DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACK ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu 11
2.2. Konsep Dasar Sistem 13
2.2.1. Pengertian Sistem 14
2.2.2. Klasifikasi Sistem 14
2.2.3. Karakteristik Sistem 15
2.3. Konsep Dasar Informasi 17
2.3.1. Pengertian Informasi 18
2.3.2. Siklus Informasi 18
2.3.3. Kualitas Informasi 19
2.4. Sistem Informasi 20
2.4.1. Pengertian Sistem Informasi 20
2.4.2. Komponen Sistem Informasi 22
2.5. Definisi Dari Kasus Yang Dianalisis 23
2.5.1. Definisi Pemesanan 23
2.5.2. Definisi Penyewaan 24
2.5.3. Definisi Penjadwalan 24
2.5.4. Definisi Futsal 24
2.5.5. Definisi WEB 24
2.5.6. Perangkat Lunak Pendukung 25
2.5.6.1. PHP (PHP Hypertext Preprocessor) 25
2.5.6.2. MYSQL 25
2.5.6.3. XAMPP 26
2.5.6.4. Notepad++ 26

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 27
3.1.1. Sejarah singkat Perusahaan 27
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 28
3.1.2.1. Visi 28
3.1.2.2. Misi 29
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 30
3.1.4. Deskripsi Tugas 30
3.2. Metode Penelitian 31
3.2.1. Desain Penelitian 31
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 31
3.2.2.1. Sumber Data Primer 31
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 32
3.2.3. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 32
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 33
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 33
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis Dan Perancangan 37
1). Flow Map 37
2). Diagram Konteks 38
3). Data Flow Diagram 38
4). Kamus Data 38
5). Perancangan Basis Data 38
a.Normalisasi 39
b.Tabel Relasi 39
c.Entity Relationship Diagram 39
3.2.4. Pengujian Software 40
3.3. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 41
3.3.1. Analisis Dokumen 42
3.3.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 43

3.3.2.1. Flowmap 44
3.3.2.2. Diagram Konteks 45
3.3.2.3. Data Flow Diagram 46
3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 49

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 52
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 52
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 52
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 53
4.1.3.1. Flow Map 56
4.1.3.2. Diagram Konteks 56
4.1.3.3. Data Flow Diagram 57
4.1.3.4. Kamus Data 62
4.1.4. Perancangan Basis Data 67
4.1.4.1. Normalisasi 67
4.1.4.2. Relasi Tabel 70
4.1.4.3. Entity Relationship Diagram 71
4.1.4.4. Struktur File 72
4.1.4.5. Kodifikasi 77
4.2. Perancangan Antar Muka 77
4.2.1. Struktur Menu 78
4.2.2. Perancangan Input 81
4.2.3. Perancangan Output 85
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 86
4.4. Pengujian 86
4.4.1. Rencana Pengujian 87
4.4.2. Kasus Dan Hasil Pengujian 88
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 92

4.5. Implementasi 92
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 93
4.5.1.1. Batasan Implementasi (Optional) 93
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 93
4.5.3. Implementasi Basis Data 94
4.5.4. Implementasi Antar Muka 99
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 101
4.5.5.1. Instalasi Xampp Control Panel 101
4.5.6. Penggunaan Program 106

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 112
5.2 Saran 112

DAFTAR PUSTAKA 114

BIODATA PENULIS

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Siklus Informasi 19

Gambar 3.1 Struktur Organisasi Rizki Futsal Dan GSG 30

Gambar 3.2Pendekatan Prototype 35

Gambar 3.3Flowmap Sistem Pemesanan Yang Sedang Berjalan 44

Gambar 3.4 Flowmap Sistem Pembayaran Yang Sedang Berjalan 45

Gambar 3.5Diagram Konteks Sistem Yang Sedang Berjalan 46

Gambar 3.6 DFD Level 1 Sistem Yang Sedang Berjalan 47

Gambar 3.7DFD Level 2 Proses 1 Sistem Yang Sedang Berjalan 48

Gambar 3.8DFD Level 2 Proses 2 Sistem Yang Sedang Berjalan 49

Gambar 4.1 Diagram Konteks sistem yang diusulkan 56

Gambar 4.2DFD Level 1 sistem yang diusulkan 58

Gambar 4.3DFD Level 2 Proses 1 sistem yang diusulkan 59

Gambar 4.4DFD Level 2 Proses 2 sistem yang diusulkan 60

Gambar 4.5DFD Level 2 Proses 3 sistem yang diusulkan 61

Gambar 4.6 Tabel Relasi 71

Gambar 4.7Entity Relation Diagram(ERD) 72

Gambar 4.8Struktur menu user (pelanggan) 78

Gambar 4.9Struktur menu admin (operator) 79

Gambar 4.10Struktur menu superuser (manager) 80

Gambar 4.11Form Register 81
Gambar 4.12Form Login 82
Gambar 4.13Form Pemesanan Futsal 82
Gambar 4.14Form Pemesanan Gedung 83
Gambar 4.15Form FormAdd TimeFutsal 83
Gambar 4.16FormSearch User 84
Gambar 4.17Form Search Data Booking 84
Gambar 4.18FormData Booking 85
Gambar 4.19FormData User 85
Gambar 4.20Perancangan Arsitektur Jaringan 86
Gambar 4.21Instalasi XAMPP Setup Wizard 101
Gambar 4.22Instalasi XAMPP Select Components 102
Gambar 4.23Instalasi XAMPP Install Location 102
Gambar 4.24Instalasi XAMPP Selesai 103
Gambar 4.25XAMPP Control Panel 104
Gambar 4.26Membuat Database 105
Gambar 4.27Sistem Informasi Pemesanan Di Rizki Futsal Dan GSG 105
Gambar 4.28Form Login 106
Gambar 4.29Tampilan Halaman Utama User 107
Gambar 4.30Tampilan Pemesanan Futsal 107
Gambar 4.31Tampilan Input Pemesanan Gedung 108
Gambar 4.32Tampilan Hirtory Pemesanan 108

Gambar 4.33Tampilan Menu Utama Operator 109

Gambar 4.34Tampilan Kode Pelanggan 109

Gambar 4.35Tampilan Laporan Detail Futsal..... 110

Gambar 4.36Tampilan Laporan Detail Gedung..... 110

Gambar 4.37Tampilan Register Operator..... 111

Gambar 4.38 Tampilan Menu Pembayaran Dan Pembatalan 111

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian 8

Tabel 3.1 Dokumen Laporan Transaksi 42

Tabel 3.2 Dokumen Kwitansi Pembayaran DP 42

Tabel 3.3 Dokumen Kwitansi Pembayaran Pelunasan 42

Tabel 3.4 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 49

Tabel 4.1 Struktur File Futsal 73

Tabel 4.2 Struktur File Gedung 73

Tabel 4.3Struktur File Pfutsal 74

Tabel 4.4Struktur File Pgedung 74

Tabel 4.5Struktur File Detailfutsal 75

Tabel 4.6 Struktur File Detailgedung 75

Tabel 4.7 Struktur File Lfutsal 76

Tabel 4.8 Struktur File Lgedung 76

Tabel 4.9Rencana Pengujian 87

Tabel 4.10 Pengujian Login Superuser 88

Tabel 4.11 Pengujian Login Operator 88

Tabel 4.12 Pengujian Login User 89

Tabel 4.13 Pengujian Data Login Salah 89

Tabel 4.14 Pengujian Pemesanan Futsal 90

Tabel 4.15 Pengujian Data Pemesanan Futsal Salah 90

Tabel 4.16 Pengujian Pemesanan Gedung 90

Tabel 4.17 Pengujian Data Pemesanan Gedung Salah..... 91

Tabel 4.18Pengujian Configuration User..... 91

Tabel 4.19 Pengujian Add Time Futsal..... 91

Tabel 4.20 Pengujian Data Add Time Salah 92

Tabel 4.21Implementasi Halaman Utama Superuser..... 99

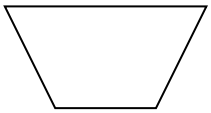
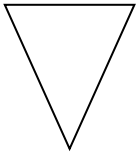
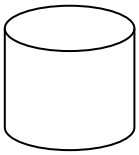
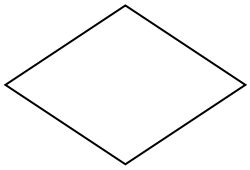
Tabel 4.22 Implementasi Halaman Utama Operator..... 99

Tabel 4.23 Implementasi Halaman Utama User 100

DAFTAR SIMBOL

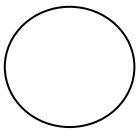
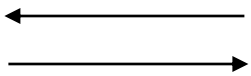
Simbol Flow Map

(Sumber : http://elib.unikom.ac.id/download.php?id=99157**) [12]**

No	Simbol	keterangan
1		Menunjukan pekerjaan manual
2		Menunjukan dokumen input dan output baik untuk proses manual, mekanik atau komputer
3		Menunjukan kegiatan proses dari operasi program computer
4		Arsip
5		Database
6		Decision

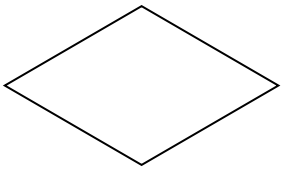
Simbol DFD (Data flow Diagram)

(Sumber : http://elib.unikom.ac.id/download.php?id=99157**) [12]**

No	Simbol	keterangan
1		Kesatuan luar
2		File atau dokumen
3		Proses
4		Arus data

Simbol ERD (Entity Relation Diagram)

(Sumber : http://elib.unikom.ac.id/download.php?id=99157**) [12]**

No	Simbol	Keterangan
1		Entitas
2		Relasi
3		Menunjukan hubungan antara entitas satu ke entitas yang lainnya