DAFTAR PUSTAKA

[1] Poerwadarminta. 1983. Model Pembelajaran Tematik Kelas Awal Sekolah Dasar. Jakarta : Puskurbalitbang. Depdiknas 2006.

[2] Arsyad,A. (2002). Media Pembelajaran, Jakarta: Rajawali Pers.

[3] Poerwadarminta, W.J.S. 1999. Kamus Bahasa Indonesia. Balai Pustaka; Jakarta

[4] Soedarso, SP. 1988. Tinjaun Seni, Sebuah Pengantar untuk Apresiasi Seni. Yogyakarta: Saku Dayar Sana.

[5] Setiadi, Elly. M. Ilmu Sosial dan Budaya Dasar, Jakarta : Kencana, 2006.

[6] Tylor, E.B., 1871, Primitive Culture, London; John Murray Albemarle street.

[7] http://www.satujam.com/pengertian-seni-budaya diakses pada 31 maret 2017 14:30.

[8] Schramm, Wilbur.(1997). *Big Media, Little Media, Tool and Teckbologies fpr instruction*. London: Sage Publications

[9] Ena, Ouda Teda, Membuat Media Pembelajaran Interatif dengan Piranti Lunak Presentasi. Universitas Sanata Dharma Yogyakarta. Penelitian. Yogyakarta.

[10] Latuheru, JD. 1988. Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Masa. Kini. Jakarta: DepdikbudMason R.

[11] Arsyad,A. (2002 : 169). Media Pembelajaran, Jakarta: Rajawali Pers.

[12] Latuheru, JD. (1988 : 81). Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Masa. Kini. Jakarta: DepdikbudMason R.

[13] Munawar. 2005. Pemodelan Visual dengan *UML*. Graha Ilmu: Yogyakarta.

[14] Kim Hamilton and Russell Miles, Learning *UML* 2.0. United States of America: O'Reilly, 2006.

[15] M. Amrullah Akbar, Pengertian *Flash*, http//www.penngertian*flash*-2008 diakses pada 23 Mei 2017 10:11

[16] Hidayatullah Priyanto. M. Amrullah Akbar, Zaki Rahim. 2008. Making Educational Animation Usung *Flash*. Bandung: penerbit Informatika

[17] http://www.ardilas.com/2015/06/kegunaan-fungsi-manfaat-dari-aplikasi-*software-adobe*-illustrator.html diakses pada 23 Mei 2017 10:45

[18] Arifin, Zainal. 2010. Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru. Bandung:Remaja Rosdakarya.

[19] Prof. Dr. Hj. Umi Narimawati, Dra., SE., M.Si (2016). Metodologi Penelitian [PowerPoint Slide]. Didapat dari *kuliahonline.unikom.ac.id*

[20] Hariyanto, Bambang (2004), Rekayasa Sistem Berorientasi Objek. Bandung : Penerbit Informatika

[21] Pressman, R.S (2010). *Pendekatan Praktisi Rekayasa Perangkat Lunak.* Yogyakarta : Penerbit Andi.

[22] A.S. Rosa, dan Shalahuddin, M., "Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek". Bandung, Informatika Bandung, 2014

Dr. Karmilasari. Teknik Pengujian. [PDF]. Didapat dari *karmila.staff.gunadarma.ac.id/files/5._teknik_pengujian_pl.pdf*