SISTEM INFORMASI RECRUITMENT KARYAWAN PADA PT. I-TECH TELEMEDIA BANDUNG

ARTIKEL

Oleh:

RANTI LANI SEPTIFIANE

1.05.13.028

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2017

ABSTRACT

I-Tech Telemedia Ltd is a rapidly developing company nowadays. The increasing several branches of I-Tech Telemedia Ltd need a lot of new employees to work at their branch office and main office. Nevertheless, I-Tech Telemedia still use manual recruitment information to spread information about available vacancies or applicants who have to come to location repeatedly to follow the recruitment process.

Research method which used is structured approach method and the development method which used is prototype. System design described by assist-tools such as Flowmap, Context Diagram, and DFD, they purpose to describe data flow modeling. Meanwhile, for database design, it uses normalization, table relation, and ERD. Programming language used is PHP and MySql as the database.

Expected the result of this research will help to enhance recruitment information system of company which has been running and help the applicants to obtain information about the vacancies and selection at the company.

Keywords : Information System, Recruitment, structured

I. Pendahuluan

1.1 Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat dan masuknya era globalisasi membuat hal yang tadinya sulit untuk dilakukan menjadi mudah untuk dilakukan. Saat ini, teknologi informasi berperan sangat penting pada seluruh aktivitas manusia. Teknologi informasi juga dapat memberikan manfaat yang besar terhadap individu maupun organisasi atau perusahaan.

Recruitment adalah suatu rangkaian aktivitas untuk mencari sumber daya manusia yang diperlukan oleh perusahaan untuk mendapatkan karyawan yang sesuai dengan kualifikasi yang telah ditetapkan oleh perusahaan terkait. PT.I-Tech Telemedia merupakan salah satu server pulsa terbesar di kota Bandung. Dengan semakin berkembangnya PT. I-Tech Telemedia, membuat proses *recruitment* karyawan menjadi sangat penting. Karena dibutuhkan banyaknya tenaga kerja baru yang kompeten untuk mengisi posisi-posisi lowongan pekerjaan pada PT. I-Tech Telemedia.

Permasalahan yang akan diangkat yaitu pada proses *recruitment* karyawan, PT. I-Tech Telemedia saat ini masih melakukan proses *recruitment* karyawan secara mandiri atau tidak menggunakan jasa *outsourcing.* Dalam proses *recruitment*, PT. I-Tech Telemedia masih menggunakan jasa periklanan media cetak seperti koran, dan juga mengikuti *job fair* yang tersedia. Hal ini dinilai belum efektif karena perusahaan masih belum bisa meminimalisir biaya atau *cost* untuk mengiklankan informasi lowongan pekerjaan yang dikeluarkan untuk jasa periklanan media cetak. Selain itu, peningkatan jumlah pelamar dari tahun ke tahun mengalami peningkatan. Hal ini dapat mengakibatkan penumpukan berkas pelamar pekerjaan dan juga ada kemungkinan terjadinya kehilangan berkas pelamar sebelum perusahaan melihat atau menyeleksi berkas pelamar tersebut.

Penerimaan calon karyawan juga masih dilakukan secara manual, yaitu pelamar harus datang ke perusahaan secara berulang kali. Hal ini mengakibatkan banyaknya waktu dan dana yang terbuang bagi pelamar. Dan juga aktifitas perusahaan menjadi sedikit terganggu

dari biasanya pada saat pelamar datang ke perusahaan. Pendataan pelamar yang telah lolos seleksi masih sering ditemui redudansi data. Redudansi data pelamar berdampak pada terlambatnya pembuatan laporan pelamar yang telah lolos seleksi karena bagian HRD harus melakukan pengecekan berkali-kali untuk mendata nama pelamar agar tidak terjadi redudansi data. Berdasarkan penjelasan diatas maka penulis mengambil judul **"SISTEM INFORMASI *RECRUITMENT* KARYAWAN PADA PT. I-TECH TELEMEDIA BANDUNG"**.

1.2 Indentifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Dari hasil latar belakang penulis dapat menggambarkan identifikasi masalah sebagai berikut :

1. Perusahaan masih belum efektif dalam hal memberikan informasi lowongan pekerjaan yang dibutuhkan. Dimana perusahaan masih menggunakan jasa periklanan media cetak mengikuti job fair ataupun menempelkan informasi lowongan pekerjaan pada setiap cabang PT. I-Tech Telemedia. Dan juga perusahaan belum bisa meminimalisir pengeluaran atau *cost* untuk membayar jasa periklanan media cetak.
2. Banyaknya jumlah pelamar menyebabkan penumpukan berkas pelamar pada rak (media penyimpanan) yang digunakan. Ada kemungkinan berkas pelamar hilang sebelum diseleksi oleh pihak perusahaan.
3. Penerimaan calon karyawan masih dilakukan secara manual, yaitu pelamar harus datang berkali-kali ke perusahaan untuk keperluan proses *recruitment.* Banyaknya pelamar yang datang ke perusahaan dapat mengganggu aktifitas perusahaan.
4. Pendataan pelamar yang telah lolos seleksi masih dilakukan secara manual, sehingga sering ditemukannya redudansi data pelamar. Hal ini berdampak pada pembuatan laporan, karena bagian HRD harus melakukan pengecekan berkali-kali untuk mendata nama pelamar agar tidak terjadi redudansi data.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang ada diidentifikasi masalah diatas, Adapun rumusan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana sistem informasi *recruitment* karyawan yang sedang berjalan pada PT. I-Tech Telemedia Bandung?
2. Bagaimana perancangan sistem informasi *recruitment* karyawan secara online yang diusulkan pada PT.I-Tech Telemedia Bandung?
3. Bagaimana pengujian sistem informasi *recruitment* karyawan secara online pada PT. I-Tech Telemedia Bandung?
4. Bagaimana implementasi sistem informasi *recruitment* karyawan secara online pada PT.I-Tech Telemedia Bandung?

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini, adalah untuk merancang serta membangun sebuah sistem informasi recruitment karyawan berbasis web dengan menggunakan jaringan internet. Dimana dalam sistem informasi recruitment terdapat proses pelamaran pekerjaan, seleksi tertulis, dan pengumuman hasil seleksi.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Sedangkan tujuan yang ingin dicapai penulis dari skripsi ini adalah :

1. Untuk mengetahui sistem informasi *recruitment* karyawan yang sedang berjalan pada PT. I-Tech Telemedia Bandung.
2. Untuk merancang sistem informasi *recruitment* karyawan dan membangun perangkat lunak yang di usulkan pada PT. I-Tech Telemedia Bandung.
3. Untuk mengetahui pengujian sistem informasi recruitment karyawan secara online pada PT. I-Tech Telemedia Bandung.
4. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi *recruitment* karyawan secara online pada PT. I-Tech Telemedia Bandung.

1.4 Kegunaan Penelitian

Sebuah penelitian, harus memiliki kegunaan bagi banyak kalangan di dalam penggunaannya baik secara praktis maupun akademis.

1.4.1 Kegunaan Praktis

a. Bagi Perusahaan PT. I-Tech Telemedia Bandung
   Hasil penelitian ini, diharapkan dapat bermanfaat dan juga dapat membantu pihak perusahaan dalam upaya perbaikan masalah yang terkait dengan sistem informasi *recruitment* pada PT. I-Tech Telemedia Bandung.
b. Bagi Pelamar Pekerjaan
   Hasil penelitian ini, diharapkan dapat membantu pelamar pekerjaan untuk dapat mengakses lowongan pekerjaan yang dibutuhkan oleh PT. I-Tech Telemedia. Serta diharapkan dapat membantu dalam proses seleksi, sehingga pelamar tidak perlu datang berulang kali ke perusahaan umtuk keperluan *recruitment*.

1.4.2 Kegunaan Akademis

a. Bagi Pengembangan Ilmu Pengetahuan
   Hasil dari penelitian ini, diharapkan akan menjadi perbandingan antara ilmu manajemen (teori) dengan keadaan yang sesungguhnya terjadi di lapangan (praktek).
b. Bagi Peneliti Lain
   Hasil dari penilitian ini, diharapkan akan menjadi bahan referensi kepada peneliti lain yang mengambil bahasan yang sama dalam skripsi atau tugas akhir ini.
c. Bagi Penulis
   Hasil penelitian ini, berguna dalam menambah serta memperkaya wawasan pengetahuan penulis khususnya dalam bidang sistem informasi *recruitment* karyawan berbasis web pada PT. I-Tech Telemedia Bandung.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah dibuat agar penelitian ini lebih fokus dalam memaparkan masalah yang terjadi dalam penulisan. Adapun batasan masalah dari penelitian ini adalah :

1. Ruang lingkup penelitian hanya meliputi proses pengolahan data *recruitment* karyawan pada PT.I-Tech Telemedia Bandung.
2. Sistem ini tidak membahas proses wawancara secara online, jadi proses wawancara dilakukan secara langsung antara perusahaan dan pelamar pekerjaan. Akan tetapi hasil dari proses wawancara akan tetap diinputkan ke dalam sistem.
3. Proses seleksi berkas, melihat kelengkapan dan juga hasil dari *upload* ijazah terkahir, transkrip nilai, CV, KTP dan SKCK yang dilakukan oleh pelamar.

4. Tanggal wawancara ditentukan otomatis oleh sistem, yaitu 2 hari setelah pelamar melakukan tes tertulis.
5. Pelamar yang tidak lolos pada salah satu tahap, tidak dapat lanjut ke tahap seleksi selanjutnya.

II. Kajian Pustaka

2.1 Pengertian Sistem

Secara sederhana sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu. tampak secara fisik, tetapi juga hal-hal yang mungkin bersifat abstrak atau konseptual, seperti misi, pekerjaan, kegiatan, kelompok informal, dan lain sebagainya. (Sutabri 2012,3).

2.2 Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerima nya dan dapat dirasakan nilai nya dalam keputusan-keputusan sekarang atau yang akan datang. (Rosa dkk. 2014, 9).

2.3 Pengertian Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan. (Rosa dkk. 2014, 13).

2.4 Pengertian Recruitment

Recruitment adalah serangkaian proses dalam penerimaan anggota baru dalam suatu organisasi atau perusahaan. Keberadaan *recruitment* diharapan agar perusahaan memperoleh tenaga kerja yangberkualitas. Hal ini dilakukan untuk menjaga kelangsungan dari suatu perusahaan. (www.kompasiana.com/teori-dan-proses-rekrutmen)

III. Objek dan Metode Penelitian

3.1 Objek Penelitian

Objek penelitian merupakan tempat dimana peneliti akan melakukan penelitian. Objek penelitian dalam penelitian tugas akhir ini adalah PT. I-Tech Telemedia, yaitu merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan produk isi ulang pulsa di Bandung yang beralamat di Melong Asih Regency No A32.

3.1.1 Sejarah singkat perusahaan

PT. I-Tech Telemedia adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan produk isi ulang pulsa yang berada di wilayah kota Bandung, tepatnya di Melong Asih Regency No A32. Pada awalnya PT I-Tech Telemedia merupakan *counter* isi ulang pulsa, namun seiring berjalannya waktu PT. I-Tech Telemedia dapat berkembang menjadi salah satu server pulsa terbesar di kota Bandung.

PT. I-Tech Telemedia didirikan pada tanggal 1 Januari 2013 oleh seorang pengusaha muda yang bernama Miaw Kin. Dalam kurun waktu 4 tahun, PT. I-Tech Telemedia berhasil membangun 5 cabang yang tersebar di kota Bandung. Dengan dukungan piranti keras dan piranti lunak yang canggih, PT. I-Tech Telemedia dapat melayani transaksi secara cepat dan tepat.

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan

Visi : Memberikan kebutuhan produk voucher isi ulang pulsa yang berkualitas dan terjangkau untuk masyarakat.

Misi : Menjadi perusahaan perdagangan retail dan jasa penyedia produk voucher isi ulang pulsa yang terbaik dan dapat menjangkau masyarakat di seluruh daerah Indonesia.

3.2 Metode Penelitian

Metode penelitian adalah cara yang digunakan oleh peneliti untuk mendapatkan data yang valid dalam mencapai suatu tujuan tertentu. Pada penelitian kali ini, metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif.

3.2.1 Desain Penelitian

Tujuan dari adanya desain penelitian adalah memberikan prosedur untuk mendapatkan informasi yang diperlukan untuk menyusun atau menyelesaikan masalah dalam penelitian. Desain penelitian yang digunakan adalah desain penelitian deskriptif. Desain penelitian deskriptif adalah suatu bentuk pengumpulan data untuk mendeskripsikan suatu objek atau subjek dimana data yang diambil diteliti sesuai dengan kenyataannya atau kebenarannya.

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini, sumber data primer diperoleh dari pengamatan langsung (observasi) dan wawancara dengan PT.I-Tech Telemedia, sedangkan data sekunder yakni dari dokumen-dokumen yang ada pada PT.I-Tech Telemedia yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan.

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Dalam penelitian ini metode pendekatan sistem yang digunakan adalah metode pendekatan terstruktur dan untuk mengembangkan sistem informasinya menggunakan pengembangan model *prototype*.

A. Metode Pendekatan Sistem

Untuk merancang sistem informasi ini, peneliti memakai metode terstruktur, yang menghendaki adanya gambaran terhadap keseluruhan sistem.

B. Metode Pengembangan Sistem

Metode yang akan digunakan pada kasus ini adalah dengan model *Prototype*, karena metode ini berfungsi sebagai sebuah mekanisme untuk mengidentifikasi kebutuhan perangkat lunak. Tahapan-tahapan yang dilakukan di dalam mekanisme pengembangan sistem dengan metode *prototype* adalah sebagai berikut:

1. Peneliti akan mengidentifikasi kebutuhan *user*, agar peneliti dapat merancang sistem yang akan dibangun sesuai dengan yang diharapkan *user*.
2. Pada tahap kedua yaitu membuat *prototype*, peneliti akan membuat *prototype* sistem tersebut untuk memperlihatkan kepada pemakai model sistem yang akan dirancang.
3. Pada tahap ketiga yaitu pengujian *prototype*, peneliti akan melakukan uji coba sistem yang telah dirancang untuk memastikan bahwa sistem tersebut dapat digunakan dengan baik dan benar, sesuai kebutuhan pemakai.
4. Pada tahap keempat yaitu memperbaiki *prototype*, peneliti akan menentukan apakah sistem tersebut dapat diterima oleh pemakai, atau harus dilakukan beberapa perbaikan dan setelah perbaikan sistem selesai dikerjakan, peneliti akan kembali lagi pada tahap yang ketiga.

5. Pada tahap kelima, tahap terakhir yaitu mengembangkan versi produksi, peneliti akan menyelesaikan sesuai dengan masukan terakhir dari pemakai dan memberikan gambaran bagaimana penggunaan sistem tersebut kepada pemakai setelah sistem tersebut disetujui.

IV. Hasil Penelitian

4.1 Analisis dan Perancangan Sistem

Tahap perancangan system merupakan tahapan untuk menggambarkan sistem yang akan dibuat berdasarkan kebutuhan pemakai dan juga merupakan usulan untuk memperbaiki sistem yang berjalan dalam proses perekrutan karyawan pada PT. I-Tech Telemedia.

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan utama dari perancangan sistem adalah untuk memberikan gambaran secara umum mengenai sistem yang akan dibangun, sehingga memberikan kemudahan serta solusi untuk mengatasi kelemahan-kelemahan yang terjadi pada sistem yang telah berjalan.

4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Gambaran umum tentang sistem yang diusulkan yaitu penulis akan membangun sebuah sistem perekrutan karyawan berbasis web yang berfungsi untuk melamar kerja secara online, memasukan data pribadi dan juga persyaratan pelamaran pekerjaan secara online serta melakukan seleksi yang dilaksanakan akan dilakukan secara online. Perangkat lunak ini nantinya akan digunakan oleh calon pelamar pekerjaan pada PT. I-Tech Telemedia dan dikelola oleh administrator.

4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Perancangan prosedur yang diusulkan merupakan tahap untuk memperbaiki serta meningkatkan kinerja sistem yang telah ada. Berikut perancangan prosedur yang disulkan :

1. Admin menambahkan lowongan pekerjaan yang dibutuhkan pada website.
2. Bagi pelamar yang belum memiliki akun, pelamar wajib memperhatikan persyaratan apa saja yang ada di website. Setelah itu pelamar akan melakukan pendaftaran sekaligus menginputkan data pelamar dan persyaratan yang telah dicantumkan pada website sebelumnya.
3. Pelamar melakukan login.
4. Pelamar melamar pekerjaan yang tersedia sesuai dengan persyaratan yang dicantumkan.
5. Pelamar menunggu hasil seleksi berkas yang dilakukan oleh admin.
6. Admin melakukan seleksi berkas yang telah diupload oleh pelamar. Apabila pelamar tidak memenuhi persyaratan ataupun berkas pelamar tidak kumplit, maka pelamar tidak bisa mengikuti ke tahap selanjutnya.
7. Jika pelamar lulus seleksi berkas, pelamar dapat melakukan test online sesuai dengan tanggal yang telah ditentukan.
8. Pelamar melakukan test secara online.
9. Apabila pelamar lulus test online, maka pelamar dapat mendownload kartu keterangan lulus test untuk digunakan pada saat tahap wawancara.
10. Admin dapat melihat data pelamar yang telah lulus test tertulis untuk digunakan pada tahap wawancara. Apabila pelamar telah lulus dalam tahap wawancara, admin mencetak laporan untuk diberikan kepada General Manager.

