BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi saat ini sudah berkembang sangat pesat karena kebutuhan manusia akan informasi semakin meningkat. Hampir semua bidang kehidupan seperti bidang kesehatan, ekonomi, pendidikan, sosial budaya sudah memanfaatkan teknologi informasi. Tetapi walau pun teknologi sudah digunakan di berbagai bidang namun pemanfaatan nya masih kurang sehingga manfaat dari teknologi informasi itu tidak maksimal.

Penggunaan teknologi informasi akan menghasilkan sebuah sistem informasi karena sistem informasi merupakan kombinasi antara teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi informasi itu sendiri. Teknologi informasi berhubungan erat dengan sistem informasi, teknologi informasi mempunyai peranan yang sangat penting dalam sebuah sistem informasi karena sebuah sistem informasi itu tersusun oleh beberapa teknologi informasi jadi bisa dikatakan bahwa teknologi informasi merupakan teknologi yang dipakai untuk menjalankan sebuah sistem informasi.

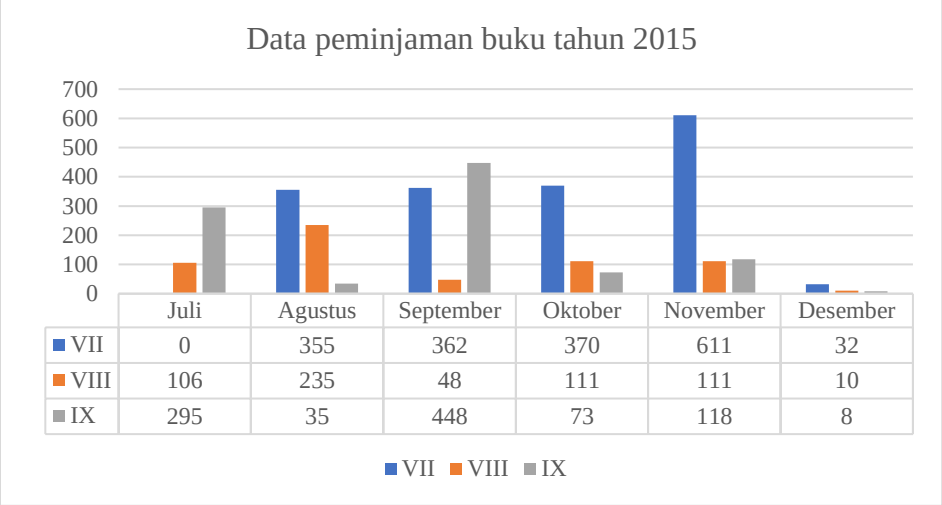
Perpustakaan merupakan salah satu sarana bagi masyarakat untuk memperoleh pengetahuan, terutama dalam dunia pendidikan keberadaan Perpustakaan di sekolah merupakan salah satu bagian yang sangat penting dari program sekolah secara keseluruhan. Perpustakaan sebagai gudang informasi dan

ilmu pengetahuan selayaknya menjadi sumber belajar yang digunakan oleh guru dan siswa dalam pelaksanaan pembelajaran.

Meskipun perpustakaan mempunyai peranan penting dalam pendidikan, kenyataannya perpustakaan di sekolah belum menjalankan perannya dengan baik. Perpustakaan masih dianggap hanya sebagai tempat untuk mengumpulkan dan menyimpan bahan-bahan pustaka saja. Hal ini dikarenakan belum adanya sistem pengelolaan perpustakaan yang baik. Penggunaan sistem yang masih manual dirasa belum efektif dan efisien dalam memberikan pelayanan, perlu adanya perubahan sistem dari manual ke sistem yang lebih terkomputerisasi agar pelayanan dari perpustakaan bisa lebih efektif dan efisien sehingga perpustakaan bisa menjalakan peran yang sesungguhnya sebagai gudang informasi dan ilmu pengetahuan bagi para guru dan siswa dalam menunjang proses pembelajaran di sekolah.

SMP Negeri 1 Rajapolah merupakan salah satu sekolah yang sistem pengelolaan perpustakaannya belum sepenuhnya terkomputerisasi jadi pengolahan data perpustakaan dan pelayanan perpustakaan kepada siswa atau guru masih menemui beberapa kendala diantaranya proses transaksi peminjaman dan pengembalian buku yang belum efektif, misalnya saat proses pengembalian buku petugas perpustakaan harus mencari data peminjam satu persatu yang membutuhkan waktu cukup lama mengingat banyaknya jumlah peminjaman buku di perpustakaan SMP Negeri 1 Rajapolah ini. pencatatan data di perpustakaan semuanya masih ditulis manual pada sebuah buku jadi membutuhkan banyak buku untuk penyimpanan data perpustakaan. Penggunaan buku juga rentan terjadi kehilangan data akibat buku itu rusak seperti lapuk, sobek atau hilang.

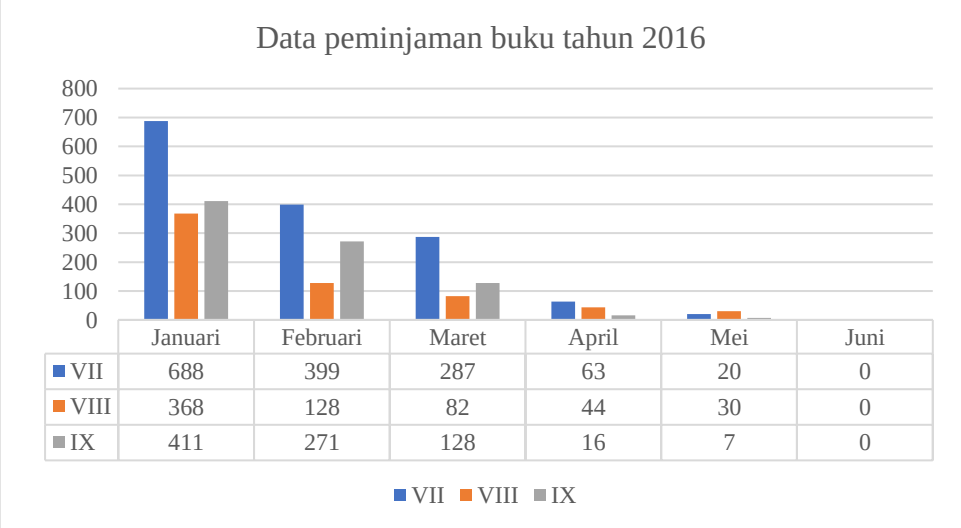
Penggunaan katalog berbentuk buku juga kurang efektif dalam pencarian data buku karena pengunjung harus mengecek setiap halaman di katalog dan apabila terdapat perubahan data buku petugas harus mencetak katalog baru.



	Juli	Agustus	September	Oktober	November	Desember
VII	0	355	362	370	611	32
VIII	106	235	48	111	111	10
IX	295	35	448	73	118	8

Gambar 1. 1 Grafik Peminjaman Buku Tahun 2015

(Sumber: Perpustakaan SMP Negeri 1 Rajapolah)



	Januari	Februari	Maret	April	Mei	Juni
VII	688	399	287	63	20	0
VIII	368	128	82	44	30	0
IX	411	271	128	16	7	0

Gambar 4. 2 Grafik peminjaman buku tahun 2016

(Sumber: Perpustakaan SMP Negeri 1 Rajapolah)

Berdasarkan data dari gambar grafik diatas banyaknya peminjaman buku yang dilakukan di Perpustakaan SMP Negeri 1 Rajapolah pada bulan juli sampai desember 2015 dan januari sampai juni 2016 cukup banyak, hal yang akan menjadikan kendala adalah apabila ketika semua pengelolaan data informasi peminjaman buku tersebut dibutuhkan, maka harus membuka semua data buku yang ada satu demi satu sehingga cukup memakan waktu yang banyak untuk mengelola data tersebut.

Berdasarkan latar belakang tersebut, dapat disimpulkan bahwa proses pengolahan data perpustakaan yang lebih terkomputerisasi akan meningkatkan kualitas pelayanan perpustakaan menjadi lebih efektif dan efisien akan semakin meningkatkan minat siswa, staf dan guru untuk mengunjungi perpustakaan. Oleh karena itu penulis memberi judul **" SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DI SMP NEGERI 1 RAJAPOLAH "**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Menjelaskan tentang apa saja kendala yang ada serta bagaimana perumusan terhadap kendala tersebut.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan di atas, maka penulis mengidentifikasi permasalahan yang ada yaitu:

1. Pencatatan data transaksi peminjaman dan pengembalian buku masih menggunakan media kertas sehingga kurang efektif dan efisien dalam segi waktu dan membutuhkan banyak buku untuk penyimpanan data mengingat banyaknya transaksi peminjaman buku di setiap tahunnya.

2. Pencatatan data buku ditulis manual di buku sehingga sering terjadi kesalahan dalam pencatatan data buku karena banyak nya jumlah buku yang ada di perpustakaan.
3. Masih menggunakan katalog berbentuk buku sehingga membutuhkan waktu cukup lama untuk mencari buku yang di cari dan harus mencetak katalog baru untuk *update* data katalog jika ada buku baru yang masuk.
4. Penggunaan media kertas dalam pengolahan data perpustakaan mengakibatkan hilangnya data-data perpustakaan akibat kerusakan kertas seperti lapuk atau sobek.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas, maka kita dapat merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem peminjaman dan pengembalian buku yang berjalan.
2. Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan yang dapat membantu dalam proses pelayanan perpustakaan dan pengolahan data perpustakaan.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi perpustakaan yang diusulkan pada SMP Negeri 1 Rajapolah.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi perpustakaan yang akan dibuat.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Menjelaskan maksud dan tujuan dari penulis dalam melakukan penelitian di perpustakaan SMP Negeri 1 Rajapolah.

1.3.1 Maksud Penelitian

Membangun Sistem Informasi Perpustakaan di SMP Negeri 1 Rajapolah. Agar mempermudah dalam pengolahan data perpustakaan dan pelayanan perpustakaan kepada pengunjung baik itu siswa atau guru menjadi lebih baik.

1.3.2 Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui Sistem Informasi Perpustakaan yang sedang berjalan di SMP Negeri 1 Rajapolah dengan melakukan survei dan wawancara.
3. Untuk merancang Sistem Informasi Perpustakaan di SMP Negeri 1 Rajapolah yang dapat membantu dalam proses pelayanan perpustakaan dan pengolahan data perpustakaan.
4. Untuk melakukan pengujian Sistem Informasi Perpustakaan yang telah dirancang di SMP Negeri 1 Rajapolah sehingga dapat menghasilkan sistem informasi yang efektif.
5. Untuk mengimplementasikan sistem informasi perpustakaan pada perpustakaan SMP Negeri 1 rajapolah, sehingga dapat memenuhi kebutuhan pihak perpustakaan.

1.4 Kegunaan Penelitian

Dengan dilaksanakannya penelitian dan perancangan sistem ini, maka mahasiswa dapat membandingkan antara teori yang didapat dalam perkuliahan dan praktik yang sesungguhnya. Pada prinsipnya penelitian merupakan suatu penerapan antara teori menjadi praktik, maka berikut diuraikan kegunaan penelitian bagi akademis dan praktis.

1.4.1 Kegunaan Praktis

1. Bagi Penulis

Dapat menambah wawasan dan pengetahuan mengenai proses pengolahan data perpustakaan dan dapat diterapkan saat bekerja di suatu hari nanti.

2. Bagi peneliti lain

Menjadi referensi dan pembelajaran dalam melakukan penelitian berikutnya.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Penelitian dan perancangan sistem ini berguna untuk:

1. Bagi User

   Dapat membantu dan mempermudah pekerjaan pegawai yang ada di perpustakaan SMP Negeri 1 Rajapolah.

2. Dengan adanya sistem informasi ini dapat membantu dalam kemajuan teknologi informasi di sekolahan dan menjadi tolak ukur atas kemajuan teknologi informasi dari SMP Negeri 1 Rajapolah sehingga dapat meningkatkan mutu dan kualitas sekolah.

1.5 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang dibatasi pada pengerjaan skripsi ini yaitu meliputi sistem informasi pemesanan yang dibahas dan dijabarkan khususnya mengenai pembuatan:

1. Semua siswa, staf karyawan dan guru SMP Negeri 1 Rajapolah sudah menjadi anggota perpustakaan.
2. Sistem informasi perpustakaan ini meliputi data anggota, data peminjaman, data pengembalian buku, data buku dan katalog digital.
3. Peminjaman buku yang sama hanya di perbolehkan meminjam sebanyak 2 buku
4. Perpanjangan hanya bisa dilakukan 2 kali dengan syarat sebelum masa peminjaman buku itu habis.
5. Sistem klasifikasi buku di perpustakaan menggunakan klasifikasi *Dewey Decimal Classification (*DDC).
6. Peminjaman buku secara satuan atau individu hanya di perbolehkan maksimal peminjaman sebanyak 3 buku dan lama peminjaman selama 7 hari.
7. Asal perolehan buku di perpustakaan yaitu dari sumbangan dan pembelian.
8. Setiap diberi pinjaman buku paket masing-masing satu untuk setiap mata pelajaran.
9. Sistem ini berisi tentang proses pengembalian buku dan apabila terjadi keterlambatan pengembalian diluar peminjaman kolektif maka akan di kenakan denda uang sebesar Rp 100 tiap satu hari keterlambatan

10. apabila terjadi kerusakan buku baik buku perpustakaan ataupun buku paket maka dikenakan denda sesuai harga buku yang rusak.
11. Aplikasi ini bersifat *offline.*
12. Aplikasi ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP.
13. Aplikasi ini ditujukan untuk siswa, staf karyawan dan guru di SMP Negeri 1 Rajapolah.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Nama Perusahaan : SMP NEGERI 1 RAJAPOLAH

Alamat : Jl. Kebon Kalapa No.48, Desa Manggungjaya, Kecamatan Rajapolah, Tasikmalaya, Jawa Barat 46155

No Telepon : (0265) 420212

Waktu pengujian penelitian pada perpustakaan SMP Negeri 1 Rajapolah adalah sebagai berikut :

Tabel 1. 1 Tabel waktu penelitian

No	Aktivitas	Waktu Penelitian															
		Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Identifikasi Kebutuhan Pemakai a. Wawancara b. Observasi																

2	Membuat Prototype a. Perancangan b. Pengkodingan																
3	Pengujian prototype																
4	Memperbaiki prototype																
5	Implementasi prototype																

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan Tugas akhir ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut:

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan jadwal penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi teori-teori pendukung yang berhubungan dengan pembangunan sistem.

BAB III. OBJEK dan METODE PENELITIAN

Bab ini membahas Objek Penelitian, Metodologi Penelitian yang digunakan, deskripsi sistem yang berjalan dan Analisis Sistem yang berjalan.

BAB IV. HASIL dan PEMBAHASAN

Bab ini membahas deskripsi sistem yang diusulkan, analisis kebutuhan, perancangan sistem yang dikembangkan, implementasi sistem yang dibangun, uji coba dan hasil pengujian sistem.

BAB V. KESIMPULAN dan SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh dari hasil pengujian sistem, serta saran pengembangan sistem ke depan.