BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian aplikasi Mengenal Ciri Khas dan Kebudayaan Indonesia bebasis desktop maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dibuat sebagai media pembelajaran alternatif yang bertujuan agar penyampaian pembelajaran tidak satu arah dan dengan adanya aplikasi ini siswa juga dapat lebih mengenal tentang kebudayaan Indonesia serta ciri khas mengenai pakaian adat, rumah adat, tarian daerah, senjata daerah serta alat musik daerah dari masing-masing provinsi yang ada di Indonesia.
2. Aplikasi ini dibuat sebagai alat bantu pembelajaran, ketika materi pembelajaran habis dan guru tidak perlu mencari di internet.
3. Aplikasi ini dibuat juga sebagai referensi dan pelengkap materi pembelajaran, yang dimaksudkan agar penyampaian materi tidak monoton dan menyenangkan serta dengan adanya media aplikasi ini siswa akan lebih tertarik untuk belajar.

5.2. Saran

Adapun saran agar aplikasi ini bisa dikembangkan lebih baik lagi ialah sebagai berikut :

1. Bagi peneliti selanjutnya yang akan mekakukan penelitian sejenis, hendaknya dapat menyempurnakan kekurang-kekurangan dari aplikasi ini, seperti

ditambahkannya video untuk tarian daerah dari masing-masing provinsi, serta ditambahkannya lagi instrument alat musik untuk setiap provinsinya

2. Bagi peneliti yang ingin mengembangkan aplikasi ini, dapat pula membuat storyboard
3. Untuk perancangan berikutnya dapat difokuskan bukan hanya untuk materi saja, tapi dalam bentuk permainan-permainan sederhana karena permainan merupakan metode yang efektif untuk meningkatkan motivasi belajar anak.
4. Aplikasi ini diharapkan kedepannya dapat dibuat lebih interaktif lagi, sehingga dapat menarik minat siswa dalam belajar mengenal ciri khas dan kebudayaan Indonesia
5. Animasi dalam program dapat diperbanyak lagi sehingga siswa lebih tertarik dan menjadi tidak cepat bosan
6. Untuk kedepannya aplikasi ini dapat terintegrasi dengan database dan server
7. Pengujian serta penambahan materi aplikasi baiknya dikonsultasikan dengan pakarnya terlebih dahulu
8. Karena keterbatasan waktu peneliti tidak dapat melakukan penelitaian selama satu semester, diharapkan bagi pengembang melakukan penelitian selama satu semester, agar mengetahui respon siswa serta sudah sejauh mana siswa dapat memahami tentang mengenal kebudayaan Indonesia.