DAFTAR PUSTAKA

[1] Agus Kristiyanto, “Penelitian Tindakan Kelas (PTK) dalam Pendidikan Jasmani dan Olahraga”, Surakarta: UNS Press, 2010.

[2] Binanto, Iwan, “Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangannya”. Yogyakarta: Andi, 2010.

[3] Kusrini,” Membangun SIA dengan Visual Basic & Microsoft SQL Server”, Yogyakarta: Andi. 2007.

[4] Mangunsong, Frieda. “Psikologi dan Pendidikan Anak Berkebutuhan Khusus”. Depok: Lembaga Pengembangan sarana Pengukuran Dan Pendidikan Psikologi (LPSP3) Fakultas Psikologi UniversitasIndonesia (FPUI), 2009.

[5] Murni Winarsih. “Intervensi Dini Bagi Anak Tuna Rungu Dalam pemerolehan Bahasa”, Jakarta: Depdiknas Dirjen Pendidikan Tinggi Direktorat Ketenagaan, 2007.

[6] Nazir.Moh, "Metode Penelitian", 10th ed, Bogor: Ghalia Indonesia, 2014.

[7] Roger. S. Pressman. Ph.D “Software engineering: a practitioner’s approach”. New york: McGraw-Hill, 2010.

[8] S.A. Rosa dan Shalahudin. M., "Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek",Bandung: Modula,2011.

[9] Subhan, M, “Analisan Perancangan Sistem”, Jakarta: Lentera Ilmu Cendekia, 2012.

[10] Sunyoto. Andi, "Adobe Flash + XML = Rich Multimedia Application" 1st ed, Yogyakarta, Andi, 2010.

[11] Casmini, Mimin. Pendidikan Segregasi (Modul 1: Pendidikan Kebutuhan Khusus). 2007.

[12] Lusty Firmantika, Mukminan ,Pengembangan Media Pembelajaran bebantuan Komputer Untuk Menanamkan Kesadaran lingkungan bagi Siswa SMP, Jurnal Harmoni Sosial, vol. 1, no. 2, pp 155-164, 2014.

[13] Purnama Cicilia, "Komunikasi Instruksional Guru Pada Proses Pembelajaran Siswa Tunarungu Pada Jenjang Sekolah Menengah Atas (SMA) Di Sekolah Luar Biasa (SLB) Sri Mujinab Pekan Baru” Jurnal Online Mahasiswa (Jom), vol.2 No.1, pp.1-16 ,Feb,2015.

[14] Dwiki,(27 juni 2017) “MEDIA (alat bantu) PEMBELAJARAN”[online], 2009, Available: https://dwikurniasaputro.wordpress.com/2009/12/04/114/

[15] Mas Fathur, (27 juni 2017), Belajar Mengenal Adobe flash CS6 dan tools penggunaannya part 1” , [online], 2015, Available: http://www.okedroid.com/2015/08/belajar-mengenal-adobe-flash-cs6-dan-tools-penggunaanya-part-1.html.

[16] Petrus Haryo Sabtono,(2 juni 2017), “Kondisi Geografis Dan Penduduk Indonesia”[online],2017.