BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi berkembang semakin pesat mendorong setiap orang untuk tetap mengikuti perkembangan zaman, perkembangan itu juga memberikan dampak positif maupun negatif terhadap gaya hidup masyarakat. Dengan adanya teknologi bisa membantu mempermudah pekerjaan manusia. Perkembangan teknologi memang sangat diperlukan. Setiap inovasi perlu diciptakan untuk memberikan manfaat positif bagi kehidupan manusia serta memberikan banyak kemudahan sebagai cara baru dalam membantu dari sistem aktivitas manusia menjadi perangkat mesin otomatis. Salah satu dampak positif dari perkembangan teknologi yaitu sebagian instansi di tuntut untuk menerapkan teknologi di setiap aktivitasnya termasuk pada instansi pendidikan yakni perpustakaan.

Perpustakaan di SMA Negeri 1 Cibingbin merupakan sumber penunjang kegiatan belajar mengajar siswa berperan sangat penting untuk membantu siswa dalam mencari referensi materi-materi mata pelajaran dalam menujang teori teori yang diberikan oleh guru mereka. Sistem yang sedang berjalan di perpustakaan SMA Negeri 1 Cibingbin semuanya masih secara manual, untuk itu dari segi pelayanan dirasa masih kurang efektif. Adapun permasalahan yang terjadi saat ini pada aktivitas di perpustakaan SMA Negeri 1 Cibingbin diantaranya pada proses peminjaman buku, permasalahan yang timbul adalah ketika anggota akan

meminjam buku di perpustakaan seringkali buku tersebut stoknya sudah tidak tersedia karena sudah di pinjam orang lain. Sehingga pengunjung tidak mendapatkan buku yang diinginkan.

Pada proses pengembalian, petugas perpustakaan harus mencari data peminjaman terlebih dahulu sehingga memakan waktu cukup lama.

Adapun permasalahan lain yaitu pada proses pembuatan laporan peminjaman dan pengembalian yang dilakukan 1 kali setahun, dikhawatirkan data data jadi hilang. Permasalahan lainnya yaitu tidak adanya katalog buku untuk mengetahui buku yang tersedia di perpustakaan, sehingga anggota harus mencari buku yang di ingikan pada rak – rak perpustakaan.

Dari permasalahan-permasalahan yang terdapat di perpustakaan SMA Negeri 1 Cibingbin, maka dari itu dilakukan penelitian dengan tujuan menganalisis kebutuhan dan memberikan solusi yang tepat dalam hal transaksi peminjaman ataupun pengembalian buku, laporan keterlambatan pengembalian, dan pembuatan laporan – laporan di perpustakaan SMA Negeri 1 Cibingbin. Dengan adanya penelitian ini diharapkan bisa mempermudah pelayanan dan akses informasi secara cepat, efektif dan efisien untuk menunjang kebutuhan di masa sekarang dan dimasa yang akan datang di perpustakaan SMA Negeri 1 Cibingbin.

Berdasarkan permasalahan diatas, peneliti mengangkat judul penelitian skripsi **"SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEBSITE PADA SMA NEGERI 1 CIBINGBIN"** yang diharapkan dapat mengatasi permasalahan atau kendala yang terjadi di perpustakaan SMA Negeri 1 Cibingbin**.**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Adapun identifikasi dan rumusan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan pada Latar Belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, maka peneliti mencoba untuk mengidentifikasi masalah yang terjadi pada perpustakaan yang sedang berjalan di SMA Negeri 1 Cibingbin, yaitu :

1. Pada proses peminjaman buku, permasalahan yang timbul adalah ketika anggota akan meminjam buku di perpustakaan seringkali buku tersebut stoknya sudah tidak tersedia karena sudah di pinjam orang lain. Sehingga pengunjung tidak mendapatkan buku yang diinginkan.
2. Pada proses pengembalian buku, petugas perpustakaan harus mencari data peminjaman terlebih dahulu sehingga memakan waktu cukup lama.
3. Tidak adanya katalog buku untuk mengetahui buku yang tersedia di perpustakaan, sehingga anggota harus mencari buku yang di ingikan pada rak – rak perpustakaan.
4. Belum adanya pembuatan laporan peminjaman dan pengembalian buku secara berkala dikhawatirkan pada saat perekapan data data jadi hilang.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada identifikasi masalah yang telah di uraikan diatas, maka peneliti mencoba untuk merumuskan masalah yang terjadi pada perpustakaan yang sedang berjalan di SMA Negeri 1 Cibingbin, yaitu sebagai beriut :

1. Bagaimana dengan sistem yang berjalan di perpustakaan SMA Negeri 1 Cibingbin ?
2. Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan di SMA Negeri 1 Cibingbin ?
3. Bagaimana menguji sistem informasi perpustakaan di SMA Negeri 1 Cibingbin ?
4. Bagaimana mengimplemenatsikan sistem informasi perpustakaan di SMA Negeri 1 Cibingbin ?

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, berikut adalah maksud dan tujuan penelitian yang dilakukan :

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian yang dilakukan ini yaitu untuk mengimplementasikan pengetahuan di bidang komputerisasi dan membantu pihak perpustakaan untuk memberikan kemudahan dalam proses pengolahan data perpustakaan. Sehingga dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi kinerja pengelolaan data di perpustakaan SMA Negeri 1 Cibingbin.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui Sistem Informasi Perpustakaan yang sedang berjalan di SMA Negeri 1 Cibingbin.
2. Untuk merancang Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri 1 Cibingbin.
3. Untuk menguji Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri 1 Cibingbin.

4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri 1 Cibingbin.

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian merupakan hal yang sangat penting dalam sebuah penelitian supaya penelitian yang dihasilkan tersebut bermanfaat bagi pihak – pihak yang berkepentingan.

1.4.1 Kegunaan Akademis

Kegunaan akademis dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, dapat mengimplementasikan ilmu baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi.
2. Bagi peneliti, penelitian ini sebagai penambah wawasan dengan mengaplikaikan ilmu yang didapat saat belajar di perkuliahan.
3. Peneliti lebih banyak memperoleh bagaimana proses kerja pengolahan data di perpustakaan.
4. Dapat menjadi salah satu sumber referensi bagi peneliti lain yang akan melakukan penelitian yang berhubungan dengan penelitian perpustakaan.

1.4.2 Kegunaan Praktis

Berikut adalah kegunaan praktis dari penelitian yang dilakukan :

1. Bagi pengelola perpustakaan

   Hasil penelitian ini diharapkan bisa memberikan kemudahan proses pengelolaan data perpustakaan di perpustkaan SMA Negeri 1 Cibingbin.

2. Bagi Mahasiswa

Hasil penelitian ini diharapkan dapat membantu mahasiswa/mahasiswi terhadap pembelajaran aplikasi komputer khususnya di bidang sistem informasi.

1.5 Batasan Masalah

Agar sistem yang dibuat terfokus pada permasalahan yang ada dan menghasilkan sistem yang diingikan, maka perlu adanya suatu pembatasan masalah. Adapun batasan dalam membangun sistem informasi perpustakaan ini diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dibuat hanya mencakup peminjaman buku, pengembalian buku dan proses pengadaan buku baru.
2. Proses pendaftaran anggota perpustakaan tidak dibahas karena siswa/i yang masuk SMA Negeri 1 Cibingbin otomatis menjadi anggota perpustakaan.
3. Anggota perpustaakaan SMA Negeri 1 Cibingbin bisa meminjam buku maksimal 3 buku, waktu peminjaman selama 3 hari. Jika Anggota perpustakaan terlambat mengembalikan buku akan dikenakan denda Rp. 500,00/hari. Peminjaman buku bisa diperpanjang maksimal 3 hari.
4. Anggota perpustakan yang menghilangkan buku saat peminjaman akan dikenakan denda sesuai dengan harga buku yang dihilangkan atau bisa mengganti dengan buku yang sama.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Sistem Informasi Perpustakan yaitu sistem yang mendukung proses proses pelayanan yang terjadi di SMA Negeri 1 Cibingbin, adapun lokasi dan waktu penenlitian yaitu sebagai berikut :

1.6.1 Lokasi Penelitian

Penelitian dilakukan di SMA Negeri 1 Cibingbin yang berlokasi di Jln. Sukamaju No. 34A Desa Sukamaju, Kecamatan Cibingin, Kabupaten Kuningan.

1.6.2 Waktu Penelitian

Waktu kegiatan penelitian digambarkan dengan tabel berikut :

Table 1.1 Tabel Aktivitas Pengerjaan Skripsi

No	Aktifitas	Waktu / Minggu															
		Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Identifikasi Kebutuhan Pemakai																
	a. Observasi	■	■	■	■												
	b. Wawancara	■	■	■	■												
2.	Merancang dan Membuat *Prototype*																
	a. Analisis Proses dan Data			■	■	■	■										
	b. Desain Proses dan Data				■	■	■	■	■	■							
	c. Program Proses dan Data						■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
3.	Pelanggan Menguji Coba *Prototype*																
	a. Pengujian Perangkat Lunak													■	■	■	■
	b. Evaluasi Costumer															■	■

1.7 Sistematika Penelitian

Sistematika penulisan skripsi di bagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut :

1. BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang penelitian, permasalah yang terjadi, tujuan penelitian, batasan serta sistematika penulisan yang menjelaskan secara singkat setiap bab yang di susun.

2. BAB 11 LANDASAN TEORI

Bab ini membahas secara singkat teori – teori yang mendasari proses perancangan dan pembuatan sistem yang meliputi gambaran umum tentang Sistem Informasi Perpustakaan serta teori – teori lain yang berhubungan dengan pembuatan sistem.

3. BAB 111 OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang profil singkat perpustakaan dan sekolah serta metode yang diterapkan pada saat penelitian.

4. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang gambaran umum sistem informasi yang akan dibangun, rancangan tampilan *user – interface* dan alur sistem yang akan dibangun.

5. BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran yang diperoleh selama melakukan penelitian.