PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BERBASIS WEBSITE DI BAGIAN KEPAGAWAIAN SDN BINAKARYA I KABUPATEN GARUT

MOHAMAD REZA FACHLEVI
Mahasiswa Prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia
Angkatan 2017

R. Fenny Syafariani, S.Si., M.Stat
Dosen Prodi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia

Abstract *: Personnel information system is a system that aims to manage data of the employe, the need for information on the currently period is increasing this demending performance information for a fast and can be trusted to manage the information. But in this case the implementation of Personnel information systems at SDN BINAKARYA 1 still experienced some constraint, such as in the case of data processing n terms of processing data of the KGB, promotion, retirement as well as an assessment of employees. Therefore, then developed the Personnel information system with the purpose to assist the process of submission retires, the KGB, promotion, assessment officers so as to facilitate the work.*

In this research the research method used is descriptive method and the author of the Act (action) as well as to design staffing information system using object-oriented approach (OOP) and for the development of a method using the method prototype, as well as the tools used is a usecase, activity diagrams, class diagrams, object diagrams and deployment diagrams

The results of this research is an personnel information systems who are expected to help the Administration in the exercise of his duties.

Key : Personnel information system, object-oriented (OOP), descriptive method, Prototype method, usecase, activity diagram, class diagram, object diagram and deployment diagram

I. PENDAHULUAN

Latar Belakang

Teknologi informasi sekarang ini sudah mengakar kepada seluruh sektor kehidupan manusia dengan adanya perkembangan komputer yang sangat pesat membuat pengolahan informasi menjadi cepat dan lebih efisien, secara umum teknologi informasi (TI) atau dalam bahasa inggris dikenal dengan istilah *Information technology (IT)* adalah istilah umum yang menjelaskan tentang sebuah teknologi apapun yang membantu manusia dalam mengubah, membuat serta menginformasikan sebuah informasi.

Definisi Sistem informasi adalah kombinasi antara prosedur kerja, informasi, orang, dan teknologi informasi yang diorganisasikan untuk mencapai sebuah tujuan dalam organisasi (Alter, S 1992), dari definisi di atas dapat diartikan bahwa sistem informasi adalah sebuah kombinasi antara orang teknologi informasi, prosedur yang saling berhubungan untuk mengelola sebuah data yang akan diolah menjadi sebuah informasi yang berguna bagi sebuah organisasi untuk mencapai tujuan, pengolahan sistem informasi yang baik dengan ditunjang dengan teknologi informasi yang baik pula akan mendukung kinerja sebuah organisasi menjadi lebih cepat ringkas dan handal, penataan sebuah informasi yang dilakukan dengan, jelas, teratur, tepat dan cepat serta disajikan dengan sebuah pelaporan yang baik tentunya sangat mendukung kelancaran kegiatan oprasional organisasi dan pengambilan keputusan yang sangat cepat dan tepat.

Kepegawaian merupakan sebuah subjek penting bagi kelangsungan sebuah organisasi. Manusia memiliki kemampuan untuk mengerakan semua sumber daya yang ada jika dibantu dengan sebuah teknologi yang memadai. Maka dari itu sebuah aplikasi yang menunjang untuk mengolah sumber daya manusia di sebuah organisasi sangat diperlukan.

SDN Binakarya 1 merupakan sebuah sekolah dasar negeri yang berada di Jln. Adiwinata merupakan salah satu sekolah yang memiliki fasilitas cukup lengkap serta tenaga pegawai yang memadai, di bagian administari sekolah sendiri memiliki pegawai meliputi pegawai striktural maupun (pegawai administrasi) dan pegawai fungsional (guru) maka dari itu untuk memudahkan mengelola semua kebutuhan administrasi ang dibutuhkan sebuah sistem kepegawaian (SIMPEG).

Operator Sekolah/ Bagian Administrasi di SDN Binakarya 1 memiliki tugas untuk melakukan pencatatan KGB, pengelolaan data pegawai sekolah, pengusulan kenaikan pangkat PNS, pensiunan pegawai. Berdasarkan hasil observasi dan wawancara penulis dengan salah satu pegawai administrasi di SDN Binakarya 1, pencatatan administrasi masih manual mengunakan buku bahkan kadang tidak dicatat sama sekali sehingga data-data mengenai kepegawaian kadang hilang atau berserakan,hal ini juga menyebabkan pada saat pengajuan kepangkatan maupun penggajuan kepensiunan yang membutuhkan arsip dari bagian adminstrasi yang tidak tertata dengan rapi menyebabkan pengajuan pensiun menjadi lebih lama karena tidak terorganisasinya penyimpanan arsip tersebut.

Berdasarkan permasalahan yang di jelaskan di atas maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dalam rangka skripsi dengan tema "**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BERBASIS WEBSITE DI BAGIAN ADMINISTRASI SDN BINAKARYA 1 KABUPATEN GARUT"** harapan dari penelitian ini agar

skripsi ini dapat memberikan solusi sebagai pemecahan masalah pengolahan dan pengelolaan data kepegawaian di SDN Binakarya

Identifikasi Masalah

1. Pada prosedur saat ini pengajuan kenaikan pangkat, pengajuan pensiun pegawai, karena masih mengandalkan dokumen serta belum terkomputerisasi maka pada saat proses pengolahan datanya masih membutuhkan waktu yang lama.
2. Data kepegawaian masih terpisah pisah dan belum terintegrasi menjadi satu.
3. Lamanya pembuatan laporan serta sering terjadinya kesalahan pembuatan dikarenakan belum terintegrasinya data.

Rumusan Masalah

1. Bagaimana sistem informasi kepegawaian yang sedang berjalan di SDN Binakarya 1
2. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi yang mampu memenuhi kebutuhan pengolahan administrasi di SDN Binakarya 1
3. Bagaimana menguji sistem yang telah di rancangan apakah dapat memenuhi kebutuhan pengolahan data kepegawaian di SDN Binakarya 1.
4. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi kepegawaian di bagian administrasi SDN Binakarya 1.

Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah sistem kepegawaian pada Operator Sekolah di SDN Binakarya 1 untuk memecahkan masalah yang terjadi di di SDN Binakarya 1 Khususnya di Bagian Administrasi dalam menanganai proses kepegawaian.

Tujuan Penelitian

1. Untuk menganalisa sistem yang sedang berjalan (*Current System*) di SDN Binakarya 1.
2. Untuk merancang sebuah aplikasi kepegawaian yang dapat memenuhi kebutuhan pengolahan data kepegawaian di SDN Binakarya 1.
3. Untuk menganalisis dan menguji sistem informasi kepegawaian pada Bagian Administrasi di SDN Binakarya 1
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi kepegawaian pada Bagian Administrasi di SDN Binakarya 1.

Kegunaan Akademis

Bagi perguruan tinggi, hasil penelitian diharapkan dapat menjadi dokumen akademik yang berguna untuk dijadikan acuan bagi sivitas akademika.

Batasan Masalah

1. Perancangan penyajian laporan kepegawaian sesuai kebutuhan administrasi yang terdapat di SDN Binakarya 1
2. Sistem informasi ini belum membahas tentang pencatatan absensi, cuti dan tunjangan.
3. Sistem informasi ini memiliki 2 hak akses yang diantaranya adalah pegawai yaitu guru dan kepala sekolah serta bagian administrasi yaitu operator.
4. Untuk input KGB disesuaikan dengan SK yang di keluarkan oleh dinas Pendidikan.

II. LANDASAN TEORI

Pengertian Sistem

Sistem merupakan suatu jaringan prosedur-prosedur yang saling berhubungan, dan berkumpul bersama-sama untuk melakukan sebuah kegiatan demi mencapai sebuah tujuan.

A. Karakreristik Sistem

Bahwa suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat – sifat tertentu, yaitu memiliki komponen – komponen Sebagai Berikut" : Komponen Sistem (*components*) Yang dimaksud dengan komponen sistem adalah bagian bagian kecil dari sistem tersebut yang berkaitan dan saling bekerja sama satu sama lain untuk menjalan kan sebuah sistem tersebut (jugiyanto. 2005)

B. Klasifikasi Sistem

Sistem merupakan suatu bentuk integrasi antara satu komponen dengan komponen lain karena sistem memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi yang ada di dalam sistem tersebut. Oleh karena itu, sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang di antaranya :

1. Sistem abstrak dan sistem fisik

Sistem abstrak adalah sistem yang berupa sebuah pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik, misalnya sistem teologia, yaitu sistem yang berupa pemikiran hubungan antara siswa dan guru, sedangkan sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik dan terlihat terlihat, misalnya sistem komputer, sistem produksi, sistem penjualan, sistem administrasi personalia dan lain sebagainya.

2. Sistem alamiah dan sistem buatan manusia

Sistem alamia adalah sistem yang bukan di buat oleh manusia tapi terbentuk secara alamia contohnya adalah sistem orbit dimana planet – planet mengelilingi matahari di jalur orbitnya sedangkan yang dimaksud dengan sistem buatan manusia adalah sistem yang memang dibuat untuk mempermudah pekerjaan manusia contohnya adalah sistem komputer

3. Sistem determinasi dan sistem probobalistik

Sistem yang beroperasi dengan tingkah laku yang dapat diprediksi disebut sistem deterministic. Sistem komputer adalah contoh dari sistem yang tingkah lakunya dapat dipastikan berdasarkan program-program komputer yang dijalankan, sedangkan sistem yang bersifat probabilistik adalah sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi karena mengandung unsur probablistic.

4. Sistem terbuka dan sistem tertutup

Sistem tertutup merukan sistem yang bekerja tanpa pengaruh dari pihak luar untuk menjalankan tugasnya . Sedangkan sedangkan sistem terbuka adalah sistem yang memperbolehkan masukan dali luar sehingga mengashilakan kan keluaran untuk sub sistem lain

Dari penjelasan di atas dapat kita simpulakan bahwa swbuah sistem adalah sebuah hubungan antara komponen yang saling terhubung satu sama lain yang memiliki tujuan yang sama

Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. (jugiyanto 2005)

Informasi merupakan kumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerima. (Kristanto Andri 2008)

Informasi dapat didefinisikan adalah sekumpulan data yang telah di olah secara matang dan bersifat fakta dan dapat digunakan untuk membuat keputusan

Pengertian Sistem Informasi

Informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu entuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian – kejadian (event) yang nyata (fact) yang digunakan untuk pengembilan keputusan. (Kristanto Andri 2008)

Dari pendapat yang telah di utrakan di atas dapat kita simpulakan bahwa sistem informasi adalah gabungan dari brainware, hardware, serta software yang saling bkerja sama untuk mengolah sebuah data menjadi sebuah infomasi yang bermanfaat yang dapat digunakan untuk mengambil sebuah keputusan

Pengertian Kepegawaian

Kepegawaian berkaitan dengan penggunaan sumber daya manusia dalam suatu organisasi. Pada umumnya yang dimaksud dengan kepegawaian adalah segala hal mengenai kedudukan, kewajiban, hak dan pembinaan pegawai. Pegawai merupakan tenaga kerja manusia. Jasmaniah maupun rohaniah (mental dan fikiran), yang senantiasa dibutuhkan dan menjadi salah satu modal pokok dalam badan usaha kerja sama untuk mencapai tujuan organisasi tertentu. (Hani Handoko 1989)

MySQL

MySQL adalah suatu perangkat lunak database yang *open source* yang dikembangkan dan dikelola oleh Oracel MySQL mendukung operasi basisdata transaksional maupun operasi basisdata non-transaksional sebagai perangkat lunak database MySQL memiliki keungulan dalam segi kecepatan serta sangat mudah digunakan karena kemempuan mengelola SQL yang cukup mudah .

PHP

PHP adalah kependekan dari PHP *Hypertext Preprocessor*, bahasa interpreter yang mirip dengan bahasa C dan Perl yang memiliki

kesederhanaan perintah. PHP dapat digunakan bersama dengan HTML sehingga memudahkan dalam pembangunan aplikasi *web* dengan cepat. Php dapat digunakan untuk meng-update basis data dan menciptakan basis data. Interpreter adalah sebuah program yang digunakan untuk membaca file yang berisi kode program yang akan dijalankan, kemudian *interpreter* tersebut akan meminta *CPU* untuk melakukan perintah yang diterimanya.

HTML

HTML (*Hyper Text Markup Language*) merupakan bahasa standar pemrograman untuk membuat suatu halaman web yang terdiri dari kode-kode singkat tertentu, dimana dengan kode-kode tersebut akan memerintahkan *Web browser* untuk menampilkan halaman *Web* yang terdiri dari berbagai macam format tampilan seperti *texs*, *grafik*, animasi *link* maupun *audio-video*.

XAMPP

XAMPP ialah perangkat lunak bebas yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan campuran dari beberapa program. Yang mempunyai fungsi sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri dari program MySQL database, Apache HTTP Server, dan penerjemah ditulis dalam bahasa pemrograman PHP dan Perl.

III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Objek Penelitian

Objek yang dijadikan bahan peneniltian dalam penulisan skripsi ini adalah Operator Sekolah di SDN Binakarya, berikut adalah penjelasan tentang sejarah singkat, visi misi organisasi dan struktur serta deskripsi tugas yang penulis peroleh saat datang langsung ke tempat penelitian

Desain Penenilitian

Metode yang penulis gunakan dalam mengumpulkan data adalah mengunakan metode penelitian deskriptif serta metode penelitian tindakan

(*action research*). Metode penelitian deskriptif yaitu sebuah metode penelitian dimana penelitian sebuah kasus dengan cara mengumpulkan data sebagai gambaran keadaan objek berdasarkan fakta-fakta yang ada .

Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Sumber data Primer

Adapun teknik yang digunakan untuk mendapatkan sumber data primer yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi SIMPEG mengunakan teknik observasi serta wawancara pada pihak-pihak terkait di SDN Binakarya 1

Sumber data Sekunder

Adapaun sumber data sekunder yang dibutuhkan penulis dalam pembuatan aplikasi pengolahan kepegaiwan di bagian administrasi/operator Sekolah SDN Binakarya 1 adalah mengumpulkan dokumen- dokumen serta data- data dari pihak terkait yang ada di SDN Binakarya 1

Metode Pendekatan Sistem

Metode pengembangan sistem yang penulis gunakan dalam pembuatan sistem informasi kepegawaian ini adalah metode pendekatan *object oriented*, pertama kali digunakan pada sekitar tahun 19600an di norwegia oleh dua orang peneliti keungulan pengunaan metode pendekatan mengunakan OOP (*Object Oriented Programming*) adalah dikarenakan memiliki fleksibilitas yang lebih baik, serta lebih mudah dipelajari oleh pemula.

Metode Pengembangan Sistem

Dalam pembuatan sebuah sistem dibutuhkan metode-metode dalam pengembangan. Metode pengembangan yang digunakan pada sistem pakar ini adalah dengan menggunakan model *prototype*.

Model *prototype* adalah model SDLC yang paling sederhana, model ini dapat digunakan untuk menyambungkan ketidakpahaman pelanggan

mengenai hal teknis dan memperjelas spesifikasi kebutuhan yang diinganken pelanggan kepada pengembang perangkat lunak.

Alat Bantu Analisis dan Perancangan

Untuk alat bantu yang di gunakan dalam perancangan aplikasi karena penulis mengunakan pemodelan objek maka alat yang digunakan untuk analisis dan perancangan yang digunakan yaitu *Usecase Diagram*, Sekenario *Usecase, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram, Object Diagram, Deployment Diagram, Component Diagram*

IV. HASIL PENELITIAN

Perancangan Sistem

Perancangan merupakan bagian dari metodiologi pembangunan suatu perangkat lunak yang harus dilakukan setelah melalui tahapan analisis. Pada bagian ini penulis akan menjelaskan perancangan mengenai sistem yang di usulkan di bagian kepegawaian di SDN Binakarya 1 dalam perancangan yang diusulkan terdapat 2 *entitas* dan 6 *usecase*

Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Gambaran dari sistem kepegawaian ini adalah sebuah sistem berbasis web yang mana setiap pegawai yang berada di SDN Binakarya 1 dapat melakukan proses kepegawaian dimana saja tanda ada halangan. Serta sistem ini diharapkan dapat membantu pengarsipan doken yang lebih rapi yang membuat proses kepegawaian dapat dilakukan dengan lebih cepat dan efisien tanpa memakan waktu yang lama karena arsip yang tidak terorganisir dan belum terintegras

Perancangan Input

Perancangan input digunakan untuk mengambarkan tampilan yang akan digunankan untuk masukan data kedalam sistem

1. *Form* Data Kepegawaian
2. *Form* Login
3. *Form* KGB

4. *Form* pensiunan
5. *Form* Penilaian pegawai
6. *Form* Kenaikan Pangkat

Perancangan Output

Perancangan Output digunakan untuk mengambarkan keluaran yang telah di proses oleh sistem

1. Persyaratan Kepensiunan
2. Surat KGB
3. Surat Kenaikan Pangkat
4. Surat Kepensiun
5. Surat DP3 & PAK

Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi kepegawaian di SDN Binakarya 1 mengunakan perancangan arsitektur jaringan dengan konfigurasi jaringan berbasis internet dikarenakan sistem berbasis *website*

Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem adalah sebagai berikut :

1. *Web Browser : Mozilla Firefox, Google Chrome,Edge*
2. Sistem Operasi : *Windows 10*

Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

1. Menggunakan *processor* minimal *intel core 2duo/AMD Athlon*
2. *RAM* minimal 2 GB

3. *Harddisk* minimal 320GB

Implementasi Database

Dalam perancangan data base yang digunakan dalam sistem informasi kepegawaian di SDN Binakarya 1 terdapat 24 Table diantaranya adalah :

1. Table Anak
2. Table DP3
3. Table Mertua
4. Table M_gapok
5. Table M_jabatan
6. Table M_golongan
7. Table M_pendidikan
8. Table M_sekolah
9. Table Naik_kgb
10. Table Naik Pangkat
11. Table Orangtua
12. Table PAK
13. Table Pegawai ‘
14. Table Penghargaan
15. Table Pensiun
16. Table Riwayat Diklat
17. Table Riwayat Gaji
18. Table Riwayat Jabatan
19. Table Riwayat Kunjungan Luar Negeri
20. Table Kursus
21. Table Riwayat Pangkat
22. Table Riwayat Pendidikan
23. Table Riwayat saudara
24. Table Riwayat Suami Istri

Pengujian

Kasus Dan Hasil Pengujian

Untuk pengujian aplikasi sendiri mengunakan metode blackbox dengan menguji fungsionalitasnya

NO	ITEM PENGUJIAN	HASIL UJI
1.	*Form* login	Sesuai
2.	*Form* tambah data pegawai	Sesuai
3.	*Form* tambah data riwayat pendidikan	Sesuai
4.	*Form* tambah data riwayat kursus	Sesuai
5.	*Form* tambah data riwayat golongan	Sesuai
6.	*Form* tambah data riwayat jabatan	Sesuai
7.	*Form* tambah data riwayat suami istri	Sesuai
8.	*Form* tambah data riwayat anak	Sesuai
9.	*Form* tambah data riwayat orangtua	Sesuai
10.	*Form* tambah data riwayat mertua	Sesuai
11.	*Form* tambah data riwayat saudara	Sesuai
12.	*Form* tambah data riwayat diklat	Sesuai
13.	*Form* tambah data riwayat penghargaan	Sesuai
14.	*Form* tambah data riwayat kunjungan luar negeri	Sesuai
15.	*Form* KGB	Sesuai
16.	Tombol ajukan kenaikan pangkat	Sesuai
17.	*Form* DP3	Sesuai
18.	*Form* PAK	Sesuai
19.	*Function edit*	Sesuai

V. KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari perancangan yang telah di buat maka ditarik sebuah kesimpulan sebagai berikut :

1. Diharapkan dengan adanya sebuah database yang menyimpan data pegawai dan membuat sebuah fungsi yang dapat membuat sebuah persyaratan kenaikan pangkat dan pengajuan pensiun pegawai, sehingga dapat menghemat waktu.
2. Diharapkan dengan adanya sebuah Database yang mengintegrasikan data-data kepegawaian menjadi saling terintegrasi
3. Diharapkan dengan adanya Database yang terintegrasi maka pembuatan laporan akan lebih mudah.

Saran

Penelitian ini belum komprehensif, karena hanya mencangkup KGB, kenaikan pangakat, pensiunan, penilaian pegawai , maka untuk kebutuhan penelitian berikutnya bagi yang berminat memperbaiki kepegawaian ini disarankan menambahkan firtur absensi, tunjangan gaji, serta hukuman dan cuti

DAFTAR PUSTAKA

Alter, S. 1992. Information System: A Management Perspective. San Francisco The Benjamin/Cummings Publishing Company, Inc.

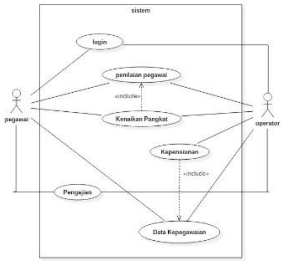
Hani Handoko,. 1989 Manajemen Personalia dan Sumber daya Manusia. Yogyakarta BPFE-Yogyakarta.

Jogiyanto 2005. Analisis dan Disain Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis." Yogyakarta , Andi Offset.

Kristanto Andri, 2008 Perancangan Sistem Informasi dan aplikasinya. Yogyakarta. Gava Media

Martin, E. 1999. Managing Information Technology What Managers Need to Know (3rd ed.) New Jersey, Pearson Education International.

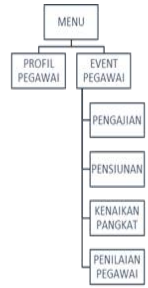
William dan Sawyer. 2007 Using Information Technologi Yogyakarta, Andi,



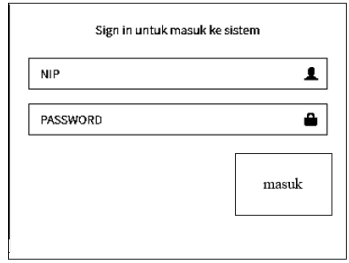
Gambar 4. 1 *Usecase* yang Diusulkan



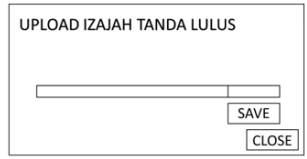
Gambar 4. 2 Struktur Menu Operator



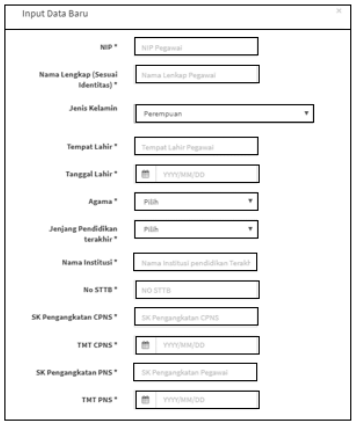
Gambar 4. 3 Struktur Menu Pegawai



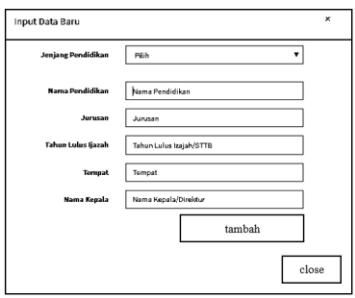
Gambar 4. 4 Form Login



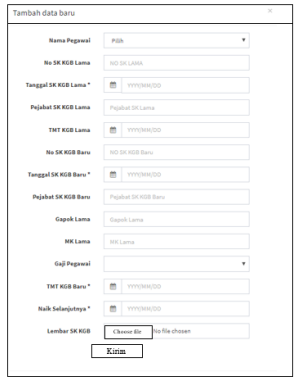
Gambar 4. 5 *Form Upload* Data Kepegawaian



Gambar 4. 6 *Form* tambah data pegawai



Gambar 4. 7 *Form* tambah data riwayat Kepegawaian



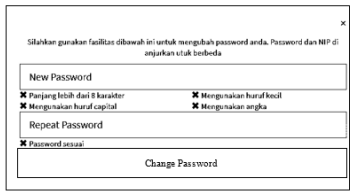
Gambar 4. 8 *Form* tambah data KGB



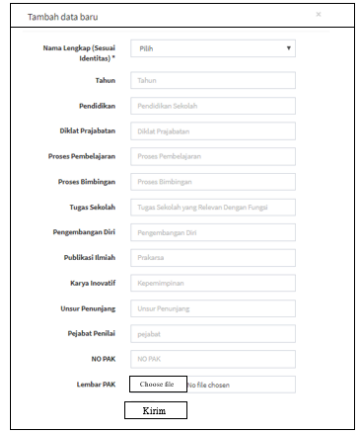
Gambar 4. 9 *Form* tambah data pensiunan



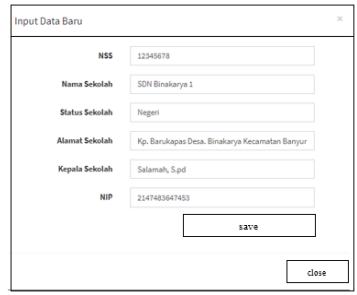
Gambar 4. 10 *Form* tambah data DP3



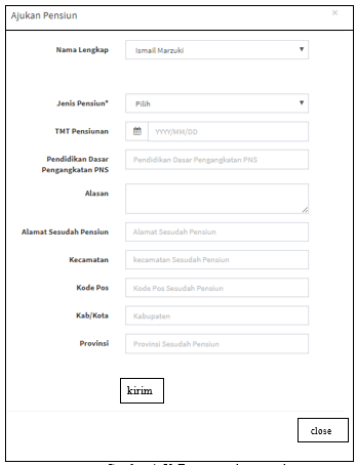
Gambar 4. 11 *Form edit* password



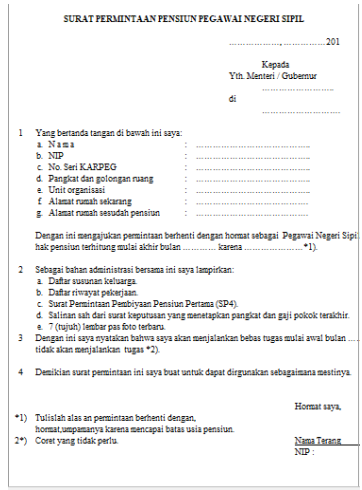
Gambar 4. 12 *Form* tambah data PAK



Gambar 4. 13 *Form edit* sekolah



Gambar 4. 14 *Form* pengajuan pensiun



SURAT PERMINTAAN PENSIUN PEGAWAI NEGERI SIPIL

....., ...201

Kepada
Yth. Menteri / Gubernur
.....
di
.....

1 Yang bertanda tangan di bawah ini saya:
a. Nama : .....
b. NIP : .....
c. No. Seri KARPEG : .....
d. Pangkat dan golongan ruang : .....
e. Unit organisasi : .....
f. Alamat rumah sekarang : .....
g. Alamat rumah sesudah pensiun : .....

Dengan ini mengajukan permintaan berhenti dengan hormat sebagai Pegawai Negeri Sipil, hak pensiun terhitung mulai akhir bulan ..... karena .....*1).

2 Sebagai bahan administrasi bersama ini saya lampirkan:
a. Daftar susunan keluarga.
b. Daftar riwayat pekerjaan.
c. Surat Permintaan Pembiyaan Pensiun Pertama (SP4).
d. Salinan sah dari surat keputusan yang menetapkan pangkat dan gaji pokok terakhir.
e. 7 (tujuh) lembar pas foto terbaru.

3 Dengan ini saya nyatakan bahwa saya akan menjalankan bebas tugas mulai awal bulan ..... tidak akan menjalankan tugas *2).

4 Demikian surat permintaan ini saya buat untuk dapat dirgunakan sebagaimana mestinya.

Hormat saya,

*1) Tulislah alas an permintaan berhenti dengan, hormat,umpamanya karena mencapai batas usia pensiun.
2*) Coret yang tidak perlu.

Nama Terang
NIP :

Gambar 4. 15 Persyaratan Kepensiunan