DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 5
1.2.1. Identifikasi Masalah 5
1.2.2. Rumusan Masalah 5
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 6
1.3.2. Tujuan Penelitian 6
1.4. Kegunaan Penelitian 7
1.4.1. Kegunaan Akademis 7
1.4.2. Kegunaan Praktis 7
1.5. Batasan Masalah 8
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 9
1.7. Sistematika Penulisan 10

BAB II LANDASAN TEORI 12
2.1. Penelitian Terdahulu 12
2.2. Pengertian Sistem 14
2.2.1. Elemen-Elemen Sistem Informasi 14
2.2.2. Karakteristik Sistem 15
2.3. Pengertian Informasi 17

2.3.1. Kualitas Informasi 17
2.3.2. Nilai Informasi. 18
2.4. Pengertian Sistem Informasi 19
2.4.1. Komponen Sistem Informasi 19
2.5. Metode Analisis dan Perancangan Terstruktur 21
2.5.1. *Data Flow Diagram* (DFD) 21
2.5.2. Konteks Diagram 21
2.5.3. Normalisasi 21
2.5.4. Kamus Data 22
2.6. Basis Data *(Data Base*) 22
2.7. *Entity Relationship Diagram* 23
2.8. Pengertian Administrasi 23
2.9. Pengertian Kependudukan 26
2.10. Pengertian Adminstrasi Kependudukan 26
2.11. Sekilas Xampp 26
2.12. Sekilas Notepad++ 27
2.13. Sekilas Jaringan Komputer 27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 29
3.1. Objek Penelitian 29
3.1.1. Sejarah Singkat Desa Mariuk 29
3.1.2. Visi dan Misi Desa Mariuk 31
3.1.3. Struktur Organisasi Desa Mariuk 32
3.1.4. Deskripsi Tugas 33
3.2. Metode Penelitian 37
3.2.1. Desain Penelitian 37
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 37
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 39
3.2.4. Pengujian *Software* 43
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 44
3.3.1. Analisis dokumen 44

3.3.2. Analisis prosedur yang sedang berjalan 50
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 69

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 72
4.1 Perancangan Sistem 72
4.1.1 Tujuan perancangan sistem 72
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan 73
4.1.3 Perancangan prosedur yang diusulkan 73
4.1.4 Perancangan basis data 88
4.2 Perancangan Antar Muka 98
4.2.1 Struktur *menu* 98
4.2.2 Perancangan *input* 100
4.2.3 Perancangan *output* 106
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 112
4.4 Pengujian 113
4.4.1 Rencana pengujian 114
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 115
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 131
4.5 Implementasi 131
4.5.1 Implementasi perangkat lunak 131
4.5.2 Implementasi perangkat keras 132
4.5.3 Implementasi basis data 133
4.5.4 Implementasi antar muka 136
4.5.5 Implementasi instalasi program 139
4.5.6. Penggunaan Program Penggunaan Program 141

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 155
2.1. Kesimpulan 155
2.2. Saran 155

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN