DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR SIMBOL xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1. Identifikasi Masalah 2

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan 3

1.3.1. Maksud Penelitian 3

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Akademis 4

1.4.2. Kegunaan Praktis 5

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi dan Jadwal Penelitian 6

1.7. Sistematika Penulisan 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu 8

2.2. Pengertian sistem 9

2.2.1. Karakteristik sistem 9
2.2.2. Klasifikasi Sistem 10
2.3. Data dan Informasi 12
2.3.1. Siklus Informasi 12
2.3.2. Kualitas Informasi 13
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi 14
2.4.1. Komponen Sistem informasi 14
2.5. Jaringan Komputer 15
2.5.1. Berdasarkan Geografis 16
2.5.1.1. Local Area Network (LAN) 16
2.5.2. Berdasarkan Arsitektur Jaringan 16
2.6. Tinjauan Perangkat Lunak 17
2.6.1. PHP 17
2.6.2. Atom Text Editor 19
2.6.3. Web Browser 19
2.6.4. XAMPP 19
2.6.4.1. MySQL 20
2.6.4.2. PhpMyAdmin 20
2.7. Konsep Dasar Unified Modelling Language (UML) 20
2.7.1. Komponen - komponen Diagram UML (Unified Modeling Language) 21

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 25
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 26
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 27
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 28
3.1.4. Deskripsi Tugas 28
3.2. Metode Penelitian 29
3.2.1. Desain Penelitian 29
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 30

3.2.2.1. Sumber Data Primer 30
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 30
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 31
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 31
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 31
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 32
3.2.4. Pengujian Software 33
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 34
3.3.1. Analisis Prosedur yang berjalan 34
3.3.2. Use Case Diagram 36
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya 37
3.3.2.2. Definisi use case dan deskripsinya 37
3.3.3. Skenario use case 38
3.3.4. Activity Diagram 40
3.3.5. Evaluasi Sistem 42

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 44
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 44
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 44
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 45
4.1.3.1. Use Case Diagram 48
a. Definisi Aktor dan Deskripsinya 48
b. Definisi Use Case dan Deskripsinya 49
4.1.3.2. Scenario Use Case 50
4.1.3.3. Activity Diagram 52
4.1.3.4. Sequence Diagram 55
4.1.4. Perancangan Data 57
4.1.4.1. Class Diagram 57
4.1.4.2. Object Diagram 58
4.1.4.3. Component Diagram 59

4.1.4.4. Deployment Diagram 60
4.2. Perancangan Antar Muka 60
4.2.1. Struktur Menu 60
4.2.2. Perancangan Input 61
4.2.3. Perancangan Output 64
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 65
4.4. Pengujian 66
4.4.1. Rencana Pengujian 66
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 67
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 73
4.5. Implementasi 73
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 73
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 74
4.5.3. Implementasi Basis Data 74
4.5.4. Implementasi Antar Muka 79
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 82

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 87
5.2. Saran 87

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN