DAFTAR PUSTAKA

Buku

Danadibrata, R.A. (2009). *Kamus Basa Sunda.* Bandung: Kiblat Buku Utama & Universitas Padjajaran.

Multyaningsih, Rudi. (2004). *Bimbingan Pribadi-Sosial, Belajar & Karier*. Jakarta: Grasindo.

Kusrianto, Adi. (2007). *Pengantar Desain Komunikasi Visual.* Yogyakarta. Penerbit Andi

Prasetya, Joko Tri. (2011). *Ilmu Budaya Dasar*. Jakarta: PT Rineka Cipta.

Rustan, Surianto. (2008). *Layout, Dasar & Penerapannya.* Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.

Sarwono, Sarlito Wirawan. (2012). *Psikologi Remaja (Edisi Revisi).* Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Supriyono, Rakhmat. (2010). *Desain Komunikasi Visual – Teori dan Aplikasi.* Yogyakarta. Penerbit Andi

Suryaatmana, Emon, Undang Ahmad Darsa, Ane Erlyane, dan Tien Wartini. (1993). *Paririmbon Sunda (Jawa Barat).* Bandung: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.

Sutrisno, Mudji, dan Hendar Putranto. (2005). *Teori-Teori Kebudayaan.* Yogyakarta: Kanisius.

Wawancara

Eti. (2017). *Ramalan Wedal Mengenal Sifat, Pekerjaan dan Jodoh yang Cocok, Bagi Seseorang Berdasarkan Hari Lahir*. Bandung.

Oting. (2017). *Ramalan Wedal Mengenal Sifat, Pekerjaan dan Jodoh yang Cocok, Serta Hari Nahas Seseorang Berdasarkan Hari Lahir*. Bandung.

Rani. (2017). *Ramalan Wedal Mengenal Sifat, Pekerjaan dan Jodoh yang Cocok, Bagi Seseorang Berdasarkan Hari Lahir*. Bandung.

Wihardja, Miranda H. (2016). *Pengertian Ramalan Wedal dan Perkembangannya.* Bandung

Web

Board Game Geek. Board Game Pictureka. Diambil dari: https://boardgamegeek.com/ . (30 Mei 2017)

Pictureka Game Rules. Diambil dari: http://www.boardgamecapital.com/. (30 Mei 2017)

Sholihah, Mar'atush. *Segmentasi Khalayak Sasaran 2.* Diambil dari: https://www.scribd.com/. (7 Mei 2017).