A. Diagram Konteks

Diagram Konteks Sistem Informasi *Recruitment* Karyawan yang diusulkan terlampir pada gambar 4.1 halaman 10.

B. Data Flow Diagram

DFD dari sistem yang diusulkan akan digambarkan oleh diagram berikut ini :

1. DFD Level 1 Sistem Informasi *Recruitment* Karyawan yang diusulkan terlampir pada gambar 4.2 halaman 10.
2. DFD Level 2 Proses 1 Sistem Informasi *Recruitment* Karyawan yang diusulkan terlampir pada gambar 4.3 halaman 11.
3. DFD Level 2 Proses 3 Sistem Informasi *Recruitment* Karyawan yang diusulkan terlampir pada gambar 4.4 halaman 11.
4. DFD Level 2 Proses 4 Sistem Informasi *Recruitment* Karyawan yang diusulkan terlampir pada gambar 4.5 halaman 11.
5. DFD Level 2 Proses 5 Sistem Informasi *Recruitment* Karyawan yang diusulkan terlampir pada gambar 4.6 halaman 12.

4.2 Pengujian Sistem

Pengujian sistem bertujuan untuk memeriksa apakah sistem yang dihasilkan sudah dapat dijalankan sesuai dengan standar yang telah ditetapkan ataukah belum. Metode pengujian sistem adalah cara untuk menguji perangkat lunak secara lengkap dengan mencari kemungkinan segala kesalahan yang dapat terjadi pada sistem.

4.2.1 Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian sistem merupakan tindak lanjut dari rencana pengujian sistem. Berikut ini adalah rencana pengujian sistem yang diusulkan:

1. Kasus dan hasil pengujian untuk menu login pada tabel 4.1 halaman 12.
2. Kasus dan hasil pengujian untuk menu lowongan pekerjaan admin pada tabel 4.2 halaman 12.
3. Kasus dan hasil pengujian untuk menu seleksi berkas admin pada tabel 4.3 halaman 13.
4. Kasus dan hasil pengujian untuk menu data soal admin pada tabel 4.4 halaman 13.
5. Kasus dan hasil pengujian untuk menu wawancara admin pada tabel 4.5 halaman 14.
6. Kasus dan hasil pengujian untuk menu register pelamar pada tabel 4.6 halaman 14.
7. Kasus dan hasil pengujian untuk menu melamar pekerjaan pelamar pada tabel 4.7 halaman 5.

4.2.2 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian sistem di atas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak Sistem Informasi *Recruitment* Karyawan pada PT. I-Tech Telemedia Bandung dapat berjalan dengan baik serta dapat menghasilkan output sesuai dengan yang diharapkan.

4.3 Implementasi Sistem

Implementasi sistem merupakan sebuah proses yang dilakukan setelah tahap perancangan sistem. Tujuan dari tahap implementasi sistem yaitu dapat dioperasikannya sistem yang telah dibuat.

4.3.1 Implementasi Perangkat Lunak

Adapun perangkat lunak yang harus disiapkan dalam pembangunan sistem informasi recruitment karyawan ini adalah :

1. *MySQL* dipilih sebagai database server yang digunakan, karena jumlah data yang diolah cukup banyak. Versi yang digunakan adalah *MySQL* versi 5.5.39.
2. Web server yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah *Apache* versi 2.4.10. *Apache* berfungsi sebagai mengolah kode PHP atau HTML yang nantinya akan dikirimkan ke *client.*
3. Bahasa pemograman yang digunakan adalah bahasa pemograman PHP.
4. Sistem operasi yang digunakan dalam pembangunan serta pengujian sistem ini adalah *Microsoft Windows 8.*
5. *Google Chrome* digunakan sebagai media untuk menampilkan aplikasi Sistem Informasi *Recruitment* Karyawan PT. I-Tech Telemedia.

4.3.2 Implementasi Perangkat Keras

Selain perangkat lunak, perangkat keras juga diperlukan untuk mendukung pengembangan sistem. Adapun perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan standar untuk mendukung berjalannya sistem informasi *recruitment* karyawan ini, antara lain :

1. *Processor* Intel Dual Core atau setara
2. RAM 1 GB
3. *Harddisk* 120 GB
4. *Mouse, keyboard, monitor, printer.*

4.3.3 Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka adalah pengimplementasian dari tampilan program yang memudahkan pengguna berinteraksi dengan sistem. Berikut merupakan implementasi antar muka dari Sistem Informasi *Recruitment* Karyawan :

1. Implementasi antar muka halaman utama terlampir pada tabel 4.8 halaman 15.
2. Implementasi antar muka halaman pelamar terlampir pada tabel 4.9 halaman 15.
3. Implementasi antar muka halaman admin terlampir pada tabel 4.10 halaman 16.
4. Implementasi antar muka halaman General Manager terlampir pada tabel 4.11 halaman 17.

V. Kesimpulan dan Saran

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilakukan melalui tahapan analisis, perancangan, pembangunan sistem, pengujian dan implementasi sistem maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dengan adanya Sistem Informasi Recruitment Karyawan diharapkan dapat memudahkan admin atau bagian HRD dan juga dapat meminimalisir pengeluaran atau *cost* dalam proses penyebaran lowongan pekerjaan yang dibutuhkan.
2. Dengan adanya Sistem Informasi Recruitment Karyawan diharapkan para pelamar tidak perlu datang berulang kali ke perusahaan, cukup mendownload, mengupload serta melakukan test pengetahuan umum dan DISC secara online
3. Setelah dibangun sebuah database, diharapkan dapat mempermudah pelamar yang akan mengirimkan berkas persyaratan pelamar sehingga meminimalisir kehilangan berkas serta penumpukan berkas pada perusahaan.
4. Dengan adanya *primary key*, proses pendataan pelamar yang telah lolos seleksi sudah dilakukan secara komputerisasi. Dan diharapkan tidak terjadi redudansi data.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil pembahasan dari pembuatan Sistem Informasi Recruitment Karyawan pada PT. I-Tech Telemedia Bandung dapat disarankan :

1. Penelitian ini dapat di kembangkan dalam penelitian lebih lanjut pada instansi-instansi lain, tidak hanya pada PT.I-Tech Telemedia saja.
2. Sistem informasi recruitment karyawan ini diharapkan kedepannya dapat meyeleksi kenaikan jabatan karyawan.

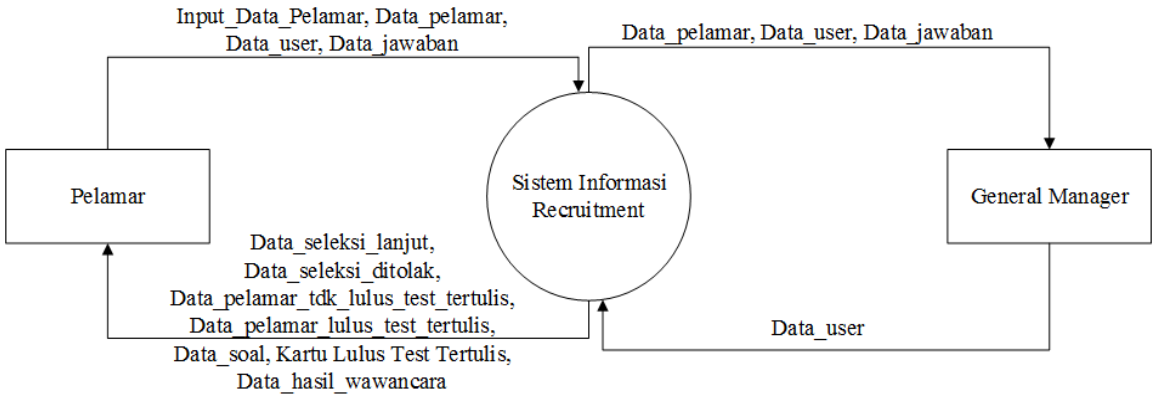
VI. Daftar Pustaka

Kompasiana (22 Oktober 2014) "Teori dan Proses Rekrutment". [Diakses 11 Juni 2017] dari http://www.kompasiana.com/

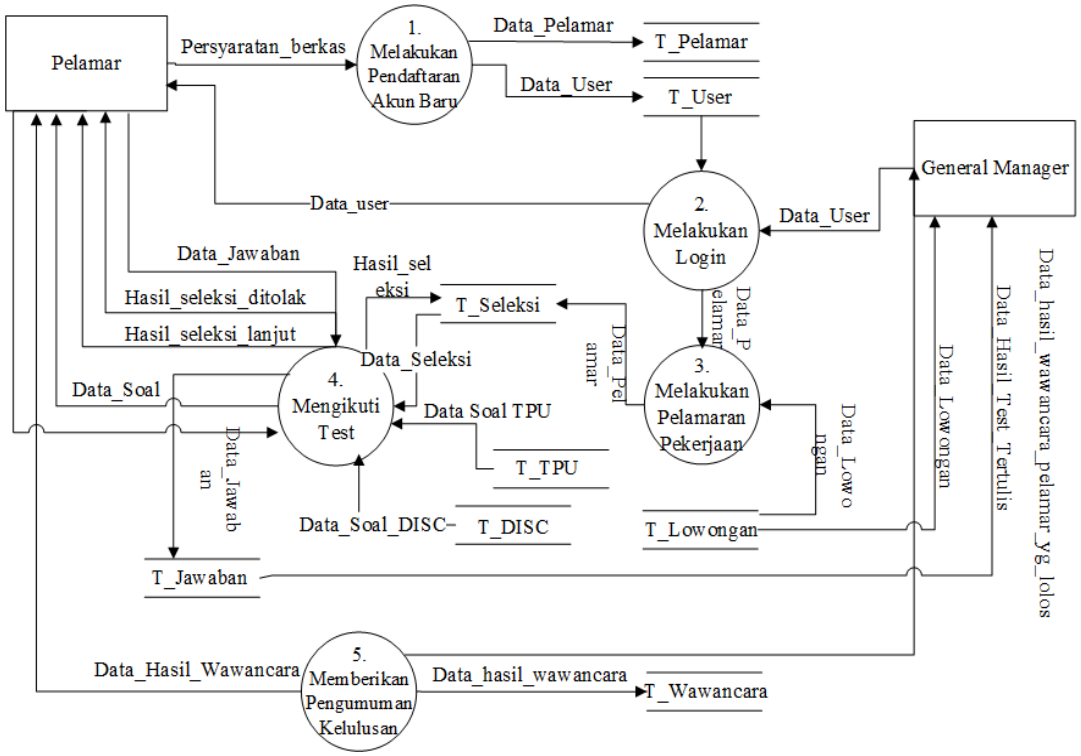
Rosa A.S, dan M.Shalahuddin. 2014. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek, 2nd ed, Bandung Informatika : 9-13

Sutabri, Tata. 2012. Analisis Sistem Informasi, Jakarta : Penerbit Andi : 3

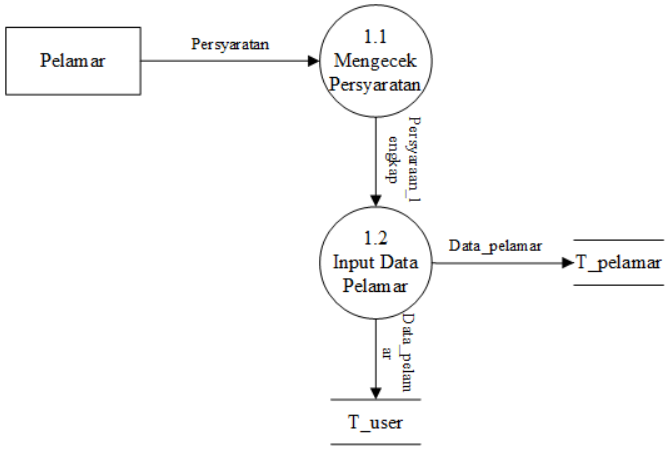
LAMPIRAN GAMBAR



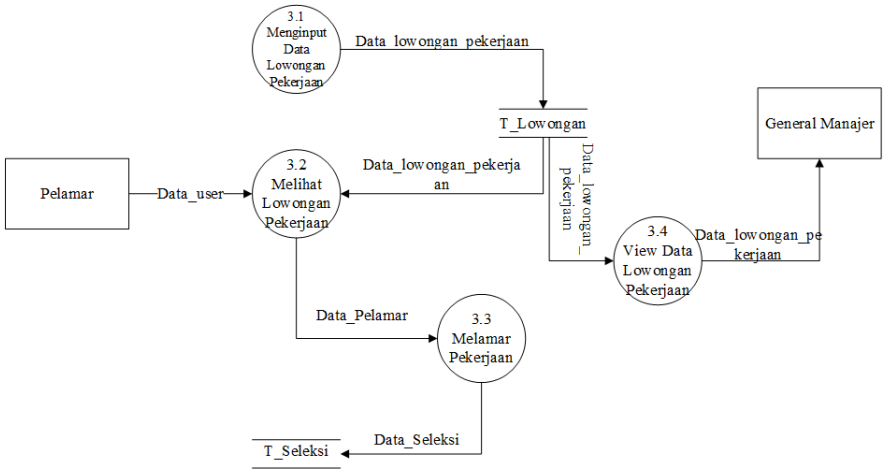
Gambar 4. 1 Diagram Konteks yang Diusulkan



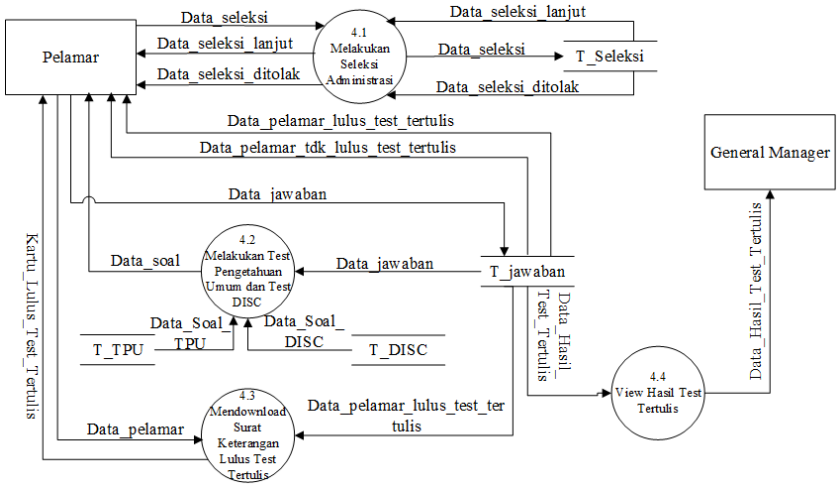
Gambar 4. 2 DFD Level 1 yang Diusulkan



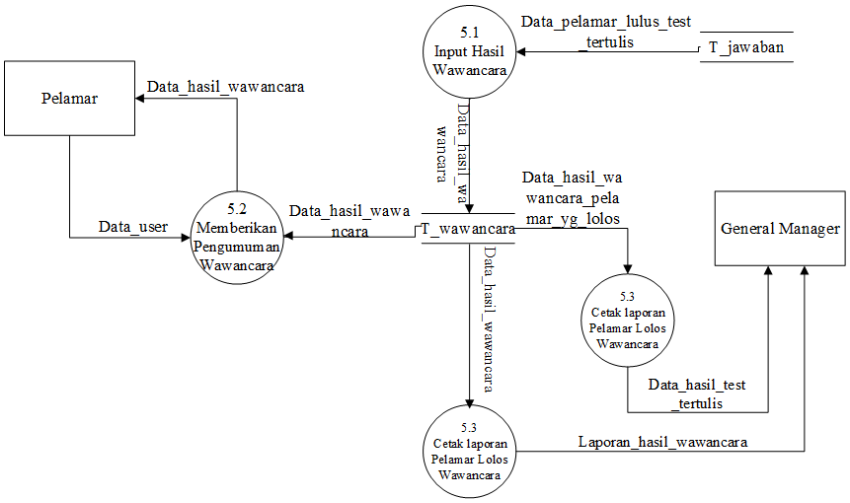
Gambar 4. 4 DFD Level 2 Proses 1 yang Diusulkan



Gambar 4. 3 DFD Level 2 Proses 3 yang Diusulkan



Gambar 4. 5 DFD Level 2 Proses 4 yang Diusulkan



Gambar 4. 6 Gambar 4. 3 DFD Level 2 Proses 5 yang Diusulkan

LAMPIRAN TABEL

Tabel 4. 1 Kasus dan Hasil Pengujian untuk Menu Login Admin

Kelas dan Hasil Uji (Data Normal)			
Sub Item yang diuji	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil pengujian**	**Kesimpulan**
Login dengan username dan password yang terdaftar	Sistem menampilkan halaman utama admin	Sistem menampilkan halaman utama admin	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kelas dan Hasil Uji (Data Salah)			
Sub Item yang diuji	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil pengujian**	**Kesimpulan**
Login dengan username dan password yang tidak terdaftar	Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa login gagal	Sistem menampilkan pemberitahuan "Login gagal, tolong isi username dan password dengan benar"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4. 2 Kasus dan Hasil Pengujian untuk Menu Lowongan Pekerjaan Admin

Kelas dan Hasil Uji (Data Normal)			
Sub Item yang diuji	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil pengujian**	**Kesimpulan**

Memasukan data sesuai dengan form yang tersedia, kemudian tekan simpan	Data lowongan pekerjaan tersimpan pada output dan pada database	Data lowongan pekerjaan tersimpan pada output dan pada database	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kelas dan Hasil Uji (Data Salah)			
Sub Item yang diuji	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil pengujian**	**Kesimpulan**
Memasukan tanggal *open date* atau *close date* sebelum tanggal hari ini	Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa tanggal *open date* atau *close date* terlewat.	Sistem menampilkan pemberitahuan "Maaf tanggal *open date* atau *close date* telah terlewat"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4. 3 Kasus dan Hasil Pengujian untuk Menu Seleksi Berkas Admin

Kelas dan Hasil Uji (Data Normal)			
Sub Item yang diuji	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil pengujian**	**Kesimpulan**
Memasukan data sesuai dengan form yang tersedia, kemudian tekan simpan	Data seleksi berkas tersimpan pada output dan pada database	Data seleksi berkas tersimpan pada output dan pada database	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kelas dan Hasil Uji (Data Salah)			
Sub Item yang diuji	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil pengujian**	**Kesimpulan**
Memasukan tanggal ujian sebelum tanggal hari ini	Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa tanggal ujian terlewat.	Sistem menampilkan pemberitahuan "Maaf tanggal ujian telah terlewat"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4. 4 Kasus dan Hasil Pengujian untuk Menu Soal Admin

Kelas dan Hasil Uji (Data Normal)			
Sub Item yang diuji	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil pengujian**	**Kesimpulan**
Memasukan data sesuai dengan form yang tersedia,	Data soal tersimpan pada output dan pada database	Data soal tersimpan pada output dan pada database	[√] Diterima [ ] Ditolak

kemudian tekan simpan			
Kelas dan Hasil Uji (Data Salah)			
Sub Item yang diuji	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil pengujian**	**Kesimpulan**
Mengosongkan salah satu *field* pada form yang tersedia	Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa *field* tidak boleh ada yang kosong	Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa *field* tidak boleh ada yang kosong, data soal tidak tersimpan ke dalam database	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4. 5 Kasus dan Hasil Pengujian untuk Menu Wawancara Admin

Kelas dan Hasil Uji (Data Normal)			
Sub Item yang diuji	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil pengujian**	**Kesimpulan**
Memasukan data pelamar yang lolos test tertulis berdasarkan lowongan pekerjaan	Data nama pelamar yang telah lolos test tertulis berdasarkan lowongan pekerjaan berhasil tersimpan pada output	Data nama pelamar yang telah lolos test tertulis tersimpan pada output	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kelas dan Hasil Uji (Data Salah)			
Sub Item yang diuji	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil pengujian**	**Kesimpulan**
Tidak menginputkan hasil wawancara, lalu tekan simpan	Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa hasil wawancara tidak boleh kosong	Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa hasil wawancara tidak boleh kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4. 6 Kasus dan Hasil Pengujian untuk Menu Register Pelamar

Kelas dan Hasil Uji (Data Normal)			
Sub Item yang diuji	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil pengujian**	**Kesimpulan**
Memasukan data sesuai dengan form yang tersedia, kemudian tekan simpan	Data pelamar tersimpan dala database, pelamar sudah bisa melakukan *login*	Data pelamar tersimpan dala database, pelamar sudah bisa melakukan *login*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kelas dan Hasil Uji (Data Salah)			

Sub Item yang diuji	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
Pelamar tidak mengisi seluruh field yang ada pada form register pelamar	Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa tidak boleh ada data yang kosong	Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa tidak boleh ada data yang kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4. 7 Kasus dan Hasil Pengujian untuk Menu Melamar Pekerjaan Pelamar

Kelas dan Hasil Uji (Data Normal)			
Sub Item yang diuji	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil pengujian**	**Kesimpulan**
Pelamar melakukan pelamaran pekerjaan sesuai dengan tanggal *open date*	Pelamar berhasil *apply* dan data lamaran pekerjaan pelamar masuk ke dalam database	Pelamar berhasil *apply* dan data lamaran pekerjaan pelamar masuk ke dalam database	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kelas dan Hasil Uji (Data Salah)			
Sub Item yang diuji	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil pengujian**	**Kesimpulan**
Pelamar melakukan pelamaran pada diluar dari tanggal *open date*	Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa tanggal pelamaran sudah terlewat, dan lamaran pekerjaan pelamar tidak masuk ke dalam database	Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa tanggal pelamaran sudah terlewat, dan lamaran pekerjaan pelamar tidak masuk ke dalam database	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4. 8 Implementasi Antar Muka Halaman Utama

Menu	Deskripsi	Nama File
Form Login	Menu ini berfungsi sebagai fasilitas pelamar dan admin untuk melakukan kegiatan login dan masuk ke dalam sistem aplikasi.	index.php

Tabel 4. 9 Implementasi Antar Muka Pelamar

Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	Menu awal halaman pelamar yang berisi tentang profile pelamar	index3.php

Lowongan	Menu ini berisi tentang informasi lowongan pekerjaan yang dibutuhkan oleh PT.I-Tech Telemedia	lokerplm.php
Seleksi Berkas	Menu ini berupa hasil seleksi berkas yang telah diinputkan oleh admin	lokerplm-adm.php
Pengumuman	Menu ini berisi pengumuman test tertulis secara online serta hasil test yang telah dilakukan oleh pelamar. Pada menu ini, pelamar yang lolos bisa mendownload kartu lolos test tertulis.	pengumuman.php
Wawancara	Menu ini berisi hasil test wawancara yang telah dilakukan oleh pelamar	wwcr-plm.php
Logout	Menu yang berfungsi untuk keluar dari aplikasi	logout.php

Tabel 4. 10 Implementasi Antar Muka Halaman Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	Pada menu ini admin akan menginputkan lowongan pekerjaan yang dibutuhkan oleh PT. I-Tech Telemedia	index2.php
Seleksi Berkas	Menu ini berisi berkas pelamar seperti ijazah, transkrip nilai, CV, KTP dan SKCK yang telah melakukan *apply* pekerjaan	seleksi.php
Soal	Menu ini berisi tentang data-data soal untuk pelamar melakukan test secara online	soal.php
Hasil Seleksi	Menu ini berisi tentang hasil test dan juga nilai setiap pelamar yang telah melakukan test tertulis secara online	pengumuman-adm.php
Wawancara	Pada menu ini, admin dapat menambahkan hasil dari wawancara. Dan juga, admin dapat menambahkan data pelamar yang telah lolos wawancara yang nantinya akan dicetak sebagai laporan.	wawancara.php
User	Pada halaman ini, admin dapat menambahkan user admin dan juga General Manager untuk mengakses sistem	usr-adm.php
Logout	Menu ini berfungsi untuk keluar dari aplikasi	logout.php

Tabel 4. 11 Implementasi Antar Muka Halaman General Manager

Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	Pada menu ini, General Manager dapat melihat lowongan pekerjaan yang telah diinputkan oleh admin	index4.php
Hasil Test	Pada menu ini, General Manager dapat melihat hasil test dan juga nilai setiap pelamar yang telah melakukan test tertulis secara online	pengumuman-gm.php
Wawancara	Pada menu ini, General Manager dapat melihat data nama-nama pelamar yang telah lolos tahap wawancara	wawancara-gm.php
Logout	Menu ini berfungsi untuk keluar dari aplikasi	logout.php

LAMPIRAN PERUSAHAAN

Jumlah Pelamar. PT: I-tech.

Tahun	Jumlah.
2014.	125
2015	163
2016	256.
Sub total	544.

Personalia

Yeni Rahayu.

i-tech
PT.ITECH TELEMEDIA

PT. ITECH TELEMEDIA
PANITIA PENERIMAAN CALON TENAGA KERJA 2016
Jl. Melong Asih Komplek Melong Asih Regency No. A32, Cijerah
Kota Bandung, Jawa Barat 40213 – Indonesia
(022) 8606-7617

KARTU PESERTA

Pas Foto 3x4

Nomor Peserta : Peserta 014
Divisi :
Nama :
Jenis Kelamin :
Tempat Tanggal Lahir :

Bandung, 11 Desember 2016
Peserta

PT. I-TECH TELEMEDIA
Jl. Melong Asih Komplek Melong Asih Regency No. A32, Cijerah
Kota Bandung, Jawa Barat 40213 – Indonesia
(022) 8606-7617

LAPORAN PELAMAR LOLOS SELEKSI Per Maret 2016

No	Nama	No Hp	Jabatan	Status
1	Maslahat	08122170739	Customer Service	Lolos
2	Kusuma Dewi	085860113818	Customer Service	Lolos
3	Supriyati	087221345212	Sales	Lolos
4	Gigih Oktav	081223412219	Sales	Lolos
5	Viani Hardiyanti	081675243713	Penjualan	Lolos
6	Imas Fitriyah	08156098762	Penjualan	Lolos
7	Suseno Martho	08223453123	Penjualan	Lolos
8	Taufik Ismail	085151223493	Operasional	Lolos
9	Tania Hermawan	081223874165	Administrator	Lolos
10	Donny Dekari	085767672120	Sales	Lolos
11	Vera Beriska	085726293842	Operasional	Lolos
12	Periska Andria	081736284937	Operasional	Lolos

Personalia

i-tech
PT.ITECH TELEMEDIA

Yeni Rahayu

PT. ITECH TELEMEDIA
Jl. Melong Asih Komplek Melong Asih Regency No. A32, Cijerah
Kota Bandung, Jawa Barat

SURAT KETERANGAN LULUS

Kepada

Yth. Peserta Test Seleksi Calon Karyawan

PT. I-Tech Telemedia

Di,-

Tempat.

Bedasarkan hasil evaluasi tim seleksi tahap test tertulis terhadap lamaran kerja Saudara, dengan ini kami sampaikan bahwa Saudara Lolos Tahap Test Tertulis, Sehingga Saudara dapat mengikuti wawancara yang akan dilaksanakan pada:

Hari/Tanggal : Jum'at/18 Maret 2016

Jam : 10.00 WIB

Tempat : PT. I-Tech Telemedia

Demikian kami sampaikan, untuk menjadi perhatian.

Harap membawa surat ini pada saat wawancara.

Bandung, 16 Maret 2016

Personalia

Yeni Rahayu