DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR SIMBOL xvi
BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4
1.2.1 Identifikasi Masalah 4
1.2.2 Rumusan Masalah 5
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 6
1.3.1 Maksud Penelitian 6
1.3.2 Tujuan Penelitian 6
1.4 Kegunaan Penelitian 7
1.4.1 Kegunaan Akademis 7
1.4.2 Kegunaan Praktis 8
1.5 Batasan Masalah 8
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.6.1 Lokasi Penelitian 8
1.6.2 Waktu Penelitian 8
1.7 Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI
2.1 Penelitian Terdahulu 11
2.2 Pengertian Sistem 12
2.3 Karakteristik Sistem 12

2.4 Pengertian Informasi 13
2.5 Pengertian Sistem Informasi 14
2.6 Pengertian Pelanggaran Tata tertib 14
2.7 Pengertian Prestasi 15
2.8 Pengertian Konsultasi 15
2.9 Konsep Dasar Jaringan Komputer 16
2.9.1 Pengertian Topologi Jaringan 16
2.9.2 Pengertian Internet 17
2.10 Konsep Dasar Pemograman Web 17
2.10.1 Pengertian HTML 17
2.10.2 Pengertian CSS 17
2.10.3 Pengertian PHP 18
2.10.4 Pengertian Javascript 18
2.11 Konsep Dasar Adobe Dreamweaver 19
2.12 Konsep Dasar Basis Data (*Database*) 19

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 21
3.1.1 Sejarah Instansi 21
3.1.2 Visi dan Misi Instansi 22
3.1.3 Struktur Organisasi Instansi 23
3.1.4 Deskripsi Kerja Struktur Organisasi Instansi 24
3.2 Metode Penelitian 27
3.2.1 Desain Penelitian 27
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 28
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 29
3.2.4 Pengujian Software 35
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 35
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 36
3.3.2 Use Case Diagram 50
3.3.3 Skenario Use Case 54
3.3.4 Activity Diagram 57

3.4 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan …….61

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 65
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 65
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 66
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 66
4.2 Perancangan Antar Muka 124
4.2.1 Struktur Menu 125
4.2.2 Perancangan Input 129
4.2.3 Perancangan Output 137
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 140
4.4 Pengujian 141
4.4.1 Rencana Pengujian 141
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 143
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 164
4.5 Implementasi 164
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 165
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 165
4.5.3 Implementasi Basis Data 166
4.5.4 Implementasi Antar Muka 174
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 183
4.5.6 Penggunaan Program 187

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 224
5.2 Saran 225

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN