DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL x

DAFTAR SIMBOL xi

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 5

1.2.2. Rumusan Masalah 6

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 7

1.3.1. Maksud Penelitian 7

1.3.2. Tujuan Penelitian 7

1.4. Kegunaan Penelitian 8

1.4.1. Kegunaan Praktis 8

1.4.2. Kegunaan Akademis 8

1.5. Batasan Masalah 9

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 10

1.7. Sistematika Penulisan 11

BAB II LANDASAN TEORI 13

2.1. Penelitian Terdahulu 13

2.2. Definisi Sistem Informasi 14

2.2.1. Definisi Sistem 14

2.2.2. Definisi Informasi 16

2.3. Definisi Penjualan 16

2.3.1. Jenis-jenis Penjualan 17

2.4. Definisi Retur Penjualan 18
2.5. Definisi Pembelian 19
2.6. Pengertian Java 19
2.7. Database 19
2.7.1. Primary Key 20
2.7.2. Foreign Key 20
2.8. Database Management System (DBMS) 21
2.9. Program Pendukung 21
2.9.1. Netbeans 21
2.9.2. MySQL 22
2.9.3. Apache 22
2.9.4. XAMPP 23
2.9.5. Jaspersoft iReport Designer 23
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 24
3.1. Objek Penelitian 24
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 24
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 25
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 25
3.1.4. Deskripsi Tugas 26
3.2. Metode Penelitian 26
3.2.1. Desain Penelitian 27
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 27
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 28
3.2.4. Pengujian Software 37
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 38
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang berjalan 38
3.3.2. Use Case Diagram 40
3.3.3. Skenario Use Case 43
3.3.4. Activity Diagram 46
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 52

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 54
4.1. Perancangan Sistem.....54
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 54
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 54
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 55
4.1.4. Perancangan Data 71
4.2. Perancangan Antar Muka 74
4.2.1. Struktur Menu.....74
4.2.2. Perancangan Input 75
4.2.3. Perancangan Output.....83
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....86
4.4. Pengujian.....87
4.4.1. Rencana Pengujian 88
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 89
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 101
4.5. Implementasi 101
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 102
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 102
4.5.3. Implementasi Basis Data 103
4.5.4. Implementasi Antar Muka.....106
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 114
4.5.6. Penggunaan Program.....126
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....145
5.1. Kesimpulan.....145
5.2. Saran.....146
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN