DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.6.1. Lokasi Penelitian 8

1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI 10

2.1. Konsep Sistem Informasi 10

2.2. Element Sistem Informasi 10

2.3. Informasi 13

2.3.1. Pengertian Informasi 13

2.3.2. Karakteristik Informasi 14
2.3.2. Sisklus Informasi 16
2.4. Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek 18
2.4.1. Abstraksi (*Abstraction*) 19
2.4.2. Pewarisan (*Inheritance*) 19
2.4.3. Banyak Bentuk (*Polymorphism*) 20
2.4.4. Pembungkusan (*Encapsulation*) 20
2.4.5. Assosiasi (*Assosiation*) 20
2.4.6. Aggregation (*Aggregation*) 20
2.4.7. Pengiriman Pesan (*Message Sending*) 21
2.4.8. UML (*Unifield Modeling Language*) 21
2.5. Pemograman dan *Scripting Website* 24
2.5.1. Pemograman PHP 24
2.5.2. HTML (*Hyper Text Markup Language*) 25
2.5.3. *Javascript* 26
2.5.4. CSS (*Cascading Style Sheet*) 26
2.6. Perangkat Lunak Pendukung 27
2.6.1. *Web Server* 27
2.6.3. *Web Editior* 28
2.7. Teknologi *Web* 29
2.7.1. Konsep Pemograman *Web* 30
2.7.2. Pemograman *Web* 31
2.7.3. Pengertian *Web Browser* 32
2.7.4. Pengertian *Web Server* 33
2.8. Permasalahan yang Dianalisis 34
2.8.1. Definisi Petugasistrasi 34
2.8.2. Pengertian Pemesanan 35
2.8.3. Definisi Penyewaan 35
2.9. Musik 38
2.9.1. Sejarah Musik 35
2.9.2. Studio Musik 37

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 38
3.1. Objek Penelitian 38
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 38
3.1.2. Visi dan Misi 39
3.3.1. Struktur Organisasi 39
3.1.4. Deskripsi Tugas 40
3.2. Metode Penelitian 42
3.2.1. Desain Penelitian 42
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 43
3.2.3. Metode Pendekata dan Pengembangan Sistem 44
3.2.4. Pengujian Software 47
3.3. Analisis Sistem yang sedang berjalan 48
3.3.1. Analisis Prosedur yang sedang berjalan 49
3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Berjalan 57
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 59
4.1. Perancangan Sistem 59
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 59
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang diusulkan 60
4.1.3. Perancangan Prosedur yang diusulkan 60
4.1.4. Perancangan Data 81
4.1.5. *Deployment Diagram* 83
4.2. Perancangan Antar Muka 84
4.2.1. Struktur Menu 84
4.2.2. Perancangan *Input* 85
4.2.3. Perancangan *Output* 94
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 96
4.4. Pengujian 97
4.4.1. Rencana Pengujian 97
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 98
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 102
4.5. Implementasi 103

4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 103
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 103
4.5.3. Implementasi Basis Data 104
4.5.4. Implementasi Antar Muka 108
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 111
4.5.6. Penggunaan Program 112
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 120
5.1. Kesimpulan 120
5.2. Saran 120

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN