BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilaksanakan, penulis menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem informasi Penyewaan Lapang dan Penyelenggaraan Turnamen Futsal merupakan sistem yang diharapkan dapat mempermudah proses pendaftaran member dan penyewaan lapangan bagi para customer Graha Rajawali Futsal.
2. Sistem informasi Penyewaan Lapang dan Penyelenggaraan Turnamen Futsal ini diharapkan dapat memudahkan admin dalam mengelola laporan, lapangan , member, penyewaan dan turnamen yang ada pada Graha Rajawali Futsal.
3. Sistem informasi Penyewaan Lapang dan Penyelenggaraan Turnamen Futsal diharapkan dapat menjaga keakuratan data sehingga tidak membingungkan dalam pembuatan laporan.
4. Sistem Informasi ini diharapkan dapat memudahkan member dalam mendapatkan pengumuman mengenai turnamen yang ada dan melakukan pendaftaran turnamen pada website tersebut.
5. Dengan dibuatnya Sistem Informasi ini diharapkan dapat mempermudah proses pengecekan jadwal dan penyewaan lapang futsal, sehingga tidak perlu dilakukan di Graha Rajawali Futsal, cukup dengan *login* pada *website* dan melakukan penyewaan serta pembayaran melalui *website*.

6. Dengan dibuatnya Sistem informasi ini diharapkan dapat mempermudah proses penyewaan lapangan nya menjadi lebih efektif dan efisien

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa pada Sistem Informasi Penyewaan Lapang dan Penyelenggaraan Turnamen Futsal di Graha Rajawali Futsal ini masih memiliki banyak kekurangan, untuk itu apabila kedepannya penelitian ini akan dilanjutkan, penulis akan memberikan saran mengenai bagian-bagian yang sebaiknya ditingkatkan, yaitu :

1. Mengembangkan kembali Sistem Informasi penyewaan lapang dan penyelenggaraan turnamen futsal, sehingga Sistem Informasi ini lebih mudah lagi untuk digunakan, sehingga tidak menyulitkan user untuk mengakses berbagai fitur yang ada dalam Sistem Informasi ini.
2. Diharapkan dapat menambah fitur-fitur yang menarik seperti forum diskusi supaya para member dapat berinteraksi satu sama lain agar antar member dapat melakukan suatu pertandingan bersama member lainnya.
3. Menambah fitur livescore untuk menu turnamen supaya member mendapatkan informasi mengenai turnamen yang sedang berlangsung.