BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Pada saat ini teknologi komputer telah berkembang dengan sangat pesat, terkait dengan teknologi-teknologi yang lainnya. Dengan adanya teknologi komputer saat ini, maka perbedaan-perbedaan yang terjadi dalam pengumpulan, pengiriman, penyimpanan dan pengolahan informasi telah dapat diatasi, sehingga memungkinkan pengguna dapat memperoleh informasi secara akurat dan juga cepat. Dengan adanya komputer berupa perangkat keras dan dukungan software atau perangkat lunak dapat menghasilkan suatu software yang lebih dapat dimanfaatkan dalam penanganan berbagai permasalahan. Adanya dunia pemograman diharapkan mampu menciptakan sebuah sistem informasi yang canggih yaitu sistem yang sudah terkomputerisasi. Dalam dunia pendidikan, perpustakaan menjadi salah satu elemen penting dalam dunia pendidikan.

Perpustakaan sekolah merupakan fasilitas yang sangat dibutuhkan dalam rangka membentuk insan Indonesia yang cerdas. Bahkan perpustakaan merupakan pusat sumber belajar yang utama. Melalui perpustakaan peserta didik dan guru memperoleh kesempatan untuk memperluas dan memperdalam pengetahuan yang dimiliki dengan membaca bahan perpustakaan yang telah diseleksi dan diorganisir secara sistematis dan teratur. Dapat dikatakan bahwa perpustakaan sekolah merupakan “jantung“ dalam sistem pelaksanaan pendidikan di sekolah .

Sebagai salah satu sumber belajar perpustakaan juga dapat membantu para pembaca untuk memperluas wawasan dalam mengikuti perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Pada perpustakaan SMPN 1 Gegerbitung telah terdapat sistem pengolahan data perpustakaan, namun proses-proses yang di lakukan saat ini petugas perpustakaan masih menggunakan metode manual atau menulis di buku peminjaman, hal ini menjadikan proses pencarian data, layanan sirkulasi, maupun pembuatan laporan kurang efesien. Untuk memenuhi pelayanan yang baik dan efisien terhadap siswa/siswi yang ingin meminjam buku, perpustakaan memerlukan suatu sistem informasi yang dapat membantu para siswa/siswi dalam mencari informasi/referensi tentang data-data buku yang diperlukan. Suatu perpustakaan juga membutuhkan suatu sistem untuk mengumpulkan data, mengolah data, menyimpan data, mencari buku yang di butuhkan, melihat kembali data dan menyalurkan infomasi yang baik, salah satunya adalah memiliki keakuratan data yang tinggi. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut, usaha yang harus dilakukan perpustakaan adalah pemanfaatan teknologi informasi seperti komputer beserta program-program aplikasi lainnya disamping peningkatan sumber daya manusia dan peningkatan sistem. Hal tersebut diharapkan dapat mempermudah siswa/siswi dalam pecarian buku di perpustakaan SMPN 1 Gegerbitung. Selain itu juga dapat membantu petugas perpustakaan dalam pengolahan data dan penyusunan laporan secara cepat dan akurat. Dengan latar belakang itulah, penulis membuat skripsi ini dengan judul " **Sistem Informasi Peminjaman Dan Pengembalian Buku Di Perpustakaan SMPN 1 Gegerbitung**".

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi dan rumusan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1.2.1 Idetifikasis Masalah

Dari latar belakang yang telah di jelaskan sebelumnya maka identifikasi masalah yang dapat di simpulkan sebagai berikut:

1 Pada proses pendaftaran menjadi anggota perpustakaan, petugas masih melakukan pendaftaran secara manual. Dengan melakukan pencatatan data anggota pada buku catatan anggota perpustakaan dan pengamanan datanya pun dirasa masih kurang aman.

2 Pencarian buku masih dilakukan secara manual, yaitu masih dengan cara petugas perpustakaan dan siswa mencari langsung buku yang diperlukan pada rak-rak buku tersebut, sehingga kurang efektif dalam segi waktu.

3 Pada proses peminjaman dan pengembalian buku masih menggunakan sistem manual, yaitu dengan melakukan pencatatan pada buku peminjaman.

4 Pada proses perhitungan denda masih di lakukan secara manual sehingga sering terjadi kesalahan dalam malakukan perhitungan jumlah denda.

5 Pada proses pembuatan laporan peminjaman per periode masih dilakukan pencatatan secara manual pada buku, sehingga laporan yang dihasilkan kurang akurat dan membutuhkan waktu yang lama, serta sering terjadi kesalahan.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari identifikasi masalah diatas, maka rumusan masalah yang dapat diambil yaitu :

1 Bagaimana sistem yang sedang berjalan di perpustakaan SMPN 1 Gegerbitung
2 Bagaimana perancangan sistem informasi peminajaman dan pengembalian buku di perpustakaan SMPN 1 Gegerbitung
3 Bagaimana pengujian sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan SMPN 1 Gegerbitung
4 Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan SMPN 1 Gegerbitung agar system dapat berjalan optimal

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapaun maksud dan tujuan dalam penelitian ini yang berkaitan dengan uraian dari latar belakang idientifikasi dan rumusan masalah tersebut

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud penulis melakukan penelitian ini adalah untuk membangun system informasi perpustakaan yang belum ada di SMPN 1 Gegerbitung. Untuk mempermudah dan melancarkan kinerja petugas perpustakaan sehingga lebih efektif dan efisien dalam pelayanan di perpustakaan SMPN 1 Gegerbitung

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin diperoleh dari penelitian skripsi ini adalah:

