DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvi**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.7 Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI **10**

2.1 Penelitian Terdahulu 10

2.2 Konsep Dasar Sistem 12

2.2.1 Pengertian Sistem 12
2.2.2 Karakteristik Sistem 13
2.2.3 Klasifikasi Sistem 15
2.3 Konsep Dasar Informasi 17
2.3.1 Pengertian Informasi 17
2.3.2 Kualitas Informasi 17
2.3.3 Siklus Informasi 19
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi 19
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi 21
2.4.2 Komponen Sistem Informasi 22
2.5 Konsep dasar Basis Data (Database) 24
2.5.1 Pengertian Basis Data 26
2.5.2 Tujuan Basis Data 27
2.5.3 Manfaat dan Kelebihan Basis Data 28
2.5.4 Arsitektur Basis Data 30
2.6 MySQL 31
2.7 Android 32
2.7.1 Android SDK (Software Development Kit) 32
2.7.2 ADT (Android Development Tools) 33
2.8 Jaringan Komputer 33
2.8.1 Jaringan LAN 34
2.8.2 Jaringan MAN 35
2.8.3 Jaringan WAN 36
2.8.4 Macam Topologi Jaringan 37
2.9 Penjualan dan Promosi 40
2.9.1 Pengertian Penjualan 40
2.9.2 Pengertian Promosi 42
2.9.3 Pengertian Promosi Penjualan 43
2.9.3.1 Fungsi dan Tujuan Promosi Penjualan 43

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....45
3.1 Objek Penelitian 45
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan..... 45
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 46
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 46
3.1.4 Deskripsi Tugas..... 47
3.2 Metode Penelitian..... 47
3.2.1 Desain Penelitian..... 47
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data..... 48
3.2.2.1 Sumber Data Primer..... 48
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder..... 50
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem..... 50
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem..... 50
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 51
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan..... 53
3.2.4 Pengujian Software 55
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan..... 56
3.3.1 Analisis prosedur yang sedang berjalan 57
3.3.2 Use case diagram..... 57
3.3.2.1 Definisi aktor dan deskripsinya..... 58
3.3.3 Skenario use case..... 59
3.3.4 Activity diagram..... 63
3.3.5 Evaluasi sistem yang sedang berjalan tertentu. 67

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....70
4.1. Perancangan Sistem..... 70
4.1.1. Tujuan perancangan sistem 70
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan..... 70
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan..... 71

4.1.3.1. Usecase diagram 71
4.1.3.2. Scenario Usecase 73
4.1.3.3. Activity diagram 84
4.1.3.4. Sequence diagram 91
4.1.4. Perancangan Data 96
4.1.4.1. Class diagram 96
4.1.4.2. Object Diagram 97
4.1.4.3. Deployment diagram 98
4.1.4.4 Component Diagram 99
4.2. Perancangan Antar Muka 101
4.2.1. Struktur menu 101
4.2.2. Perancangan input 103
4.2.3. Perancangan output 114
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 114
4.4. Pengujian 114
4.4.1. Rencana pengujian 115
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 117
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 126
4.5. Implementasi 126
4.5.1. Implementasi perangkat lunak 126
4.5.2. Implementasi perangkat keras 127
4.5.3. Implementasi basis data 128
4.5.4. Implementasi antar muka 132
4.5.4.1 Implementasi antar muka pada Pelanggan (*Android*) 132
4.5.4.2 Implementasi antar muka pada Admin 138
4.5.5. Implementasi instalasi program 144
4.5.6. Penggunaan program 146

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....149

5.1. Kesimpulan 149

5.2. Saran 150

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN