakaan saja yang ada dalam laporan

tersebut sedangkan tanggal peminjaman dan pengembalian buku tidak ada di dalam laporan transaksi.

4. Anggota kesulitan untuk mengetahui buku apa saja yang tersedia di dalam perpustakaan.

1.2.2. Rumusan Masalah

Permasalahan dalam perangcanagan sistem informasi perpustakaan SMAN 10 Bandung ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem informasi yang dapat mengelola pendaftaran anggota perpustakaan baru secara *online* ?
2. Bagaimana merancang proses peminjaman dan pengembalian buku secara *online* ?
3. Bagaimana pembuatan laporan transaksi peminjaman dan pengembalian buku secara *online* ?
4. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi berbasis *web* yang dapat menyediakan layanan *online* bagi anggota perpustakaan berupa layanan penelusuran koleksi buku, yang bersifat optional bagi anggota pepustakaan (siswa) yang sebagian besar telah menggunakan *internet* ?

1.3. Maksud dan Tujuan

Maksud adalah arah untuk menentukan bagaimana penelitian kita. Sedangkan tujuan adalah suatu hasil akhir atau sesuatu yang akan dicapai dari penelitian.

1.3.1. Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah membangun perancangan sistem informasi dalam melakukan beberapa proses yang meliputi pendaftaran anggota perpustakaan baru, proses peminjaman dan pengembalian buku dan pembuatan laporan-laporan transaksi yang akan di lakukan oleh petugas perpustakaan serta untuk memperkecil kemungkinan kesalahan yang dapat terjadi karena kesalahan manusia.

1.3.2. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1 Membuat perancangan sistem infomasi untuk mengelola pendaftaran anggota perpustakaan baru secara *online.*

2 Membuat proses peminjaman buku perpustakaan secara *online*.

3 Pembuatan laporan transaksi peminjaman dan pengembalian buku sebagai output dari sistem informasi perpustakaan.

4 Menyediakan layanan *online* bagi anggota perpustakaan berupa layanan penelusuran koleksi buku, yang bersifat optional bagi anggota perpustakaan.

1.4. Kegunaan Observasi

A. Bagi Penulis

Dapat menambah ilmu pengetahuan dan wawasan dalam merancang sistem informasi perpustakaan dengan proses yang meliputi pendaftaran anggota perpustakaan baru, proses peminjaman dan pengembalian buku dan pembuatan laporan-laporan transaksi secara *online* serta untuk memperkecil kemungkinan kesalahan yang dapat terjadi karena kesalahan manusia, dapat memperoleh pengalaman kerja agar dapat membayangkan bagaimana dan apa saja yang harus di lakukan di dunia kerja ,dan memperoleh pengetahuan dan informasi baik secara praktek maupun teori.

B. Bagi Perpustakaan SMAN 10 Bandung

Dapat memberi pengalaman kerja bagi mahasiswa yang melakukan penelitian, serta dapat memberi masukan dan pengalaman kerja untuk membantu dalam merancanng sistem infomasi program kerja pengelolaan pepustakaan SMAN 10 Bandung.

C. Bagi Peneliti Lain

Kegunaan penelitian ini bagi peneliti lain adalah dapat menjadi salah satu sumber referensi bagi peneliti yang akan melakukan penelitian yang berhubungan dengan penelitian yang peneliti bahas.

1.4.1. Kegunaan Praktis

A. Bagi Petugas Perpustakaan SMAN 10 Bandung

Kegunaan Praktis Penelitian ini petugas perpustakaan adalah untuk memudahkan dalam pengelolaan data pendaftaran anggota, proses peminjaman dan pengembalian buku, dan pembuatan laporan transaksi secara sistematis dan efisien.

B. Bagi Anggota Perpustakaan (Siswa)

Untuk memudahkan dalam pendaftaran untuk menjadi anggota perpustakaan dan memperoleh informasi tentang ketersediaan buku yang ingin dipinjam dan dapat diakses secara *online*.

1.5. Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan cara utama yang digunakan peneliti untuk mencapai tujuan dan menentukan jawaban atas masalah yang diajukan.

1.5.1. Metode Pengumpulan Data

Adapun teknik pengumpulan datanya adalah sebagai berikut :

a. Observasi *(Observation)*

   Melaksanakan pencatatan, penyusunan, dan penyampaian data yang diperlukan dalam perancangan sistem yang akan dibuat.

b. Wawancara *(interview)*

   Yaitu menanyakan secara langsung kepada pihak-pihak yang bersangkutan dengan perancangan sistem informasi ini serta penyusunan laporan ini.

c. Studi Kepustakaan *(Library Study)*

Yaitu pencarian data melalui media buku-buku maupun media internet yang berhubungan dengan perancangan sistem informasi perpustakaan sebagai bahan pembuatan laporan

1.6. Batasan Masalah

Pembatasan masalah yang kemudian muncul untuk menghindari melebarnya masalah dalam perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis *web* ini adalah sebagai berikut :

1. *Website* terintegrasi dengan data-data anggota perpustakaan yang telah dicatat pada data sebelumnya, atau terdapat data anggota perpustakaan yang baru.
2. Sistem informasi perpustakaan berbasis *web* ini, menyediakan beberapa layanan *online*, diantaranya pendaftaran anggota baru *(registration)*, penelusuran koleksi *(searching*), proses pemesanan buku perpustakaaan *(online booking*), dan beberapa menu lain seperti profil perpustakaan, aturan peminjaman dan pengembalian.
3. Anggota perpustakaan hanya dapat mengakses pendaftaran anggota baru *(registration)*,halaman home, dan halaman anggota.
4. Petugas perpustakaan dapat mengakses seluruh proses yang ada di dalam pengelolaan sistem informasi perpustakaan ini.
5. Maksimal pemesanan buku dan peminjaman buku langsung secara *online* adalah 3 buah buku, dapat berupa buku pelajaran, artikel ataupun majalah.

6. Bukti piminjaman buku perpustakaan hanya berupa tampilan bukti peminjaman untuk meninjam buku perpustakaan, yang selanjutnya dapat di konfirmasi pada petugas perpustakaan.
7. Aturan waktu pemesanan buku secara *online (online booking*) adalah 1 x 24 jam.
8. Anggota yang dikenakan denda adalah anggota yang terlambat dalam mengembalikan buku, lebih dari 3 hari atau waktu yang telah ditetapkan, tetapi hari minggu tidak dihitung dalam pembayaran denda.

1.7. Lokasi dan Jadwal Kegiatan Penelitian

Penelitian dilaksanakan di Perpustakaan SMAN 10 Bandung Jl. Cikutra no.77, Cibeunying Kidul, Kota Bandung, Jawa Barat 40124, Indonesia.

Telp./Fax : (022) 7273109.

Email : sma10bdg@gmail.com

Situs Web : http://sman10bandung.sch.id/

Hari dan jam kerja : Senin – Jumat mulai dari jam 07.00 – 14.00 WIB

1.7.1. Jadwal Kegiatan Penelitian

Bulan Kegiatan	Maret				April				Mei				Juni			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Pengumpulan Data																
Analisis Kebutuhan Sistem																
Perancangan Sistem																
Implementasi																
Analisis Kerja Sistem																
Pengujian Sistem																
Penyusunan Laporan																

Tabel 1.1. Tabel Jadwal Kegiatan Penelitian

1.8. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skipsi ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan jadwal penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori pendukung yang berhubungan dengan pembangunan sistem, dan berisikan pengumpulan data yang berkaitan dengan kerja praktek khususnya pada ruang lingkup perusahaan. Data yang dikumpulkan diperoleh dari hasil wawancara dan data yang sudah ada yang dikumpulkan oleh perusahaan.

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas Objek Penelitian, Metodologi Penelitian yang digunakan, Analisis dokumen, deskripsi sistem yang berjalan, Analisis Sistem yang berjalan, dan Evaluasi sistem yag sedang berjalan.

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisikan langkah-langkah yang digunakan dalam melakukan analisis dan pengkodingan terhadap sistem yang diusulkan, serta perancangan

sistem informasi yang dibuat berdasarkan tahapan-tahapan metode yang dilakukan mulai dari menganalis sistem sampai pengkodingan yang menjadi dasar untuk suatu software yang dibuat.

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan jawaban dari permasalahan yang timbul, penyelesaian permasalahan dan perbaikan serta saran-saran, baik untuk pihak perusahaan maupun untuk pihak institusi dan juga untuk perangkat lunak yang kita buat.