1 Untuk mengetahui sistem informasi yang sedang berjalan pada perpustakaan SMPN 1 Gegerbitung.

2 Untuk merancang sebuah sistem informasi perpustakaan pada bagian perpustakaan di SMPN 1 Gegerbitung.

3 Untuk menguji Sistem Informasi Perpustakaan pada bagian perpusakaan di SMPN 1 Gegerbitung, agar sistem informasi yang dirancang dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

4 Untuk mengimplementasikan suatu sistem informasi perpustakaan pada bagian perpustakaan di SMPN 1 Gegerbitung.

1.4 Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini diharapkan akan memberikan manfaat baik secara akademis maupun praktis, sebagai berikut :

1.4.1 Kegunaan Akademis

1. Bagi Pengembangan Ilmu Pengetahuan

   Penelitian ini diharapkan berguna bagi pengembangan bidang keilmuan khususnya bidang keilmuan Sistem Informasi tentang Sistem Informasi Di Perpustakaan SMPN 1 Gegebitung. Diharapkan temuan-temuan yang diperoleh dapat menjadi bahan-bahan pengkajian dan pengembangan bagi mahasiswa Universitas Komputer Indonesia khususnya mahasiswa jurusan Sistem Informasi.

2. Bagi Peneliti

   Kegunaan yang penulis dapatkan adalah memperoleh pengalaman baru terhadap permasalahan yang ada di bidang akademis.

   Selain itu pengimplementasian ilmu yang penulis dapatkan pada perkuliahan. Ilmu yang penulis dapat pada perkuliahan ternyata berbanding sama dengan kenyataan permasalahan yang terjadi pada dunia pendidikan.

3. Bagi Peneliti Lain

   Hasil implementasi yang penulis peroleh dari penelitian ini dapat bermanfaat untuk menambah pengetahuan tentang Sistem Informasi yang didapatkan pada perkuliahan. Kemampuan merancang Aplikasi Sistem Informasi berbasis Dekstop menjadi lebih terasah dan lebih tergali karena adanya permasalahan yang sedang penulis hadapi pada penelitian ini.

1.4.2 Kegunaan Praktis

Bagi petugas perpustakaan dan siswa/siswi di SMPN 1 Gegerbitung, hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan gambaran tentang Sistem Informasi Perpustakaan berbasis computer yang terintegrasi sehingga dapat memberikan informasi secara cepat, tepat, akurat dan relevan dan tepat waktu agar dapat membantu dalam proses pengambilan keputusan.

1.5 Batasan Masalah

Pembatasan masalah ini dilakukan agar dapat mengolah sistem dapat lebih terarah, dari permasalahan yang timbul, penulis membatasi permasalahan sebagai berikut :

1 Sistem Informasi yang dibuat hanya dalam ruang lingkup peminjaman dan pengembalian buku serta pengelolaan buku di perpustakaan SMPN 1 Gegerbitung.
2 Pendaftaran anggota hanya dapat dilakukan oleh siswa dan siswi di SMPN 1 Gegerbitung.
3 Peminjaman buku dibatasi sebanyak 2 (dua) buku setiap 1 (satu) kali anggota melakukan peminjaman.
4 Kegiatan hanya meliputi proses pengelolaan buku, pendaftaran anggota, peminjaman buku, dan pengembalian buku.
5 Waktu pengembalian buku dibatasi, maksimal 1 (satu) minggu. jika lebih dari batas pengembalian buku maka siswa tersebut akan di kenakan denda sebesar Rp 500/hari.

1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian

1.6.1 Lokasi Penelitian

Dalam pelaksanaan penelitian Skripsi ini, penulis melakukan penelitian di SMPN 1 Gegerbitung. Sekolah ini beralamat di JL.Pramuka no.180 desa.Gegerbitung, Kec.Gegerbitung Kab.Sukabumi

1.6.2 Waktu Penelitian

Waktu yang penulis lakukan untuk penelitian yaitu sejak Febuari hingga April 2017. Untuk mendapatkan data yang relevan dan tepat penulis melakukan penelitian langsung ke lapangan di SMPN 1 Gegerbitung.

Tabel 1.1 Waktu Penulisan

TAHUN 2017													
NO	NAMA KEGIATAN	Febuari				Maret				April			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	*Identifikasi kebutuhan pemakai*												
	a. Melakukan wawancara dan observasi												
	b. Membuat kebutuhan pemakai												
2	*Membuat prototype*												
	a. membuat perancangan antar muka												
	b. membuat perancangan database dan file												
3	*Mengguji prototype*												
4	*Memperbaiki prototype*												
5	*Mengembangkan versi produk*												

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam sistematika penulisan ini, penulis akan memberikan gambaran secara garis besar mengenai pembahasan isi laporan ini. Sistematika penulisan skripsi ini akan dibagi menjadi lima bab yang diuraikan sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan latar belakang penulisan, perumusan masalah, tujuan dan manfaat, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian dan sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini membahas secara singkat teori-teori yang mendasari proses perancangan dan pembuatan sistem yang meliputi gambaran umum tentang sistem informasi perpustakaan dan teori-teori lain yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi.

BAB 3 PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

Bab ini membahas tentang gambaran umum sistem informasi, rancangan tampilan user-interface sistem dan alur analisis yaitu use case diagram dari sistem yang akan dibuat.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN ANALISIS

Bab ini berisi tentang uji coba program pada Perpustakaan di SMPN 1 Gegerbitung, menganalisa aplikasi, membahas tahapan-tahapan dalam proses penggunaan aplikasi dan melihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi untuk pengembangan sistem selanjutnya.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan hasil analisis dan perancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan SMPN 1 Gegerbitung serta memberikan saran-saran mengenai hal-hal yang

dibutuhkan agar mempermudah dalam mengolah data dan mungkin bermanfaat dan membangun untuk masa yang akan datang.